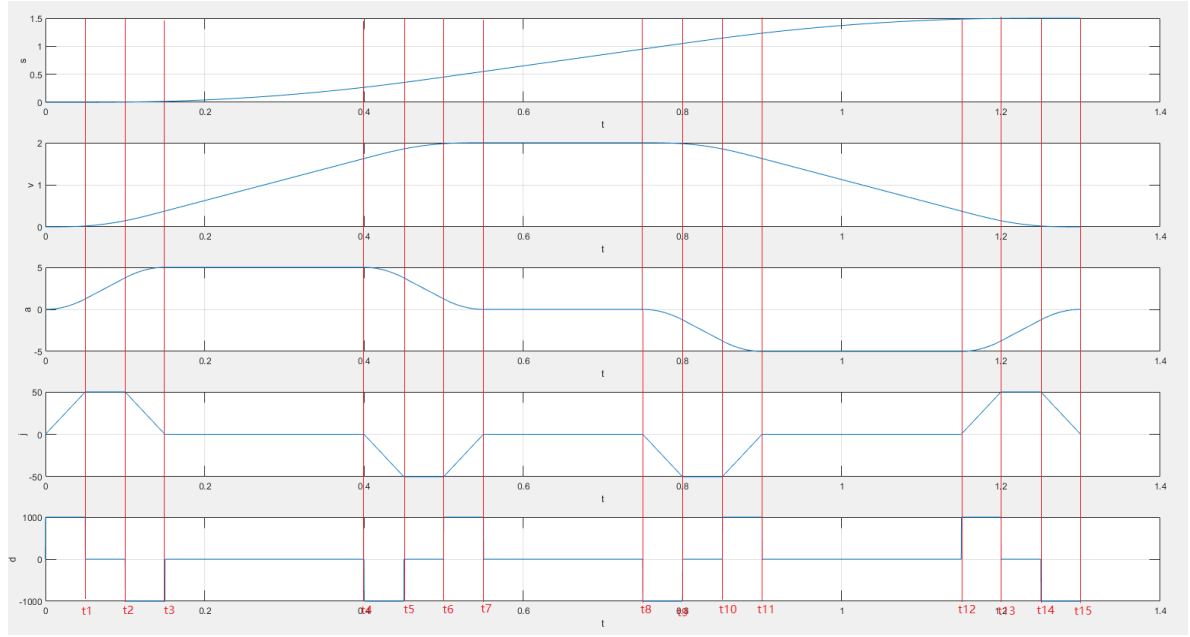


4阶轨迹规划算法介绍



上图所示的为一种典型的完整对称4阶轨迹轮廓，所示的轨迹规划可由4段时间唯一确定，最大加加速度斜率时间段 t_d ，最大加加速度时间段 t_j ，最大加速度时间段 t_a ，最大速度时间段 t_v 。确定了以上4段时间，即确定了算法实现过程中所需的所有切换点时间 $t_0, t_1, t_2, \dots, t_{15}$ ，显然，不同的4段时间值确定不同的轨迹轮廓，15段是在4阶轨迹规划时所有时间段都存在的情况。

因此，4阶轨迹规划算法即是在保证轨迹规划实用目标的基础上，一句给定的约束条件，依次确定时间段 t_d 、 t_j 、 t_a 、 t_v 的规划过程。步骤如下：

- 最大加加速度斜率时间段 t_d 的确定。
- 最大加加速度时间段 t_j 的确定。
- 最大加速度时间段 t_a 的确定。
- 最大速度时间段 t_v 的确定。

给定4阶轨迹的约束条件为运动距离 s ，最大运动速度 v_{max} ，最大加速度 a_{max} ，最大加加速度 j_{max} ，最大加加速度斜率 d_{max} 。

根据积分原理，我们可以得知，加加速度是加加速度斜率的一重积分，加速度为加加速度斜率的二重积分，速度为加加速度斜率的三重积分，位置则为加加速度斜率的四重积分。因此，可以得到以下的公式：

