

## 1.1 线性轨迹（恒定速度）

确定从初始点  $q_0$  到终点  $q_1$  运动最简单的轨迹定义为：

$$q(t) = a_0 + a_1(t - t_0)$$

一旦指明了初始和结束时间  $t_0, t_1$  以及初始和结束位置  $q_0, q_1$ ,

参数  $a_0, a_1$  可以通过以下方程组来计算：

$$\begin{cases} q(t_0) = q_0 = a_0 \\ q(t_1) = q_1 = a_0 + a_1(t_1 - t_0) \end{cases}$$

$$T = t_1 - t_0$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_0 \\ q_1 \end{bmatrix}$$

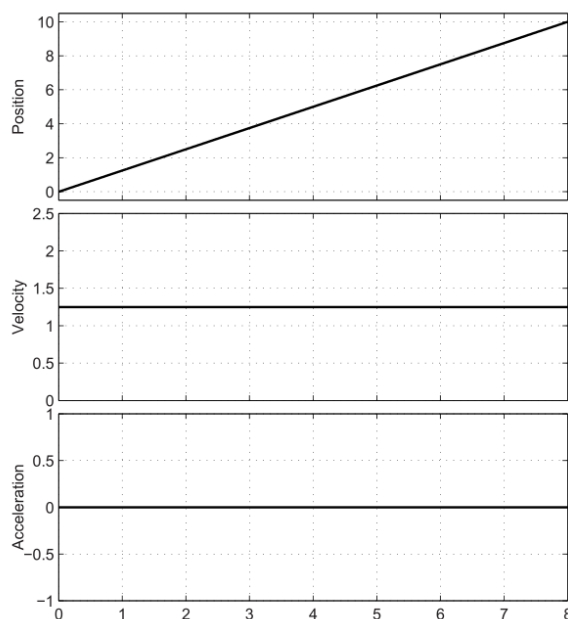
因此：

$$\begin{cases} a_0 = q_0 \\ a_1 = \frac{q_1 - q_0}{t_1 - t_0} = \frac{h}{T} \end{cases}$$

位移  $h = q_1 - q_0$ , 在时间  $[t_0, t_1]$  中，速度是恒定的，值为：

$$\dot{q}(t) = \frac{h}{T} = a_1$$

显然，在运行过程中加速度为零，但是在运动的初始和结束时有加速度突变脉冲。



## 1.2 抛物线轨迹(对称恒定加速度)

这个轨迹，有恒定的加速度，也被称为引力轨迹，他的特征是加速度有恒定的绝对值，在加减速阶段有相反的符号。实际上，这个轨迹更像一个二阶多项式组成。一个是从  $t_0$  到  $t_f$ ，一个是从  $t_f$  到  $t_1$ 。

我们先考虑关于中点对称的轨迹。定义  $t_f = \frac{t_0+t_1}{2}$ ,  $q_f = \frac{q_0+q_1}{2}$ ,  $T_a = (t_f - t_0) = T/2$ ,  $(q_f - q_0) = h/2$ .

在第一阶段，加速段，轨迹可以定义为：

$$q_a(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 \quad t \in [t_0, t_f]$$

参数  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$  可以通过边界条件  $q_0$ ,  $q_f$  和初始速度  $v_0$

$$\begin{cases} q_a(t_0) = q_0 = a_0 \\ q_a(t_f) = q_f = a_0 + a_1(t_f - t_0) + a_2(t_f - t_0)^2 \\ q_a(t_0) = v_0 = a_1 \end{cases}$$

可以得到：

$$a_0 = q_0, \quad a_1 = v_0, \quad a_2 = \frac{2}{T^2}(h - v_0 T)$$

因此，在  $t \in [t_0, t_f]$  中，轨迹可以由以下表示：

$$\begin{cases} q_a(t) = q_0 + v_0(t - t_0) + \frac{2}{T^2}(h - v_0T)(t_f - t_0)^2 \\ \dot{q}_a(t) = v_0 + \frac{4}{T^4}(h - v_0T)(t - t_0) \\ \ddot{q}_a(t) = \frac{4}{T^2}(h - v_0T) \end{cases}$$

