Chapter 3 Jungle

등장인물 : 주인공, 호랑이, 고릴라

장소 :

선택한 동료와 여행을 떠난 주인공 -> 정글로 들어선다 -> 거대한 공터에 싸움의 흔적(넘어진나무 부서진돌 파헤쳐진 땅 -> 상처입은 고릴라를 만남 -> 정령술로 치료 (여기서 마법사용 튜토리얼) (stage 1)-> 고릴라 마을로감 -> 부상에 신음하는 고릴라들 -> 고릴라킹등장 -> 데리고온 고릴라가 자신을 치료해줬다고 해줌 -> 도와달라는 고릴라킹 -> 범위 마법 카드 사용법 숙달(stage 2) -> 치료가 완료되고 자초지종을 듣는 주인공 -> [이야기] 정글에서 신수로 모시던 호랑이가 미쳐날뜀[이야기] -> 고릴라와 함께 지금 호랑이의 상태를 보고 와달라는 요청을함 (stage3) -> 공터로 돌아가는 주인공 -> 호랑이 소리가 들림 -> 숨을 수 있는 바위 or 수풀이 활성화됨 -> 숨어서 지켜봄 -> 온몸이 검은 거대한 호랑이가 나타남 -> 나무를 부수고 바위를 부수면서 괴로워함 - > 지나가는 호랑이 -> 그 자리에 떨어진 검은 물체를 주움 -> 마을로 돌아와 완료됨 -> 상황을 얘기하는 주인공 -> 건네주는 검은 물체 -> 이게뭔가? 하고 있는데 갑자기 호랑이가 난입함 -> 전투시작 (stage4) -> ai고릴라들을 치료해가면서 호랑이(광폭전 마법사용X)와 1차전투 -> 호랑이 체력 30%까지 빼면 호랑이가 멈춤 -> 광폭화후 전투 시작(마법사용 O) (stage5) -> 마법을 사용하는 호랑이 잡기 -> 5%가되면 호랑이가 지쳐쓰러지면서 배경이 바뀜 -> 검은색 슬라임무리 등장 -> 정리 -> 정신차린 호랭이가 자신을 정신지배한 놈들을 알아내러가겠다고 함 ->고릴라짱짱맨이 님이가시면 누군가 이 정글을 지켜야한다고함 자기가 대신간다고함 -> 동료 선택후 챕터 종료