

# 算法基础

# 什么是算法？

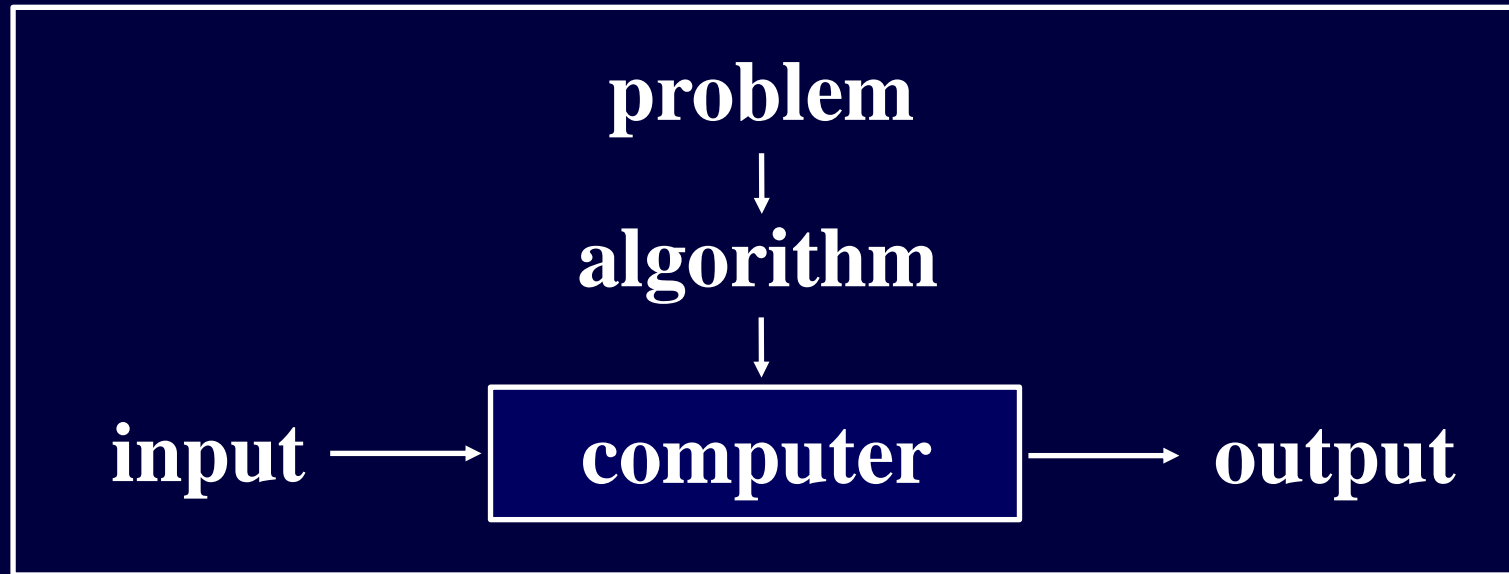
- 算法(algorithm)的**非形式定义**：算法是任何**良定义(well-defined)**的**计算过程**，该过程取某个值或值的集合作为输入，并产生某个值或值的集合作为输出。换句话说，算法是一个**计算步骤的序列**，这些步骤将输入数据转换为输出结果。



或者说，算法是描述**怎样达到所期望的I/O关系**的计算过程。

## 什么是算法？(续)

- 算法(algorithm)的**另一种定义**：一个算法是用于解决一个问题的**无歧义**指令的序列，该执行序列在**有限**时间内可获得任何**合法的**输入所需的输出。



# 算法相关概念

■ **问题(problem)**: 规定了输入和输出之间的关系, 可用通用语言描述。

❖ **排序问题**: 将一系列数按照非降顺序进行排序。

输入(input) : 具有 $n$ 个数的数列  $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$

输出(output) : 对输入数列的一个排列  $\langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$ ,  
使得  $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$

■ **问题实例**: 一个问题的**实例**由计算该问题解所需要的所有输入组成。

❖ **排序问题的一个实例**:

input:  $\langle 12, 17, 67, 41 \rangle$       ——      output:  $\langle 12, 17, 41, 67 \rangle$

# 算法相关概念 (续)

## ■ 输入实例：问题的具体计算例子

### ❖ 排序问题的输入实例：

(1) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

(2) 12, 42, 18, 91.