在  $t_f$  点的速度是：

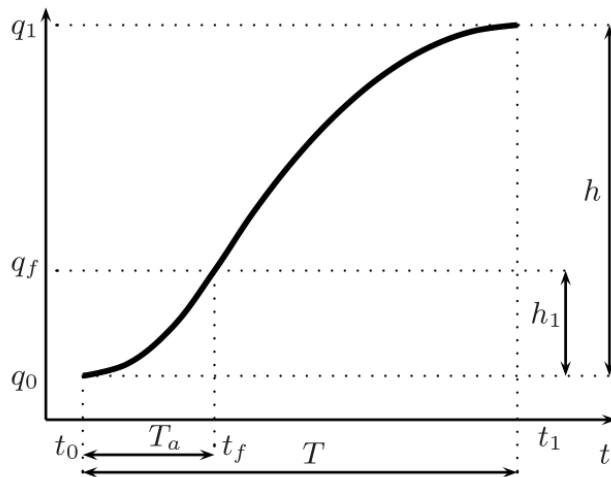
$$v_{max} = \dot{q}_a(t_f) = 2\frac{h}{T} - v_0$$

第二阶段，在中点和终点之间，轨迹可以描述为：

$$q_b(t) = a_3 + a_4(t - t_f) + a_5(t - t_f)^2 \quad t \in [t_f, t_1]$$

如果速度的最终值  $v_1$  是确定的，当  $t = t_1$  时，参数  $a_3$ ,  $a_4$ ,  $a_5$  可以由下面公式计算：

$$\begin{cases} q_b(t_f) = q_f = a_3 \\ q_b(t_1) = q_1 = a_3 + a_4(t_1 - t_f) + a_5(t_1 - t_f)^2 \\ \dot{q}_b(t_1) = v_1 = a_4 + 2a_5(t_1 - t_f) \end{cases}$$

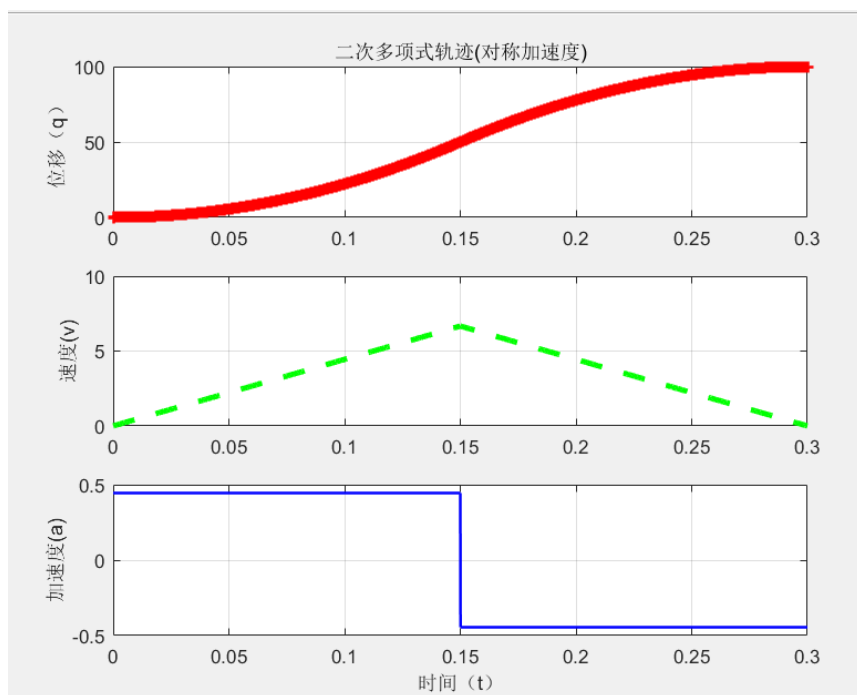


可以得到：

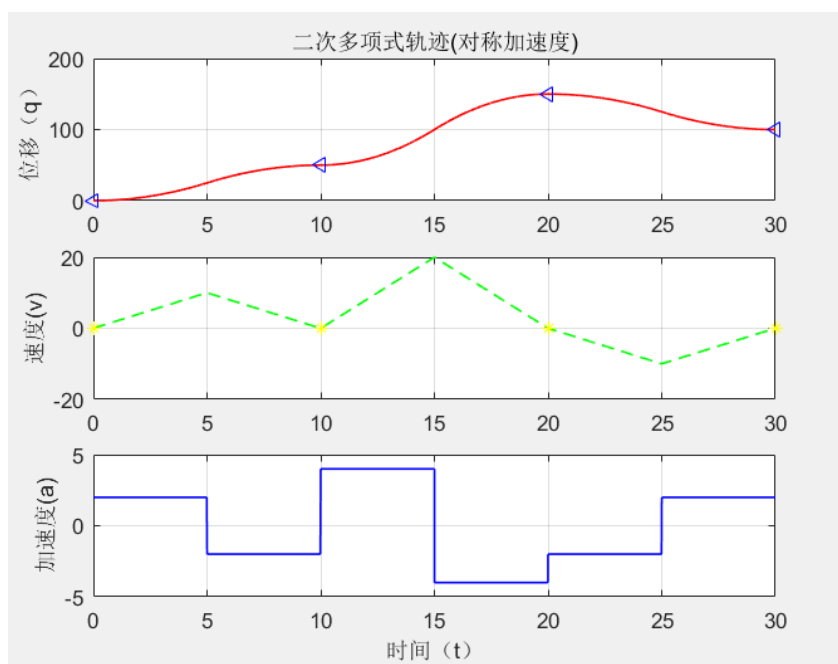
$$a_3 = q_f = \frac{q_0 + q_1}{2}, \quad a_4 = 2\frac{h}{T} - v_1, \quad a_5 = \frac{2}{T^2}(v_1T - h)$$

