

# 第5章 VC目标代码的阅读理解

---

\*5.1 汇编语言形式的目标代码

\*5.2 C语言部分编译的解析

\*5.3 C++部分功能实现细节

## 5.4 目标程序的优化

\*5.5 C库函数分析

\*5.6 C程序的目标代码分析

## **5.4 目标程序的优化**

---

### **5.4.1 关于程序优化**

### **5.4.2 使大小最小化**

### **5.4.3 使速度最大化**

### **5.4.4 内存地址对齐**

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤关于优化

- ✓ 优化就是提高目标程序的效率，体现在“时间”和“空间”两个方面。在时间方面是执行速度最大化，在空间方面是占用空间最小化。
- ✓ 在时间和空间两个方面的效率同时得到提高是最好。但时间和空间常常矛盾。**空间换时间，或者时间换空间。**
- ✓ 优化的**关键是算法优化**。
- ✓ 从汇编语言的角度看，**主要指利用恰当的指令**。

这里从汇编语言的角度介绍目标程序的优化，  
假设：算法已经优化，或算法已经确定。

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤关于优化

- ✓ 有多种不同方法实现同一功能

MOV EBX, 0 ;5字节

XOR EBX, EBX ;2字节

SUB EBX, EBX ;2字节

AND EBX, 0 ;3字节

清寄存器EBX

采用哪条指令比较好，与具体的场合有关

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤关于优化

✓ 一般而言，采用相同的算法，由汇编语言编写的**程序效率最高**。因为汇编语言更能充分发挥机器的特性。但是，用汇编语言编程的**工作效率却是最低**。



✓ 实际上，现在高级语言的编译器功能很强劲，**由编译器生成的目标代码已经“足够好”**，或者说好过普通汇编语言程序员编写的程序。

某种意义上，这也是越来越少使用汇编语言编写源程序的原因之一。

## 5.4.1 关于程序优化

### ➤ 演示函数cf520

演示VC编译器的优化工作

```
unsigned int cf520(unsigned char n)
{
    unsigned int x, y, sum;
    x = n * 8;
    y = n / 8;
    sum = x + y;
    return sum;
}
```

## 5.4.1 关于程序优化

➤ 演示函数cf520的目标代码

演示VC编译器的优化工作

速度最大化  
大小最小化

\_n\$ = 8

cf520 PROC

cf520(unsigned char n)

自动类型转换

push ebp

mov ebp, esp

movzx eax, BYTE PTR \_n\$[ebp] ; x = n

mov ecx, eax

shr ecx, 3

移位指令代替除法指令

x  
n/8

lea eax, DWORD PTR [ecx+eax\*8] ; sum = y + x\*8

pop ebp

ret

乘法、加法，合并进行

cf520 ENDP

## 5.4.1 关于程序优化

➤ 演示函数cf520的目标代码（另一种）

演示VC编译器的优化工作

不建立堆栈框架

速度最大化  
大小最小化

cf520 PROC

movzx eax, BYTE PTR [esp+4]

; x = n

mov ecx, eax

; y = x

shr ecx, 3

; y = n/8

lea eax, DWORD PTR [ecx+eax\*8]

; sum = y + x\*8

ret

cf520 ENDP

演示！

VC2010的编译器相当“聪明”。

不仅用寄存器作为局部变量，而且还充分利用  
IA-32系列处理器的相关指令。

这样的目标代码在“时空”两个方面都是高效的。

## 5.4.1 关于程序优化

---

### ➤关于优化

#### ✓ 用寄存器作为局部变量能大大提高效率

- 寄存器位于CPU内部，存取寄存器速度最快；
- 表示寄存器的编码比较短，相应指令的长度也就比较短。

#### ✓ 优化与处理器关系密切

- 优化依赖于处理器。

## 5.4.2 使大小最小化

---

### ➤ 关于大小最小化

- ✓ “使大小最小化”，就是使得目标程序长度最短，也即把组成目标程序的**所有指令长度相加最小**。
- ✓ IA-32系列处理器属于复杂指令系统的处理器，其指令长度少则1字节，多则超过10字节。
- ✓ 大小最小化的方法
  - 采用寄存器作为变量
  - 采用长度较短的指令或者指令片段