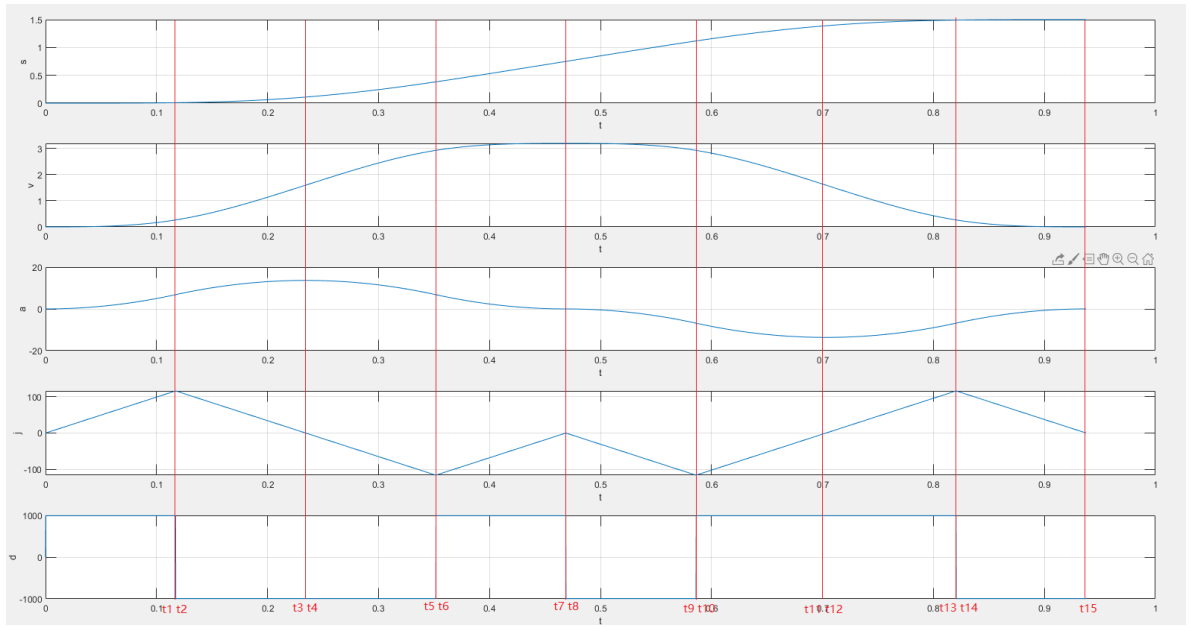
$$\left. \begin{aligned} j(t) &= j_0 + dt \\ a(t) &= a_0 + j_0 t + dt^2/2 \\ v(t) &= v_0 + a_0 t + j_0 t^2/2 + dt^3/6 \\ s(t) &= s_0 + v_0 t + a_0 t^2/2 + j_0 t^3/6 + dt^4/24 \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

式中， j_0, a_0, v_0, s_0 为初始边界条件， t 为时间。

确定最大加加速度斜率时间段的最优值

- 首先不考虑最大加加速度、最大加速度和最大速度限制。在满足运动距离的前提下，建立运动距离与最大加加速度斜率的关系，因此，

$$t_j = t_a = t_v = 0, t_2 = t_1 = t_d, t_4 = t_3 = 2t_d, t_6 = t_5 = 3t_d, t_8 = t_7 = 4t_d$$



整个轨迹的执行时间 $t_s = 8t_d$ ，设定初始时刻和结束时刻的加加速度、加速度和速度均为0，可以得到公式(1)中的初始条件为 $j_0 = 0$ ， $a_0 = 0$ ， $v_0 = 0$ ， $s_0 = 0$ ，可以得到 t_1 时刻的计算公式为：

$$\left. \begin{aligned} j(t_1) &= d_{max} t_d \\ a(t_1) &= d_{max} t_d^2 / 2 \\ v(t_1) &= d_{max} t_d^3 / 6 \\ s(t_1) &= d_{max} t_d^4 / 24 \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

在 t_3 时刻，有 $d = -d_{max}$ ，则：

$$\left. \begin{aligned} j(t_3) &= 0 \\ a(t_3) &= d_{max} t_d^2 \\ v(t_3) &= d_{max} t_d^3 \\ s(t_3) &= 7d_{max} t_d^4 / 12 \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

依次类推，可以得到 t_7 时刻的计算公式：

$$\left. \begin{aligned} j(t_7) &= 0 \\ a(t_7) &= 0 \\ v(t_7) &= 2d_{max} t_d^3 \\ s(t_7) &= 4d_{max} t_d^4 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