在 $t \in [t_f, t_1]$ 阶段轨迹可以描述为:

$$\begin{cases} q_b(t) = q_f + \left(2\frac{h}{T} - v_1\right)(t - t_f) + \frac{2}{T^2}(v_1T - h)(t - t_f)^2 \\ \dot{q}_b(t) = 2\frac{h}{T} - v_1 + \frac{4}{T^2}(v_1T - h)(t - t_f) \\ \ddot{q}_b(t) = \frac{4}{T^2}(v_1T - h) \end{cases}$$



PVT 轨迹:



### 1.3 非对称恒加速度轨迹

在一般情况下，拐点不一定在 $\frac{t_0+t_1}{2}$ 时刻，轨迹可以用下面两个多项式描述。

$$q_a(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 \quad t \in [t_0, t_f]$$

$$q_b(t) = a_3 + a_4(t - t_f) + a_5(t - t_f)^2 \quad t \in [t_f, t_1]$$

根据  $t_0$ ,  $t_1$  时刻速度和位置的四个边界条件可以得到  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$  等参数以及  $t_f$  时刻的两个连续条件。

$$\begin{cases} q_a(t_0) = a_0 & = q_0 \\ q_b(t_1) = a_3 + a_4(t_1 - t_f) + a_5(t_1 - t_f)^2 & = q_1 \\ \dot{q}_a(t_0) = a_1 & = v_0 \\ \dot{q}_b(t_1) = a_4 + 2a_5(t_1 - t_f) & = v_1 \\ q_a(t_f) = a_0 + a_1(t_f - t_0) + a_2(t_f - t_0)^2 & = a_3 (= q_b(t_f)) \\ \dot{q}_a(t_f) = a_1 + 2a_2(t_f - t_0) & = a_4 (= \dot{q}_b(t_f)) \end{cases}$$

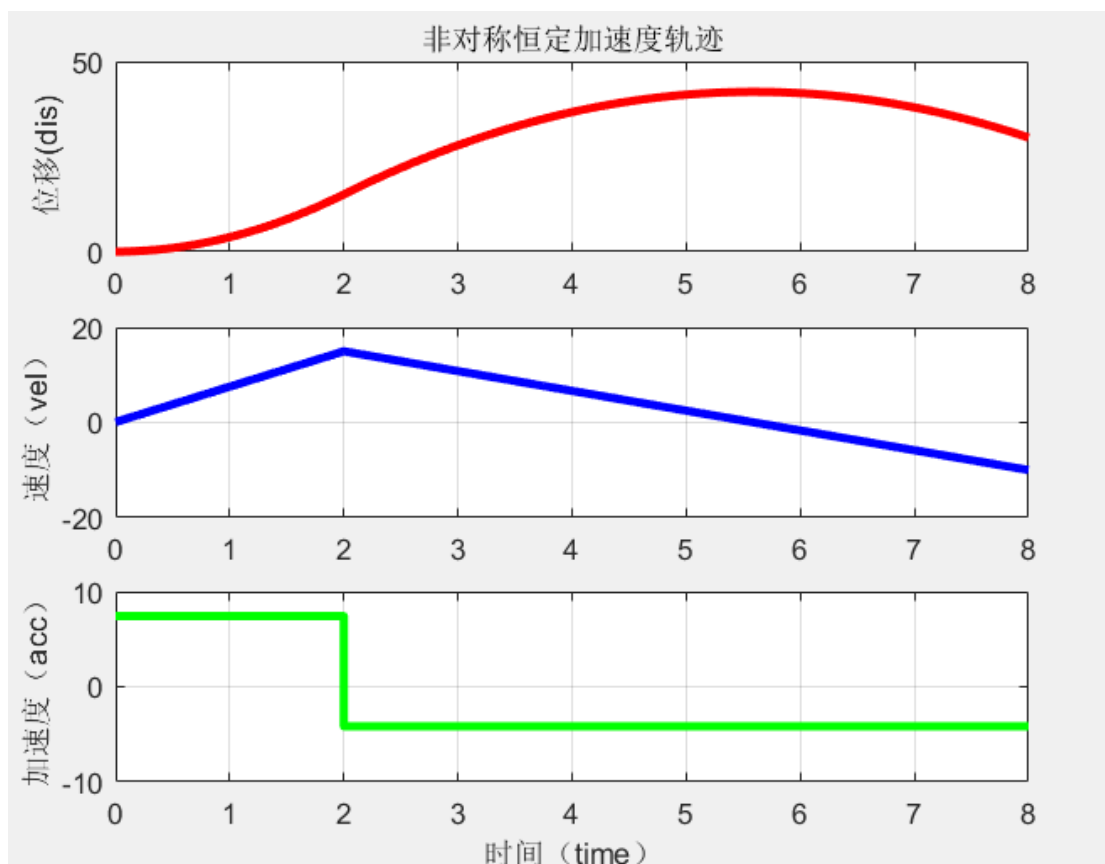
定义  $T_a = t_f - t_0$  和  $T_d = t_1 - t_f$ ，求得最终系数为：

