

# 第5章 VC目标代码的阅读理解

---

\*5.1 汇编语言形式的目标代码

\*5.2 C语言部分编译的解析

\*5.3 C++部分功能实现细节

## 5.4 目标程序的优化

\*5.5 C库函数分析

\*5.6 C程序的目标代码分析

## 5.4 目标程序的优化

---

5.4.1 关于程序优化

5.4.2 使大小最小化

5.4.3 使速度最大化

5.4.4 内存地址对齐

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤关于优化

- ✓ 优化就是提高目标程序的效率，体现在“时间”和“空间”两个方面。在时间方面是执行速度最大化，在空间方面是占用空间最小化。
- ✓ 在时间和空间两个方面的效率同时得到提高是最好。但时间和空间常常矛盾。空间换时间，或者时间换空间。
- ✓ 优化的关键是算法优化。
- ✓ 从汇编语言的角度看，主要指利用恰当的指令。

这里从汇编语言的角度介绍目标程序的优化，  
假设：算法已经优化，或算法已经确定。

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤关于优化

✓ 有多种不同方法实现同一功能

MOV EBX, 0 ;5字节

XOR EBX, EBX ;2字节

SUB EBX, EBX ;2字节

AND EBX, 0 ;3字节

清寄存器EBX

采用哪条指令比较好，与具体的场合有关

## 5.4.1 关于程序优化

---

### ➤关于优化

- ✓ 一般而言，采用相同的算法，由汇编语言编写的程序效率最高。因为汇编语言更能充分发挥机器的特性。但是，用汇编语言编程的工作效率却是最低。



代价!

- ✓ 实际上，现在高级语言的编译器功能很强劲，由编译器生成的目标代码已经“足够好”，或者说好过普通汇编语言程序员编写的程序。



某种意义上，这也是越来越少使用汇编语言编写源程序的原因之一。

## 5.4.1 关于程序优化

---

### ➤ 演示函数 **cf520**

演示VC编译器的优化工作

```
unsigned int cf520(unsigned char n)
{
    unsigned int x, y, sum;
    x = n * 8;
    y = n / 8;
    sum = x + y;
    return sum;
}
```

## 5.4.1 关于程序优化

### ► 演示函数cf520的目标代码

演示VC编译器的优化工作

速度最大化  
大小最小化

`_n$ = 8`

`cf520 PROC`

`push ebp`

`mov ebp, esp`

`movzx eax, BYTE PTR _n$[ebp]` ; x = n

`mov ecx, eax`

`shr ecx, 3`

移位指令代替除法指令

x  
n/8

`lea eax, DWORD PTR [ecx+eax*8]` ; sum = y + x\*8

`pop ebp`

`ret`

乘法、加法，合并进行

`cf520 ENDP`

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤ 演示函数cf520的目标代码（另一种）

演示VC编译器的优化工作

不建立堆栈框架

速度最大化  
大小最小化

cf520 PROC

movzx eax, BYTE PTR [esp+4]

mov ecx, eax

shr ecx, 3

lea eax, DWORD PTR [ecx+eax\*8]

ret

cf520 ENDP

; x = n

; y = x

; y = n/8

; sum = y + x\*8

演示!

VC2010的编译器相当“聪明”。

不仅用寄存器作为局部变量，而且还充分利用IA-32系列处理器的相关指令。

这样的目标代码在“时空”两个方面都是高效的。



## 5.4.1 关于程序优化

---

### ➤关于优化

#### ✓ 用寄存器作为局部变量能大大提高效率

- 寄存器位于CPU内部，存取寄存器速度最快；
- 表示寄存器的编码比较短，相应指令的长度也就比较短。

#### ✓ 优化与处理器关系密切

- 优化依赖于处理器。

## 5.4.2 使大小最小化

---

### ➤关于大小最小化

- ✓ “使大小最小化”，就是使得目标程序长度最短，也即把组成目标程序的所有指令长度相加最小。
- ✓ IA-32系列处理器属于复杂指令系统的处理器，其指令长度少则1字节，多则超过10字节。
- ✓ 大小最小化的方法
  - 采用寄存器作为变量
  - 采用长度较短的指令或者指令片段

## 5.4.2 使大小最小化

---

### ➤ 演示函数cf37

计算1到n之间的整数之和

```
int cf37(int n)
{
    int i, sum;
    sum = 0;
    for ( i=1; i <= n; i++ )
        sum += i;
    return sum;
}
```



演示!