## 5.4.2 使大小最小化

### ➤ 演示函数cf37

计算1到n之间的整数之和

```
int cf37(int n)
{
    int i, sum;
    sum = 0;
    for ( i=1; i <= n; i++ )
        sum += i;
    return sum;
}
```



## 5.4.2 使大小最小化

➤ 演示函数cf37的目标代码（大小最小化）

计算1到n之间的整数之和

```
push    ebp  
mov     ebp, esp  
xor    ecx, ecx      ;33 C9  
inc    ecx          ;41  
xor    eax, eax      ;33 C0  
cmp    DWORD PTR _n$[ebp], ecx  
j1     SHORT LN1@cf37
```

LL3@cf37:

```
add    eax, ecx      ;03 C1  
inc    ecx          ;41  
cmp    ecx, DWORD PTR _n$[ebp]  
j1e   SHORT LL3@cf37
```

LN1@cf37:

```
pop    ebp  
ret
```

寄存器作为变量

变量sum由EAX表示

变量i由ECX表示

\_n\$ = 8

## 5.4.2 使大小最小化

➤ 演示函数cf37的目标代码（大小最小化）

计算1到n之间的整数之和

利用长度较短指令  
或者代码片段

```
push    ebp
mov     ebp, esp
xor     ecx, ecx          ;33 C9
inc     ecx               ;41
xor     eax, eax          ;33 C0
cmp     DWORD PTR _n$[ebp], ecx
j1      SHORT LN1@cf37
LL3@cf37:
add     eax, ecx          ;03 C1
inc     ecx               ;41
cmp     ecx, DWORD PTR _n$[ebp]
j1e    SHORT LL3@cf37
```

mov ecx,1

mov eax,0

add ecx,1

LN1@cf37:

```
pop    ebp
ret
```

ASM YJW

## 5.4.2 使大小最小化

### ➤ 演示函数cf521

根据年份判断某年是否为闰年

```
int cf521(unsigned int year)
{
    int leap = 0;
    if (((year % 4 == 0) && (year % 100!=0)) || (year % 400==0))
        leap = 1;
    return leap;
}
```

## 5.4.2 使大小最小化

➤ 演示函数**cf521**的目标代码（大小最小化）

```
_year$ = 8
cf521    PROC
    push   ebp
    mov    ebp, esp
    xor    ecx, ecx
    test   BYTE PTR _year$[ebp], 3
    push   esi
    jne    SHORT LN1@cf521
    mov    eax, DWORD PTR _year$[ebp] ;EAX = year
    push   100
    xor    edx, edx
    pop    esi
    div    esi
    test   edx, edx
    jne    SHORT LN2@cf521
```

寄存器作为变量  
变量leap由ECX表示

利用长度较短指令  
或者代码片段

**year**被4整除吗？

**mov esi, 100**

**year**被100整除吗？

## 5.4.2 使大小最小化

➤ 演示函数cf521的目标代码（续）

LN1@cf521:

```
mov    eax,  DWORD PTR _year$[ebp] ;EAX = year  
xor    edx,  edx  
mov    esi,  400  
div    esi  
test   edx,  edx  
jne    SHORT LN3@cf521
```

year被400整除吗？

LN2@cf521:

```
xor    ecx,  ecx  
inc    ecx
```

优化依赖  
处理器！

LN3@cf521:

leap=1

```
mov    eax,  ecx  
pop    esi  
pop    ebp  
ret
```

## 5.4.3 使速度最大化

---

### ➤ 关于速度最大化

- ✓ “使速度最大化”就是使得执行目标程序的速度最快。
- ✓ 影响目标程序执行速度的因素：
  - 指令执行的时钟数
  - 高速缓存（cache）的命中
  - 指令执行流水线及其配对
  - 等等

## 5.4.3 使速度最大化

➤ 关于速度最大化

✓ 速度最大化方法:

- 避免时钟数多的指令
- 减少转移指令
- 减少循环执行次数
- 存储器地址对齐
- 等等

除法指令时钟数多

影响执行流水线

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf521

根据年份判断某年是否为闰年

```
int cf521(unsigned int year)
{
    int leap = 0;
    if (((year % 4 == 0) && (year % 100!=0)) || (year % 400==0))
        leap = 1;
    return leap;
}
```

分析速度最大化  
的目标代码

## 5.4.3 使速度最大化

➤ 演示函数**cf521**的目标代码（速度最大化）

```
_year$ = 8
cf521    PROC
    push    ebp
    mov     ebp, esp
    mov     ecx, DWORD PTR _year$[ebp]      ;ECX作为参数year
    push    esi
    xor     esi, esi    ;ESI作为变量leap
    test   cl, 3
    jne    SHORT LN1@cf521
    mov     eax, 1374389535
    mul     ecx
    shr     edx, 5
    imul   edx, 100
    mov     eax, ecx
    sub     eax, edx
    jne    SHORT LN2@cf521
;
```

避免除法指令

(year % 4) == 0 ?

EDX = year / 100

year % 100  
EAX = year-(year/100)\*100

## 5.4.3 使速度最大化

➤ 演示函数cf521的目标代码（速度最大化）

LN1@cf521:

```
mov    eax, 1374389535  
mul    ecx  
shr    edx, 7  
imul   edx, 400  
sub    ecx, edx  
jne    SHORT LN6@cf521
```

避免除法指令

**year % 400**  
**ECX = year-(year/400)\*400**

LN2@cf521:

```
mov    eax, 1  
pop    esi  
pop    ebp  
ret
```

leap = 1

减少转移指令

LN6@cf521:

```
mov    eax, esi  
pop    esi  
pop    ebp  
ret
```

leap = 0

## 5.4.3 使速度最大化

### ➤ 演示函数cf37

计算1到n之间的整数之和

```
int cf37(int n)
{
    int i, sum;
    sum = 0;
    for ( i=1; i <= n; i++ )
        sum += i;
    return sum;
}
```

作为演示，  
在3.1.3介绍过禁止优化的目标代码，  
在5.4.2介绍过大小最小化的目标代码，  
现在观察速度最大化的目标代码

## 5.4.3 使速度最大化

➤ 演示函数**cf37**的目标代码（速度最大化）

```
_n$ = 8
cf37    PROC
    push    ebp
    mov     ebp, esp
    push    ebx
    push    edi
    ;
    mov     edi, DWORD PTR _n$[ebp]      ;EDI存放n
    xor     edx, edx                    ;EDX作为sum1, 清0
    xor     ecx, ecx                    ;ECX作为sum2, 清0
    xor     ebx, ebx                    ;EBX作为“零头”
    lea     eax, DWORD PTR [edx+1]      ;EAX作为i, i=1
    cmp     edi, 2                      ;循环次数n太小?
    j1     SHORT LC9@cf37              ;确实太小, 则转
```

寄存器作为变量

## 5.4.3 使速度最大化

➤ 演示函数cf37的目标代码（续）

减少循环

```
push  esi  
lea   esi,  DWORD PTR [edi-1]      ;ESI相当于 (n-1)  
npad  6  
LL10@cf37:  
    add  edx,  eax  
    lea   ecx,  DWORD PTR [ecx+eax+1]  
    add  eax,  2  
    cmp  eax,  esi  
    jle  SHORT LL10@cf37  
    pop  esi  
LC9@cf37:  
    cmp  eax,  edi  
    jg   SHORT LN8@cf37  
    mov  ebx,  eax  
LN8@cf37:
```

伪指令！为了地址对齐 地址对齐

循环体内：重复累加操作

;sum1 += i  
;sum2 += (i+1)  
;i = i+2  
;i <= n-1 ?  
;是，继续循环

;i > n ?  
;是，跳转  
;准备“零头”