$$\begin{cases} a_0 = q_0 \\ a_1 = v_0 \\ a_2 = \frac{2h - v_0(T + T_d) - v_1T_d}{2TT_a} \\ a_3 = \frac{2q_1T_a + T_d(2q_0 + T_a(v_0 - v_1))}{2T} \\ a_4 = \frac{2h - v_0T_a - v_1T_d}{2} \\ a_5 = -\frac{2h - v_0T_a - v_1(T + T_d)}{2TT_a} \end{cases}$$

速度和加速度可以得到：

$$\begin{cases} \dot{q}_a(t) = a_1 + 2a_2(t - t_0) = v_0 + \frac{2h - v_0(T + T_a) - v_1T_d}{TT_a}(t - t_0) \\ \ddot{q}_a(t) = 2a_2 = \frac{2h - v_0(T + T_a) - v_1T_d}{TT_a} \end{cases} \quad t \in [t_0, t_f]$$

$$\begin{cases} \dot{q}_b(t) = a_4 + 2a_5(t - t_f) = \frac{2h - v_0T_a - v_1T_d}{2} - \frac{2h - v_0T_a - v_1(T + T_d)}{TT_a}(t - t_f) \\ \ddot{q}_b(t) = 2a_5 = -\frac{2h - v_0T_a - v_1(T + T_d)}{TT_a} \end{cases} \quad t \in [t_f, t_1]$$



## 1.4 三次多项式轨迹

如果指定了在  $t_0$  和  $t_1$  时刻的速度和位置的值  $q_0, q_1, v_0, v_1$ , 有四个边界条件需要满足, 必须要使用三次多项式:

$$q(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 + a_3(t - t_0)^3 \quad t \in [t_0, t_1]$$

$$q(t_0) = q_0, q(t_1) = q_1, \dot{q}(t_0) = v_0, \dot{q}(t_1) = v_1$$

利用三次多项式拟合轨迹：

$$\begin{cases} q(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 + a_3(t - t_0)^3 \\ \dot{q}(t) = a_1 + 2a_2(t - t_0) + 3a_3(t - t_0)^2 \\ \ddot{q}(t) = 2a_2 + 6a_3(t - t_0) \end{cases}$$

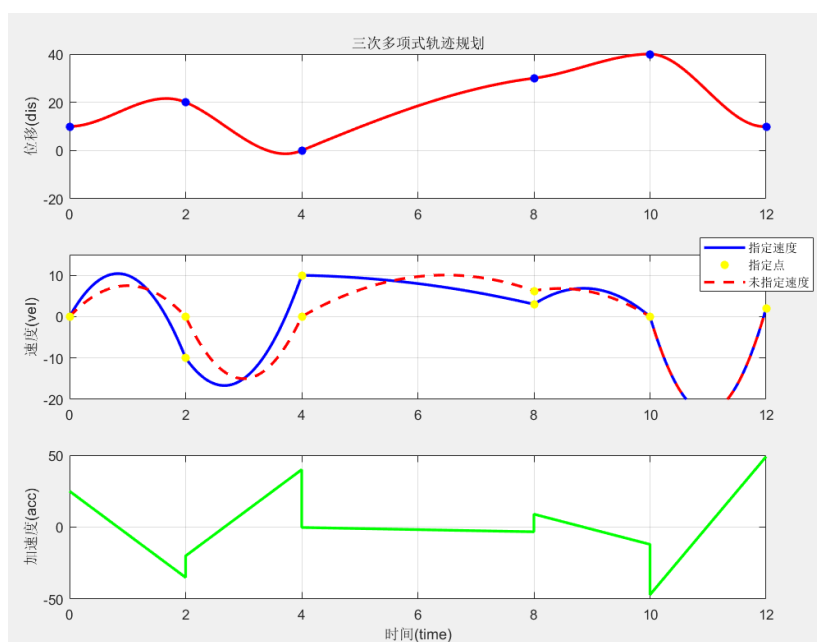
带入边界条件，可以求出四个参数  $a_0, a_1, a_2, a_3$  是：