(3) 93, 41, 0, 52, -1, 19, 53, 90, 34.

## ■ 问题规模：算法的输入实例大小

### ❖ 上述输入实例的规模分别为7、4、9。

## 算法相关概念 (续)

■ **正确的算法**：若一个算法对问题的**每个**输入实例，均能**终止于正确的**输出，则称**算法是正确的**。

■ **不正确的算法**：

- ❖ 对某些输入实例不停机；
- ❖ 停机时给出的不是预期的结果。

**Note**：不正确的算法也并非绝对无用，在不正确的算法的错误概率可控时，该算法有时是**有用的** (如大素数算法)。

# 算法相关特征

## ■ 算法(algorithm)的特征:

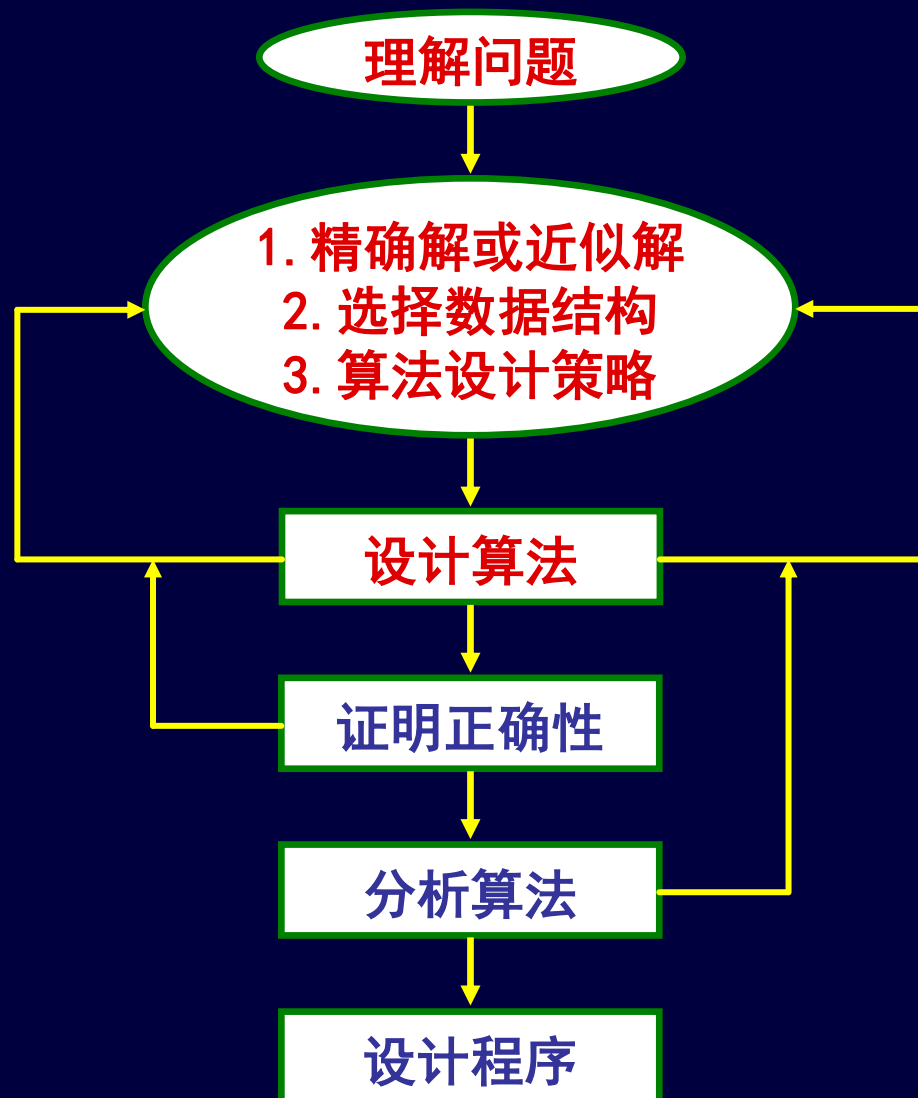
- ❖ **输入:** 一个算法具有零或多个取自执行集合的输入值;
- ❖ **输出:** 对每一次输入, 算法具有一或多个与输入值相联系的输出值;
- ❖ **确定性:** 算法的每一个指令步骤都是明确的;
- ❖ **有限性:** 对每一次输入, 算法都必须在有限步骤或有限时间内结束;
- ❖ **正确性:** 对每一次输入, 算法产生出正确的输出值;
- ❖ **通用性:** 算法的执行过程可应用于所有同类问题, 而不仅仅适用于特殊的输入。