根据轨迹轮廓对称性， $s(t_{15}) = 2(s_7) = s$ ，所以可以得到由运动距离所确定的最大加加速度斜率段时间为

$$t_d = \sqrt[4]{s / (8d_{max})} \quad (5)$$

```

1 t1 = pow((1.0/8.0 * TP->p / d), (1.0/4.0));
2 if(TP->Ts > 0)
3 {
4     t1 = ceil(t1 / TP->Ts) * TP->Ts;
5     *dd = 1.0/8.0 * TP->p / pow(t1, 4.0);
6
7 }

```

- 引入最大速度限制。最大速度在 t_7 时刻到达，即由 t_d 时间所确定的最大速度值为

$$v_d = 2d_{max} t_d^3 \quad (6)$$

比较给定的最大速度 v_{max} 与计算得到的 v_d ,若 $v_{max} > v_d$,则 t_d 满足最大速度限制要求, 否则按最大速度限制重新计算 t_d :

$$t_d = \sqrt[3]{v_{max}/(2d_{max})} \quad (7)$$

```

1  if(TP->v < 2.0 * (*dd) * pow(t1, 3.0) )
2  {
3      t1 = pow((1.0/2.0 * TP->v / d), (1.0/3.0));
4      if(TP->Ts > 0)
5      {
6          t1 = ceil(t1 / TP->Ts) * TP->Ts;
7          *dd = 1.0/2.0 * TP->v / pow(t1, 3.0);
8      }
9  }

```

- 引入最大加速度限制。最大加速度在 t_3 时刻到达, 即由 t_d 时间所确定的最大加速度值为

$$a_d = d_{max} t_d^2 \quad (8)$$

比较给定的最大加速度 a_{max} 和计算得到的最大加速度 a_d , 若 $a_{max} > a_d$, 则 t_d 满足最大加速度限制要求, 否则按照最大加速度限制重新计算 t_d :

$$t_d = \sqrt{a_{max}/d_{max}} \quad (9)$$

```

1  if(TP->a < (*dd) * pow(t1, 2.0))
2  {
3      t1 = pow((TP->a / d), (1.0/2.0));
4      if(TP->Ts > 0)
5      {
6          t1 = ceil(t1 / TP->Ts) * TP->Ts;
7          *dd = TP->a / pow(t1, 2.0);
8      }
9  }

```

- 引入最大加加速度限制。最大加加速度在 t_1 时刻到达, 即由 t_d 时间所确定的最大加加速度值为:

$$j_d = d_{max} t_d$$

比较给定的最大加加速度 j_{max} 与计算得到的最大加加速度 j_d , 若 $j_{max} > j_d$, 则 t_d 满足最大加加速度限制要求, 否则按照最大加加速度重新计算 t_d :

$$t_d = j_{max}/d_{max} \quad (11)$$

```

1  if(TP->j < (*dd) * t1)
2  {
3      t1 = TP->j / d;
4      if(TP->Ts > 0)
5      {
6          t1 = ceil(t1 / TP->Ts) * TP->Ts;
7          *dd = TP->j / t1;
8      }
9  }

```

至此, 满足所有约束的最大加加速度斜率段时间已确定。

确定最大加加速度段时间的最优值

- 首先不考虑最大加速度与最大速度限制。在摆正运动距离的前提下建立运动距离与最大加加速度之间的关系。通过上文得到 t_d 的最优值，有 $t_j = 0$ ，即存在以下关系 $t_1 = t_2, t_6 = t_5$ ，并且在 t_2 与 t_1 、 t_5 与 t_6 之间 $d = 0$ 。由此能推导出 t_2 时刻对应的计算公式：

$$\left. \begin{aligned} j(t_2) &= d_{max} t_d \\ a(t_2) &= d_{max} t_d t_j + d_{max} t_d^2 / 2 \\ v(t_2) &= d_{max} t_d t_j^2 / 2 + d_{max} t_d^2 t_j / 2 + d_{max} t_d^3 / 6 \\ s(t_2) &= d_{max} t_d t_j^3 / 6 + d_{max} t_d^2 t_j^2 / 4 + d_{max} t_d^3 t_j / 6 + d_{max} t_d^4 / 24 \end{aligned} \right\} \quad (12)$$