$$\begin{cases} a_0 = q_0 \\ a_1 = v_0 \\ a_2 = \frac{3h - (2v_0 + v_1)T}{T^2} \\ a_3 = \frac{-2h + (v_0 + v_1)T}{T^3} \end{cases}$$

在定义轨迹通过一些列的点  $q_0, q_1 \dots q_n$  时，中间的速度并不需要全部指定，中间速度的合适值可以通过以下公式来决定：

$$\begin{aligned} v_0 & \quad (assigned) \\ v_k & = \begin{cases} 0 & sign(d_k) \neq sign(d_{k+1}) \\ \frac{1}{2}(d_k + d_{k+1}) & sign(d_k) = sign(d_{k+1}) \end{cases} \\ v_n & \quad (assigned) \end{aligned}$$

$$d_k = (q_k - q_{k-1}) / (t_k - t_{k-1})$$



## 代码

```
for k=1:length(t)-1
    h(k)=q(k+1)-q(k);
    T(k)=t(k+1)-t(k);
    a0(k)=q0(k);
    a1(k)=v(k);
    a2(k)=(3*h(k)-(2*v(k)+v(k+1))*T(k))/(T(k).^2);
    a3(k)=(-2*h(k)+(v(k)+v(k+1))*T(k))/(T(k).^3);

    t_k=t0(k):Ts:t1(k);
    q_k=a0(k)+a1(k)*(t_k-t0(k))+a2(k)*(t_k-
t0(k)).^2+a3(k)*(t_k-t0(k)).^3;
    v_k=a1(k)+2*a2(k)*(t_k-t0(k))+3*a3(k)*(t_k-t0(k)).^2;
    a_k=2*a2(k)+6*a3(k)*(t_k-t0(k));

    time=[time,t_k];
    dis=[dis,q_k];
    vel=[vel,v_k];
    acc=[acc,a_k];
end
```

## 1.5 五次多项式

在三次多项式的插补过程中，并没有指定加速度的边界条件，导致加速度虽然在插补过程中连续没有突变，但是在每个阶段的初始和结束边界上有突变，也就是在路径上加速度不连续。为了获得连续的加速度轨迹，我们需要为加速度分配合适的初始值和终值。因此，存在六种边界条件(在这里为了使加速度和系数分别，加速度使用加粗字体)：

$$q(t_0) = q_0, q(t_1) = q_1, \dot{q}(t_0) = v_0, \dot{q}(t_1) = v_1, \ddot{q}(t_0) = \mathbf{a}_0, \ddot{q}(t_1) = \mathbf{a}_1$$

六个边界条件对应高阶多项式的六个系数， $a_0 \cdots \cdots a_6$ ;



$$\begin{cases} q(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 + a_3(t - t_0)^3 \\ \quad + a_4(t - t_0)^4 + a_5(t - t_0)^5 \\ \dot{q}(t) = a_1 + 2a_2(t - t_0) + 3a_3(t - t_0)^2 + 4a_4(t - t_0)^3 \\ \quad + 5a_5(t - t_0)^4 \\ \ddot{q}(t) = 2a_2 + 6a_3(t - t_0) + 12a_4(t - t_0)^2 + 20a_5(t - t_0)^3 \\ \quad \ddot{q}(t) = 6a_3 + 24a_4(t - t_0) + 60a_5(t - t_0)^2 \end{cases}$$

