

# Elementare Geometrie

Mitschrieb, gehört bei Prof. Leuzinger im WS17/18

Jens Ochsenmeier



# *Inhaltsverzeichnis*

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Einstieg — Metrische Räume</b>              | <b>5</b>  |
| 1.1      | Vorbemerkungen . . . . .                       | 5         |
| 1.2      | Definitionen zu metrischen Räumen . . . . .    | 5         |
| 1.3      | Beispiele zu metrischen Räumen . . . . .       | 6         |
| <b>2</b> | <b>Längenmetriken</b>                          | <b>9</b>  |
| 2.1      | Graphen — Definitionen . . . . .               | 9         |
| 2.2      | Euklidische Metrik . . . . .                   | 10        |
| 2.3      | Sphärische Geometrie . . . . .                 | 13        |
| 2.4      | Wozu sind Metriken gut? . . . . .              | 15        |
| <b>3</b> | <b>Grundbegriffe der allgemeinen Topologie</b> | <b>17</b> |
| 3.1      | Topologischer Räume . . . . .                  | 17        |
| 3.2      | Hausdorffsches Trennungsaxiom . . . . .        | 21        |
| 3.3      | Stetigkeit . . . . .                           | 22        |
| 3.4      | Zusammenhang . . . . .                         | 25        |
| <b>4</b> | <b>Übungen</b>                                 | <b>29</b> |
| 4.1      | 2017-10-27 . . . . .                           | 29        |
| 4.2      | 2017-11-03 . . . . .                           | 31        |
| 4.3      | 2017-11-10 . . . . .                           | 31        |



# Einstieg — Metrische Räume

## 1.1 Vorbemerkungen

Inhalt dieser Vorlesung wird sowohl *Stetigkeitsgeometrie* (Topologie) als auch *metrische Geometrie* sein. Die seitlich abgebildeten Objekte sind im Sinne der Stetigkeitsgeometrie "topologisch äquivalent", im Sinne der metrischen Geometrie sind diese allerdings verschieden.

### 1.1.1 Kartographieproblem.

Ein zentrales Problem der Kartographie ist die *längentreue* Abbildung einer Fläche auf der Weltkugel auf eine Fläche auf Papier. Mithilfe der Differentialgeometrie und der Gauß-Krümmung lässt sich zeigen, dass das nicht möglich ist.

## 1.2 Definitionen zu metrischen Räumen

### 1.2.1 Definition — Metrik.

Sei  $X$  eine Menge. Eine Funktion  $d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$  ist eine *Metrik* (Abstandsfunktion), falls  $\forall x, y, z \in X$  gilt:

1. **Positivität:**  $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$
2. **Symmetrie:**  $d(x, y) = d(y, x)$
3. **Dreiecksungleichung:**  $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$

### 1.2.2 Definition — Metrischer Raum.

Ein *metrischer Raum* ist ein Paar  $(X, d)$  aus einer Menge und einer Metrik auf dieser.

### 1.2.3 Definition — Pseudometrik.

Eine *Pseudometrik* erfüllt die gleichen Bedingungen wie eine Metrik, außer  $d(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$  — die Umkehrung gilt.

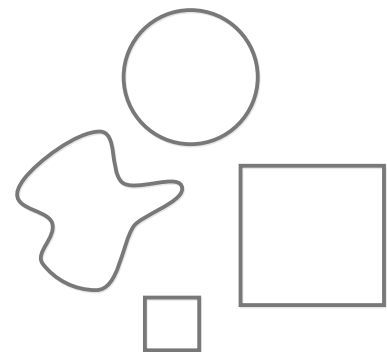


Abbildung 1.1: Diese Objekte sind "topologisch äquivalent" (später mehr zur genauen Definition), aus Sicht der metrischen Geometrie allerdings nicht.

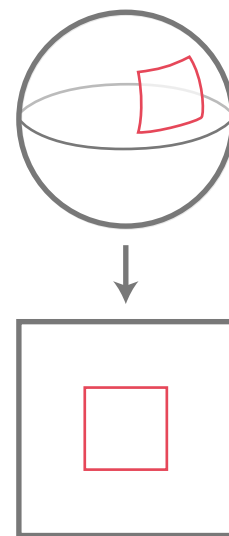


Abbildung 1.2: Die Projektion einer Fläche auf einer Kugel auf Papier — nicht längentreu möglich!

**1.2.4 Definition — Abgeschlossener  $r$ -Ball um  $x$ .**

Eine Teilmenge  $\overline{B_r(x)} := \{y \in X : d(x, y) \leq r\}$  heißt *abgeschlossener  $r$ -Ball um  $x$* .