## 5.4.3 使速度最大化

---

➤ 演示函数**cf37**的目标代码（续二）

LN8@cf37:

```
lea    eax, DWORD PTR [ecx+edx]      ;EAX = sum1+sum2
pop   edi
add   eax, ebx      ;加上可能存在的“零头”
pop   ebx
pop   ebp
ret
cf37    ENDP
```

## 5.4.4 内存地址对齐

---

### ➤ 关于内存地址对齐

- ✓ **内存地址对齐**指，访问存储单元的地址是存储单元尺寸（字节数）的倍数。例如，访问某双字存储单元，那么当地址是4的倍数时，就是对齐的。
- ✓ 在采用IA-32系列处理器的系统中，存储器的读写地址必须是4的倍数。如果不是双字地址对齐，那么将自动分解为两次读写操作，导致多读写操作一次。

## 5.4.4 内存地址对齐

---

➤关于内存地址对齐

✓ 示例：

**MOV EAX, [0000137FH]** ;地址不对齐

**MOV EAX, [00001380H]** ;地址对齐

第一条指令读存储器的操作分解为：

读地址为[0000137CH]的双字

读地址[00001380H]的双字

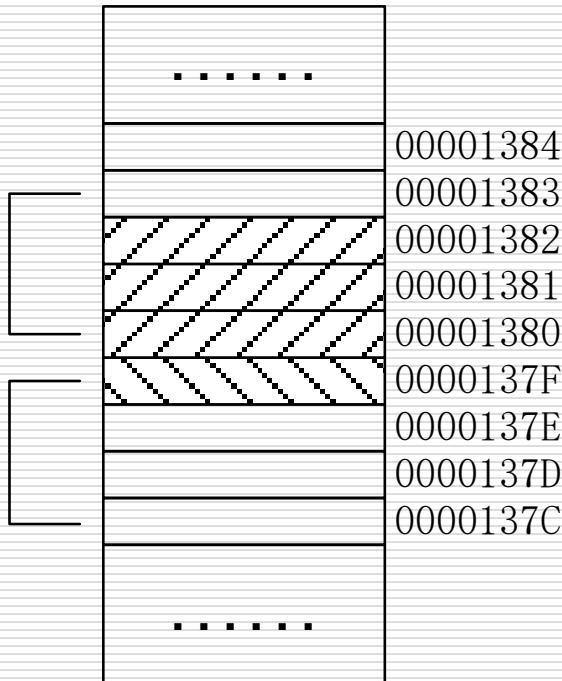
形成地址为[0000137FH]的双字

## 5.4.4 内存地址对齐

➤ 关于内存地址对齐

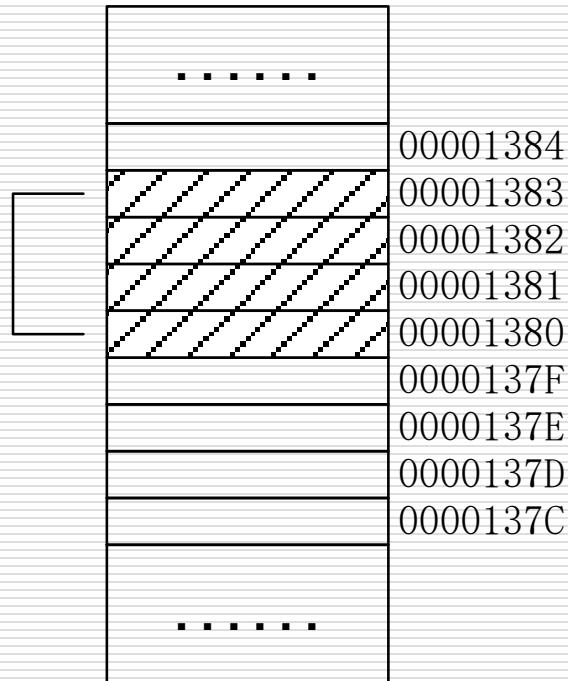
✓ 示例

MOV EAX, [0000137F]



(a) 读[0000137F]双字

MOV EAX, [00001380]



(b) 读[00001380]双字 ASM YJW