将边界条件带入，可以求得六个系数：

$$\begin{cases} a_0 = q_0 \\ a_1 = v_0 \\ a_2 = 0.5a_0 \\ a_3 = \frac{2h - (8v_1 + 12v_0)T - (3a_0 - a_1)T^2}{2T^3} \\ a_4 = \frac{-30h + (14v_1 + 16v_0)T + (3a_0 - 2a_1)T^2}{2T^4} \\ a_5 = \frac{12h - 6(v_1 + v_0)T + (a_1 - a_0)T^2}{2T^5} \end{cases}$$

代码：

```
for k=1:length(t)-1;
    h(k)=q(k+1)-q(k);
    T(k)=t(k+1)-t(k);
    a0(k)=q(k);
    a1(k)=v(k);
    a2(k)=0.5*a(k);
    a3(k)=(1/(2*T(k).^3))*(20*h(k)-
    (8*v(k+1)+12*v(k))*T(k)-(3*a(k)-a(k+1))*T(k).^2);
    a4(k)=(1/(2*T(k).^4))*(-
    30*h(k)+(14*v(k+1)+16*v(k))*T(k)+(3*a(k)-
    2*a(k+1))*T(k).^2);
    a5(k)=(1/(2*T(k).^5))*(12*h(k)-
    6*(v(k+1)+v(k))*T(k)+(a(k+1)-a(k))*T(k).^2);

    t_k=t(k):Ts:t(k+1);
    q_k=a0(k)+a1(k)*(t_k-t(k))+a2(k)*(t_k-
    t(k)).^2+a3(k)*(t_k-t(k)).^3+a4(k)*(t_k-
    t(k)).^4+a5(k)*(t_k-t(k)).^5;
    v_k=a1(k)+2*a2(k)*(t_k-t(k))+3*a3(k)*(t_k-
    t(k)).^2+4*a4(k)*(t_k-t(k)).^3+5*a5(k)*(t_k-t(k)).^4;
    a_k=2*a2(k)+6*a3(k)*(t_k-t(k))+12*a4(k)*(t_k-
```

```

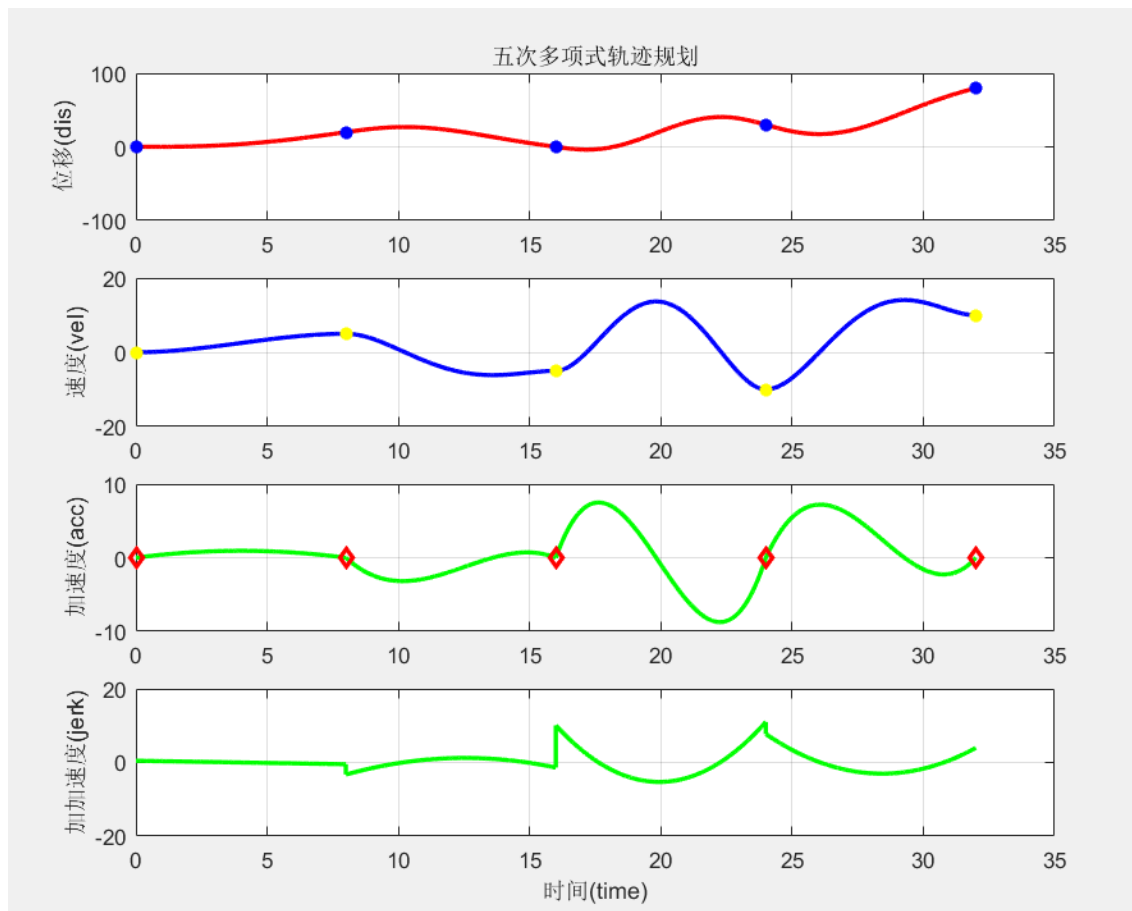
t(k)).^2+20*a5(k)*(t_k-t(k)).^3;
j_k=6*a3(k)+24*a4(k)*(t_k-t(k))+60*a5(k)*(t_k-
t(k)).^2;