根据公式(1)推导出 t_3 、 t_7 时刻对应的公式。

$$\left. \begin{aligned} j(t_3) &= 0 \\ a(t_3) &= d_{max} t_d t_j + d_{max} t_d^2 \\ v(t_3) &= d_{max} t_d t_j^2 / 2 + 3d_{max} t_d^2 t_j / 2 + d_{max} t_d^3 \\ s(t_3) &= d_{max} t_d t_j^3 / 6 + 3d_{max} t_d^2 t_j^2 / 4 + 7d_{max} t_d^3 t_j / 6 + 7d_{max} t_d^4 / 12 \end{aligned} \right\} \quad (13)$$

$$\left. \begin{aligned} j(t_7) &= 0 \\ s(t_7) &= 0 \\ v(t_7) &= d_{max} t_d t_j^2 + 3d_{max} t_d^2 t_j + 2d_{max} t_d^3 \\ s(t_7) &= d_{max} t_d t_j^3 + 5d_{max} t_d^2 t_j^2 + 8d_{max} t_d^3 t_j + 4d_{max} t_d^4 \end{aligned} \right\} \quad (14)$$

根据轨迹对称性， $s(t_{15}) = 2s(t_7)$ 则：

$$s(t_{15}) = 2d_{max} t_d t_j^3 + 10d_{max} t_d^2 t_j^2 + 16d_{max} t_d^3 t_j + 8d_{max} t_d^4 \quad (15)$$

公式(15)是一个关于 t_j 的一元三次多项式，求解得到的实根即为由运动距离所确定的最大加加速度段时间 t_j 值。

```
1 P = -1.0/9.0 * pow(t1, 2.0);
2 Q = -1.0/27.0 * pow(t1, 3.0) - TP->p / (4.0 * d * t1);
3 D = pow(P, 3.0) + pow(Q, 2.0);
4 R = pow((-Q + sqrt(D)), (1.0/3.0));
5 t2 = R - P / R - 5.0/3.0 * t1;
6 if(fabs(t2) < tolerance)
7     t2 = 0.0;
8 if(TP->Ts > 0)
9 {
10     t2 = ceil(t2 / TP->Ts) * TP->Ts;
11     *dd = TP->p / (8.0 * pow(t1, 4.0) + 16.0 * pow(t1, 3.0) * t2 + 10.0 *
12     pow(t1, 2.0) * pow(t2, 2.0) + 2.0 * t1 * pow(t2, 3.0));
13 }
```

- 引入最大速度限制。最大速度在 t_7 时刻达到，即由 t_j 所确定的最大速度值为：

$$v_j = d_{max} t_d t_j^2 + 3d_{max} t_d^2 t_j + 2d_{max} t_d^3 \quad (17)$$

比较给定的最大速度 v_{max} 与计算得到的速度 v_j ，若 $v_{max} > v_j$ ，则 t_j 满足最大速度限制要求，否则，按最大速度重新计算 t_j ，存在以下关系式：

$$d_{max} t_d t_j^2 + 3d_{max} t_d^2 t_j + 2d_{max} t_d^3 - v_{max} = 0 \quad (18)$$

求解以上一元二次方程，取正实根有：

$$t_j = -3t_d/2 + \sqrt{t_d^2/4 + v_{max}/(d_{max}t_d)} \quad (19)$$

```
1  if(TP->v < (2.0 * (*dd) * pow(t1, 3.0) + 3.0 * (*dd) * pow(t1, 2.0) * t2 +  
2  (*dd) * t1 * pow(t2, 2.0)))  
3  {  
4      t2 = pow((pow(t1, 2.0) / 4.0 + TP->v / d / t1), (1.0 / 2.0)) - 3.0 /  
5      2.0 * t1;  
6      if(fabs(t2) < tolerance)  
7          t2 = 0.0;  
8      if(TP->Ts > 0)  
9      {  
10         t2 = ceil(t2 / TP->Ts) * TP->Ts;  
11         *dd = TP->v / (2.0 * pow(t1, 3.0) + 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 *  
12         pow(t2, 2.0));  
13     }  
14 }
```