## 5.4.2 使大小最小化

### ► 演示函数cf37的目标代码（大小最小化）

计算1到n之间的整数之和

寄存器作为变量  
变量sum由EAX表示  
变量i由ECX表示

```
push    ebp
mov     ebp, esp
xor     ecx, ecx                ;33 C9
inc     ecx                    ;41
xor     eax, eax                ;33 C0
cmp     DWORD PTR _n$[ebp], ecx
jl      SHORT LN1@cf37
LL3@cf37:
add     eax, ecx                ;03 C1
inc     ecx                    ;41
cmp     ecx, DWORD PTR _n$[ebp]
jle     SHORT LL3@cf37
LN1@cf37:
pop     ebp
ret
```

**\_n\$ = 8**

## 5.4.2 使大小最小化

### ► 演示函数cf37的目标代码（大小最小化）

计算1到n之间的整数之和

利用长度较短指令  
或者代码片段

```
push    ebp
mov     ebp, esp
xor     ecx, ecx           ;33 C9
inc     ecx               ;41
xor     eax, eax           ;33 C0
cmp     DWORD PTR _n$[ebp], ecx
jl      SHORT LN1@cf37
LL3@cf37:
add     eax, ecx           ;03 C1
inc     ecx               ;41
cmp     ecx, DWORD PTR _n$[ebp]
jle     SHORT LL3@cf37
LN1@cf37:
pop     ebp
ret
```

**mov ecx,1**

**mov eax,0**

**add ecx,1**

## 5.4.2 使大小最小化

---

### ➤ 演示函数 **cf521**

根据年份判断某年是否为闰年

```
int cf521(unsigned int year)
{
    int leap = 0;
    if (((year % 4 == 0) && (year % 100 != 0)) || (year % 400 == 0))
        leap = 1;
    return leap;
}
```

## 5.4.2 使大小最小化

### ➤ 演示函数cf521的目标代码（大小最小化）

\_year\$ = 8

cf521 PROC

push ebp

mov ebp, esp

xor ecx, ecx

test BYTE PTR \_year\$[ebp], 3

push esi

jne SHORT LN1@cf521

mov eax, DWORD PTR \_year\$[ebp] ;EAX = year

push 100

xor edx, edx

pop esi

div esi

test edx, edx

jne SHORT LN2@cf521

寄存器作为变量  
变量`year`由ECX表示

利用长度较短指令  
或者代码片段

`year`被4整除吗？

`mov esi, 100`

`year`被100整除吗？

## 5.4.2 使大小最小化

### ► 演示函数cf521的目标代码（续）

大小最小化

LN1@cf521:

```
mov    eax, DWORD PTR _year$[ebp] ;EAX = year
```

```
xor    edx, edx
```

```
mov    esi, 400
```

```
div    esi
```

```
test   edx, edx
```

```
jne    SHORT LN3@cf521
```

year被400整除吗？

LN2@cf521:

```
xor    ecx, ecx
```

```
inc    ecx
```

优化依赖  
处理器！

LN3@cf521:

leap=1

```
mov    eax, ecx
```

```
pop    esi
```

```
pop    ebp
```

```
ret
```



## 5.4.3 使速度最大化

---

### ➤关于速度最大化

- ✓ “使速度最大化”就是使得执行目标程序的速度最快。
- ✓ 影响目标程序执行速度的因素：
  - 指令执行的时钟数
  - 高速缓存（cache）的命中
  - 指令执行流水线及其配对
  - 等等