```

```

time=[time,t_k];
dis=[dis,q_k];
vel=[vel,v_k];
acc=[acc,a_k];
jerk=[jerk,j_k];
end

```



## 1.6 七次多项式

有时候，会需要更多的边界条件来限制轨迹，可以给加加速度加上边界条件，这样就有八个边界条件，需要用七次多项式来拟合：

$$q(t_0) = q_0, q(t_1) = q_1$$

$$\dot{q}(t_0) = v_0, \dot{q}(t_1) = v_1$$

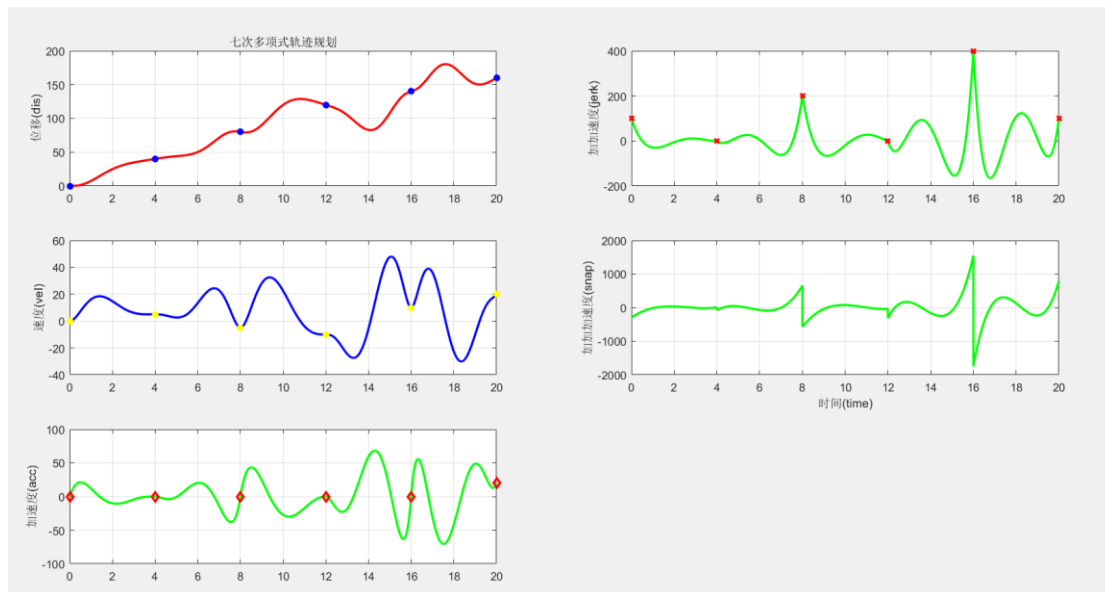
$$\ddot{q}(t_0) = \mathbf{a}_0, \ddot{q}(t_1) = \mathbf{a}_1$$

$$\ddot{\ddot{q}}(t_0) = j_0, \ddot{\ddot{q}}(t_1) = j_1$$

$$\left\{ \begin{array}{l} q(t) = a_0 + a_1(t - t_0) + a_2(t - t_0)^2 + a_3(t - t_0)^3 + a_4(t - t_0)^4 \\ \quad + a_5(t - t_0)^5 + a_6(t - t_0)^6 + a_7(t - t_0)^7 \\ \dot{q}(t) = a_1 + 2a_2(t - t_0) + 3a_3(t - t_0)^2 + 4a_4(t - t_0)^3 \\ \quad + 5a_5(t - t_0)^4 + 6a_6(t - t_0)^5 + 7a_7(t - t_0)^6 \\ \ddot{q}(t) = 2a_2 + 6a_3(t - t_0) + 12a_4(t - t_0)^2 + 20a_5(t - t_0)^3 \\ \quad + 30a_6(t - t_0)^4 + 42a_7(t - t_0)^5 \\ \ddot{\ddot{q}}(t) = 6a_3 + 24a_4(t - t_0) + 60a_5(t - t_0)^2 + 120a_6(t - t_0)^3 \\ \quad + 210a_7(t - t_0)^4 \end{array} \right.$$