- 引入最大加速度限制。最大速度在 t_3 时刻达到，即由 t_j 所确定的最大加速度值为：

$$a_j = d_{max}t_d t_j + d_{max}t_d^2 \quad (20)$$

比较给定的最大加速度 a_{max} 与计算得到的加速度 a_j ，若 $a_{max} > a_j$ ，则 t_j 满足最大加速度限制要求。否则，按最大加速度重新计算 t_j ：

$$t_j = a_{max}/(d_{max}t_d) - t_d$$

```
1  if(TP->a < ((*dd) * pow(t1, 2.0) + (*dd) * t1 * t2))  
2  {  
3      t2 = TP->a / (d * t1) - t1;  
4      if(fabs(t2) < tolerance)  
5          t2 = 0.0;  
6      if(TP->Ts > 0)  
7      {  
8          t2 = ceil(t2 / TP->Ts) * TP->Ts;  
9          *dd = TP->a / (pow(t1, 2.0) + t1 * t2);  
10     }  
11 }
```

t_j 计算完毕，在后续的计算中， t_j 就可以作为一个常数存在。

确定最大加速度段时间的最优值

- 首先不考虑最大速度限制。在满足运动距离的前提下建立运动距离和最大加速度之间的关系。由上文可知 $t_a = 0$ ，则 $t_3 = t_4$ ，且 t_3 与 t_4 之间 $d = 0, j = 0$ 。则 t_{15} 时刻的计算公式为：

$$\begin{aligned} s(t_{15}) = & d_{max}t_d t_j t_a^2 + d_{max}t_d^2 t_a^2 + 3d_{max}t_d t_d^2 t_a + 9d_{max}t_d^2 t_j t_a + \\ & 6d_{max}t_d^3 t_a + 2d_{max}t_d t_j^3 + 10d_{max}t_d^2 t_j^2 + 16d_{max}t_d^3 t_j + 8d_{max}t_d^4 \end{aligned} \quad (22)$$

为保证运动距离，令 $s = s(t_{15})$ ，则：

$$(d_{max}t_d t_j + d_{max}t_d^2)t_a^2 + (3d_{max}t_d t_j^2 + 9d_{max}t_d^2 t_j + 6d_{max}t_d^3)t_a + (2d_{max}t_d t_j^3 + 10d_{max}t_d^2 t_j^2 + 16d_{max}t_d^3 t_j + 8d_{max}t_d^4 - s) = 0 \quad (23)$$

求取上式的正实根，即为由运动距离所确定的最大加速度段的时间 t_a 值。

```

1  c1 = pow(t1, 2.0) + t1 * t2;
2  c2 = 6.0 * pow(t1, 3.0) + 9.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + 3.0 * t1 * pow(t2, 2.0);
3  c3 = 8.0 * pow(t1, 4.0) + 16.0 * pow(t1, 3.0) * t2 + 10.0 * pow(t1, 2.0) * pow(t2, 2.0) + 2.0 * t1 * pow(t2, 3.0);
4  t3 = (-c2 + sqrt(pow(c2, 2.0) - 4.0 * c1 * (c3 - TP->p / d))) / (2.0 * c1);
5  if(fabs(t3) < tolerance)
6      t3 = 0.0;
7  if(TP->Ts > 0)
8  {
9      t3 = ceil(t3 / TP->Ts) * TP->Ts;
10     *dd = TP->p / (c1 * pow(t3, 2.0) + c2 * t3 + c3);
11 }

```

- 引入最大速度限制。最大速度在 t_7 时刻达到，即由 t_a 所确定的最大速度值为：

$$v_a = d_{max}t_d t_j t_a + d_{max}t_d^2 t_a + d_{max}t_d t_j^2 + 3d_{max}t_d^2 t_j + 2d_{max}t_d^3 \quad (24)$$

比较给定的最大速度 v_{max} 与计算得到的速度 v_a ，若 $v_{max} > v_a$ ，则 t_a 满足最大速度限制要求，否则，按照最大速度限制重新计算 t_a ：

$$t_a = (v_{max} - 2d_{max}t_d^3 - 3d_{max}t_d^2 t_j - d_{max}t_d t_j^2) / (d_{max} - t_d t_j + d_{max}t_d^2)$$