## 5.4.3 使速度最大化

---

### ➤关于速度最大化

#### ✓ 速度最大化方法:

- 避免时钟数多的指令
- 减少转移指令
- 减少循环执行次数
- 存储器地址对齐
- 等等

除法指令时钟数多

影响执行流水线

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数 **cf521**

根据年份判断某年是否为闰年

```
int cf521(unsigned int year)
{
    int leap = 0;
    if (((year % 4 == 0) && (year % 100 != 0)) || (year % 400 == 0))
        leap = 1;
    return leap;
}
```

分析速度最大化的  
目标代码

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数 **cf521** 的目标代码（速度最大化）

```
_year$ = 8
cf521 PROC
    push    ebp
    mov     ebp, esp
    mov     ecx, DWORD PTR _year$[ebp]    ;ECX作为参数year
    push    esi
    xor     esi, esi    ;ESI作为变量leap
    test    cl, 3
    jne     SHORT LN1@cf521
    mov     eax, 1374389535
    mul     ecx
    shr     edx, 5
    imul    edx, 100
    mov     eax, ecx
    sub     eax, edx
    jne     SHORT LN2@cf521
    ;
```

避免除法指令

$(year \% 4) == 0 ?$

$EDX = year / 100$

$year \% 100$   
 $EAX = year - (year / 100) * 100$

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf521的目标代码（速度最大化）

LN1@cf521:

```
mov    eax, 1374389535
mul     ecx
shr     edx, 7
imul    edx, 400
sub     ecx, edx
jne     SHORT LN6@cf521
```

避免除法指令

**year % 400**

**ECX = year - (year / 400) \* 400**

LN2@cf521:

```
mov     eax, 1
pop     esi
pop     ebp
ret
```

**leap = 1**

减少转移指令

LN6@cf521:

```
mov     eax, esi
pop     esi
pop     ebp
ret
```

**leap = 0**

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf37

计算1到n之间的整数之和

```
int  cf37(int  n)
{
    int  i, sum;
    sum = 0;
    for ( i=1; i <= n; i++ )
        sum += i;
    return  sum;
}
```

作为演示，  
在3.1.3介绍过禁止优化的目标代码，  
在5.4.2介绍过大小最小化的目标代码，  
现在观察速度最大化的目标代码

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf37的目标代码（速度最大化）

\_n\$ = 8

cf37 PROC

push ebp

mov ebp, esp

push ebx

push edi

;

mov edi, DWORD PTR \_n\$[ebp] ;EDI存放n

xor edx, edx ;EDX作为sum1, 清0

xor ecx, ecx ;ECX作为sum2, 清0

xor ebx, ebx ;EBX作为“零头”

lea eax, DWORD PTR [edx+1] ;EAX作为i, i=1

cmp edi, 2 ;循环次数n太小?

j1 SHORT LC9@cf37 ;确实太小, 则转

寄存器作为变量

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf37的目标代码（续）

减少循环

```
push esi
lea esi, DWORD PTR [edi-1] ;ESI相当于 (n-1)
npad 6
LL10@cf37:
add edx, eax ;sum1 += i
lea ecx, DWORD PTR [ecx+eax+1] ;sum2 += (i+1)
add eax, 2 ;i = i+2
cmp eax, esi ;i <= n-1 ?
jle SHORT LL10@cf37 ;是, 继续循环
pop esi
LC9@cf37:
cmp eax, edi ;i > n ?
jg SHORT LN8@cf37 ;是, 跳转
mov ebx, eax ;准备“零头”
LN8@cf37:
```

伪指令！为了地址对齐

地址对齐

循环体内：重复累加操作



## 5.4.3 使速度最大化

---

### ➤ 演示函数**cf37**的目标代码（续二）

LN8@cf37:

```
    lea    eax, DWORD PTR [ecx+edx]    ;EAX = sum1+sum2
```

```
    pop    edi
```

```
    add    eax, ebx    ;加上可能存在的“零头”
```

```
    pop    ebx
```

```
    pop    ebp
```

```
    ret
```

```
cf37    ENDP
```