将边界条件带入，可以求得八个参数为：

$$\left\{ \begin{array}{l} a_0 = q_0 \\ a_1 = v_0 \\ a_2 = 0.5\mathbf{a}_0 \\ a_3 = \frac{1}{6}j_0 \\ a_4 = \frac{210h - T[(30\mathbf{a}_0 - 15\mathbf{a}_1)T + (4j_0 + j_1)T^2 + 120v_0 + 90v_1]}{2T^4} \\ a_5 = \frac{-168h + T[(20\mathbf{a}_0 - 14\mathbf{a}_1)T + (2j_0 + j_1)T^2 + 90v_0 + 78v_1]}{2T^5} \\ a_6 = \frac{420h - T[(45\mathbf{a}_0 - 39\mathbf{a}_1)T + (4j_0 + 3j_1)T^2 + 216v_0 + 204v_1]}{2T^6} \\ a_7 = \frac{-120h + T[(12\mathbf{a}_0 - 12\mathbf{a}_1)T + (j_0 + j_1)T^2 + 60v_0 + 60v_1]}{2T^5} \end{array} \right.$$



## 代码

```

for k=1:length(t)-1;
    h(k)=q(k+1)-q(k);
    T(k)=t(k+1)-t(k);
    a0(k)=q(k);
    a1(k)=v(k);
    a2(k)=0.5*a(k);
    a3(k)=1/6*j(k);
    a4(k)=(1/(6*T(k).^4))*(210*h(k)-T(k)*((30*a(k)-
15*a(k+1))*T(k)+(4*j(k)+j(k+1))*T(k).^2+120*v(k)+90*v(k+1)
));
    a5(k)=(1/(2*T(k).^5))*(-168*h(k)+T(k)*((20*a(k)-
14*a(k+1))*T(k)+(2*j(k)+j(k+1))*T(k).^2+90*v(k)+78*v(k+1))
);
    a6(k)=(1/(6*T(k).^6))*(420*h(k)-T(k)*((45*a(k)-
39*a(k+1))*T(k)+(4*j(k)+3*j(k+1))*T(k).^2+216*v(k)+204*v(k
+1)));
    a7(k)=(1/(6*T(k).^7))*(-120*h(k)+T(k)*((12*a(k)-
12*a(k+1))*T(k)+(j(k)+j(k+1))*T(k).^2+60*v(k)+60*v(k+1)));

    t_k=t(k):Ts:t(k+1);
    q_k=a0(k)+a1(k)*(t_k-t(k))+a2(k)*(t_k-
t(k)).^2+a3(k)*(t_k-t(k)).^3+a4(k)*(t_k-
t(k)).^4+a5(k)*(t_k-t(k)).^5+a6(k)*(t_k-
t(k)).^6+a7(k)*(t_k-t(k)).^7;
    v_k=a1(k)+2*a2(k)*(t_k-t(k))+3*a3(k)*(t_k-
t(k)).^2+4*a4(k)*(t_k-t(k)).^3+5*a5(k)*(t_k-

```

```

t(k)).^4+6*a6(k)*(t_k-t(k)).^5+7*a7(k)*(t_k-t(k)).^6;
    a_k=2*a2(k)+6*a3(k)*(t_k-t(k))+12*a4(k)*(t_k-
t(k)).^2+20*a5(k)*(t_k-t(k)).^3+30*a6(k)*(t_k-
t(k)).^4+42*a7(k)*(t_k-t(k)).^5;
    j_k=6*a3(k)+24*a4(k)*(t_k-t(k))+60*a5(k)*(t_k-
t(k)).^2+120*a6(k)*(t_k-t(k)).^3+42*5*a7(k)*(t_k-t(k)).^4;
    s_k=24*a4(k)+120*a5(k)*(t_k-t(k))+360*a6(k)*(t_k-
t(k)).^2+42*5*4*a7(k)*(t_k-t(k)).^3;

    time=[time,t_k];
    dis=[dis,q_k];
    vel=[vel,v_k];
    acc=[acc,a_k];
    jerk=[jerk,j_k];
    snap=[snap,s_k];
end

```