# 算法与程序区别

- **算法(algorithm)**: 若干指令的**有穷序列**, 满足输入、输出、确定性、有限性和正确性的性质。
- **程序(program)**: 算法用某种程序设计语言的具体实现, 可以**不具有有限性**。
  - ❖ 操作系统是一个在无限循环中执行的**程序**, 因而不是一个算法;
  - ❖ 操作系统的各种任务可看成是单独的问题, 每一个问题由操作系统中的一个子程序通过特定的算法来实现。该子程序得到输出结果后便终止。



# 问题求解(Problem Solving)过程



# 算法的描述(Description)

- **算法的描述：** 可以用英语说明，可以是程序语言，只要能精确描述计算过程即可。
- **伪代码：**
  - ❖ 拥有自然语言和类编程语言特性，常被用于算法描述；
  - ❖ **相较于真实代码的优势：**
    1. 对特定代码的描述更加准确清晰；
    2. 不拘泥于技术细节；
    3. 体现算法本质，不受编程语言限制。

# 算法示例(1) —— Euclid's algorithm

**问题:** 寻找两个正整数 $m$ 和 $n$ 的**最大公约数** $gcd(m, n)$

**Examples:**  $gcd(60, 0) = 60$ ,  $gcd(60, 24) = 12$ ,  $gcd(m, n) = ?$

欧几里得算法(Euclid's algorithm)是基于对下列等式的反复应用:

$$gcd(m, n) = gcd(n, m \bmod n),$$

当 $gcd(m, n)$ 的第二项变为0, 其第一项就成为将输出的结果。

**Example:**  $gcd(60, 24) = gcd(24, 12) = gcd(12, 0) = 12$

# 算法示例(1) —— Euclid's algorithm (续)

## ■ 第一种描述

Step 1 If  $n = 0$ , return  $m$  and stop; otherwise go to Step 2.

Step 2 Divide  $m$  by  $n$  and assign the value for the remainder to  $r$ .

Step 3 Assign the value of  $n$  to  $m$  and the value of  $r$  to  $n$ . Go to Step 1.

## ■ 第二种描述

*Euclid(m, n)*

*while*  $n \neq 0$  *do*

$r \leftarrow m \bmod n$

$m \leftarrow n$

$n \leftarrow r$

*return*  $m$

## 算法示例(2) —— Sieve of Eratosthenes

问题: 找出指定范围 $(0, n]$ 内的所有素数 $prime(n)$

**Examples:**  $prime(1) = \{\}$ ,  $prime(5) = \{2, 3, 5\}$ ,  $prime(n) = ?$

### The Description of The Sieve of Eratosthenes

```
for  $p \leftarrow 2$  to  $n$  do  $A[p] \leftarrow p$ 
for  $p \leftarrow 2$  to  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  do
    if  $A[p] \neq 0$                                 //  $p$  hasn't been previously eliminated from the list
         $j \leftarrow p^2$ 
        while  $j \leq n$  do
             $A[j] \leftarrow 0$                         // mark element as eliminated
             $j \leftarrow j + p$ 
```

**Examples:**  $prime(20) = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19\}$

# 算法的重要性(Importance)

## ■ 问题：对10,000,000个整数排序

### ❖ Case 1

算法 1：插入排序(  $T(n) = 2n^2$  )

计算机 A：每秒执行 $10^9$ 条指令(1GHz)

### ❖ Case 2

算法 2：归并排序(  $T(n) = 50n \lg n$  )

计算机 B：每秒执行 $10^8$ 条指令(100MHz)

### ❖ 耗时比较

■ Case 1: 
$$\frac{2 \times (10^7)^2 \text{ instructions}}{10^9 \text{ instructions/s}} = 200000s \approx 55.6h$$

■ Case 2: 
$$\frac{50 \times 10^7 \times \log 10^7 \text{ instructions}}{10^8 \text{ instructions/s}} \approx 116s$$