可以得到 t_a 。

```

1  if(TP->v < (*dd) * (2.0 * pow(t1, 3.0) + 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 * pow(t2, 2.0) + pow(t1, 2.0) * t3 + t1 * t2 * t3))
2  {
3      t3 = - (2.0 * pow(t1, 3.0) + 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 * pow(t2, 2.0) - TP->v / d) / (pow(t1, 2.0) + t1 * t2);
4      if(fabs(t3) < tolerance)
5          t3 = 0.0; //for continuous time case
6      if(TP->Ts > 0)
7      {
8          t3 = ceil(t3 / TP->Ts) * TP->Ts; //为23148148.
9          *dd = TP->v / (2.0 * pow(t1, 3.0) + 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 * pow(t2, 2.0) + pow(t1, 2.0) * t3 + t1 * t2 * t3);
10     }
11 }

```

确定最大速度段时间最优值

最大速度段由运动距离确定，可由下式计算：

$$t_v = [s - 2s(t_7)] / v_{max}$$

至此，完全确定了4阶轨迹规划中的4个时间段 t_d 、 t_j 、 t_a 、 t_v 。结合初始时刻即可确定出轨迹中的所有切换点。

```
1  t4 = (TP->p - d * (c1 * pow(t3, 2.0) + c2 * t3 + c3)) / TP->v;  
2  if(fabs(t4) < tolerance)  
3      t4 = 0.0;  
4  if(TP->Ts > 0)  
5  {  
6      t4 = ceil(t4 / TP->Ts) * TP->Ts;  
7      *dd = TP->p / (c1 * pow(t3, 2.0) + c2 * t3 + c3 + t4 * (2.0 * pow(t1,  
3.0) + 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 * pow(t2, 2.0) + pow(t1, 2.0) * t3 + t1 *  
t2 * t3));  
8  }
```

精度补偿

以上的处理都是连续计算，但是在计算机系统中运行就必须得离散化，所有切换点时间全部圆整为系统采样周期的整数倍，以保证轨迹规划的精度。为补偿精度损失，可用以下方法：

- 先按给定的算法确定轨迹规划的4个时间段 t_d 、 t_j 、 t_a 、 t_v ;
- 采用向上取整的圆整规则，将最大加加速度斜率段时间 t_d 圆整并转化为采样周期 t_s 的整数倍 $t_{d,round}$ ，显然 $t_{d,round} \geq t_d$ ，为保证运动距离，将圆整后的时间 $t_{d,round}$ 重新带入轨迹规划算法进行计算，确定出调整后的最大加加速度斜率限制值 $d_{max,round}$ ，显然， $d_{max,round} \leq d_{max}$ ，满足其物理极限限制。
- 根据重新计算时所得到的各个时间段值，采用类似方法并以 t_j 、 t_a 、 t_v 顺序分别将他们圆整为 $t_{j,round}$ 、 $t_{a,round}$ 、 $t_{v,round}$ 并依次确定 $d_{max,round}$ ，这样每次计算得到的 $t_{d,round}$ 、 $d_{max,round}$ 分别呈下降趋势，保证了调整后的对应物理量都满足给定的物理限制。

```
1  if(TP->Ts > 0)  
2  {  
3      x = ceil(log10(*dd));  
4      ddq = *dd / pow(10.0, x);  
5      ddq = (ddq * pow(10.0, TP->s)) / pow(10.0, TP->s);  
6      ddq = ddq * pow(10.0, x);  
7      pp = ddq * (c1 * pow(t3, 2.0) + c2 * t3 + c3 + t4 * (2.0 * pow(t1, 3.0)  
+ 3.0 * pow(t1, 2.0) * t2 + t1 * pow(t2, 2.0) + pow(t1, 2.0) * t3 + t1 * t2  
* t3));  
8      dif = TP->p - pp;  
9      cnt =(dif / TP->r);  
10     tt = 8.0 * t1 + 4.0 * t2 + 2.0 * t3 + t4;  
11     ti =      (tt / TP->Ts);  
12     cor1 = SIGN(cnt) * floor(abs(cnt / ti)) * ti;  
13     cor2 = cnt - cor1;  
14     *dd = ddq;  
15 }  
16 else  
17 {  
18     cor1 = 0.0;  
19     cor2 = 0.0;  
20 }
```