## 5.4.4 内存地址对齐

---

### ➤ 关于内存地址对齐

- ✓ **内存地址对齐**指，访问存储单元的地址是存储单元尺寸（字节数）的倍数。例如，访问某双字存储单元，那么当地址是4的倍数时，就是对齐的。
- ✓ 在采用IA-32系列处理器的系统中，存储器的读写地址必须是4的倍数。如果不是双字地址对齐，那么将自动分解为两次读写操作，导致多读写操作一次。

## 5.4.4 内存地址对齐

---

### ➤关于内存地址对齐

✓ 示例:

**MOV EAX, [0000137FH]** ;地址不对齐

MOV EAX, [00001380H] ;地址对齐

第一条指令读存储器的操作分解为:

读地址为[0000137CH]的双字

读地址[00001380H]的双字

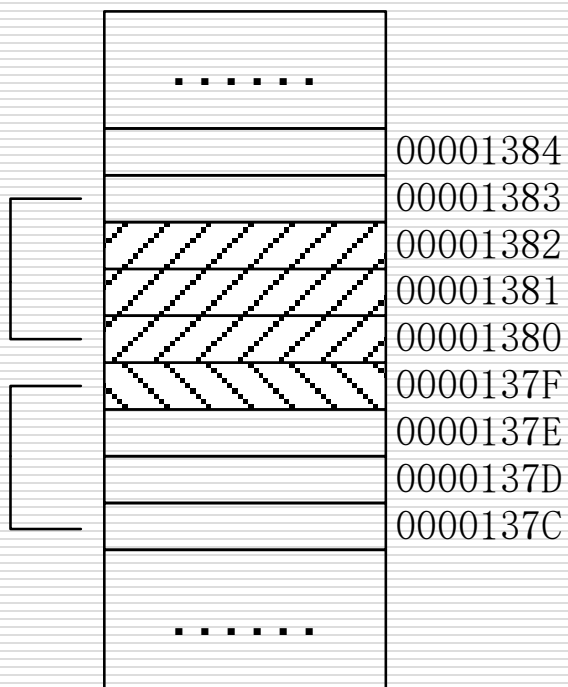
形成地址为[0000137FH]的双字

## 5.4.4 内存地址对齐

## ➤关于内存地址对齐

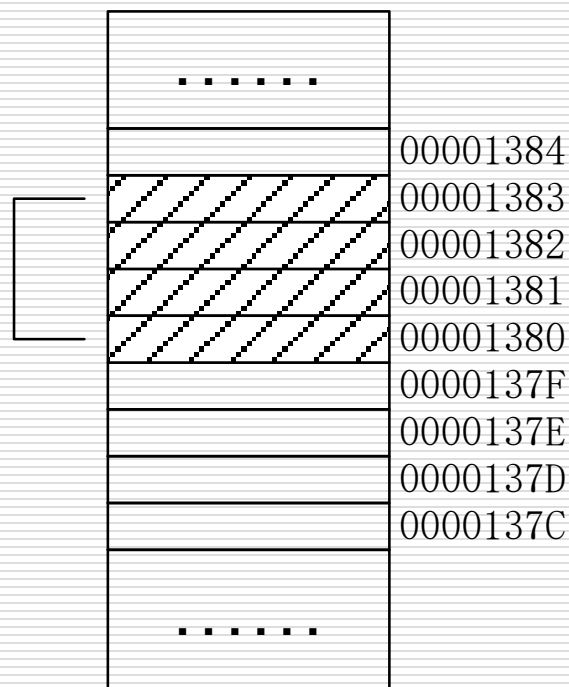
## ✓ 示例

MOV EAX, [0000137F]



(a) 读[0000137F]双字

MOV EAX, [00001380]



(b) 读[00001380]双字 ASM YJW