**1.2.5 Definition — Abstandserhaltende Abbildung.**

Sind  $(X, d_X)$  und  $(Y, d_Y)$  metrische Räume, so heißt eine Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  *abstandserhaltend*, falls

$$\forall x, y \in X : d_Y(f(x), f(y)) = d_X(x, y).$$

**1.2.6 Definition — Isometrie.**

Eine *Isometrie* ist eine bijektive, abstandserhaltende Abbildung. Falls eine Isometrie  $f : (X, d_X) \rightarrow (Y, d_Y)$  existiert, so heißen  $X$  und  $Y$  *isometrisch*.

**1.3 Beispiele zu metrischen Räumen****1.3.1 Beispiel — Triviale Metrik.**

Menge  $X$ ,  $d(x, y) := \begin{cases} 0, & x = y \\ 1, & x \neq y \end{cases} \leadsto$  jede Menge lässt sich zu einem metrischen Raum verwursten.

**1.3.2 Beispiel — Simple Metriken.**

Sei  $X = \mathbb{R}$ .

- $d_1(s, t) := |s - t|$  ist Metrik.
- $d_2(s, t) := \log(|s - t| + 1)$  ist Metrik.

**1.3.3 Beispiel — Euklidische Standardmetrik.**

$X = \mathbb{R}^n$ ,  $d_e(x, y) := \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} = ||x - y||$  ist die (euklidische) Standardmetrik auf dem  $\mathbb{R}^n$ . Die Dreiecksungleichung folgt aus der Cauchy-Schwarz-Ungleichung<sup>1</sup>.

**Bemerkung** (aus LA II): Isometrien von  $(\mathbb{R}^n, d_e)$  sind Translationen, Rotationen und Spiegelungen.

**Anmerkung:** Wenn  $d(x, y)$  eine Metrik ist, so ist auch  $\tilde{d}(x, y) := \lambda d(x, y)$  mit  $\lambda \in \mathbb{R}_{>0}$  eine Metrik.

<sup>1</sup> **Cauchy-Schwarz-Ungleichung:**  
 $\langle x, y \rangle \leq ||x|| \cdot ||y|| \quad (x, y \in \mathbb{R})$

**1.3.4 Beispiel — Maximumsmetrik.**

$X = \mathbb{R}$ ,  $d(x, y) := \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|$  ist Metrik.

**1.3.5 Beispiel — 1.3.3 und 1.3.4 allgemein: Norm.**

$V$  sei  $\mathbb{R}$ -Vektorraum. Eine *Norm* auf  $V$  ist eine Abbildung

$$\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}_{>0},$$

so dass  $\forall v, w \in V, \lambda \in \mathbb{R}$ :

1. **Definitheit:**  $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
2. **absolute Homogenität:**  $\|\lambda v\| = |\lambda| \cdot \|v\|$
3. **Dreiecksungleichung:**  $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$

Eine Norm definiert eine Metrik durch  $d(v, w) := \|v - w\|$ .

**1.3.6 Beispiel — Einheitssphären.**

$S_1^n := \{x \in \mathbb{R}^{n+1} : \|x\| = 1\}$  ist die  $n$ -te *Einheitssphäre*.

Auf dieser ist mit

$$d_W(x, y) := \arccos(\langle x, y \rangle)$$

die *Winkel-Metrik* definiert.

**1.3.7 Beispiel — Hamming-Metrik.**

Es ist  $\mathbb{F}_2$  der Körper mit zwei Elementen  $\{0, 1\}$ ,

$$X := \mathbb{F}_2^n = \{(f_1, \dots, f_n) : f_i = 0 \vee f_i = 1 \ (i \in 1, \dots, n)\}$$

die Menge der binären Zahlenfolgen der Länge  $n$ . Die *Hamming-Metrik* ist definiert als

$$d_H : X \times X \rightarrow \mathbb{R}_{>0}, \quad d_H(u, v) = |\{i : u_i \neq v_i\}|.$$





# Längenmetriken

## 2.1 Graphen — Definitionen

### 2.1.1 Definition — Graph.

Ein Graph  $G = (E, K)$  besteht aus einer Ecken-Menge  $E$  und einer Menge von Paaren  $\{u, v\}$  ( $u, v \in E$ ), genannt *Kanten*.

### 2.1.2 Definition — Erreichbarkeit.

Seien  $p, q \in E$  von  $G = (E, K)$ .  $q$  ist *erreichbar* von  $p$  aus, falls ein *Kantenzug* von  $p$  nach  $q$  existiert.

### 2.1.3 Definition — Zusammenhängend.

$G = (E, K)$  heißt *zusammenhängend*, falls alle Ecken von einer beliebigen, festen Ecke aus erreichbar sind.

Ist  $G$  ein zusammenhängender Graph, so ist  $d(p, q)$  = minimale Kantenzahl eines Kantenzuges von  $p$  nach  $q$  eine Metrik.

### 2.1.4 Beispiel — Wortmetrik.

Sei  $\Gamma := \langle S \rangle$  vom endlichen Erzeugendensystem  $S$  erzeugte Gruppe. Dann:

$$g \in \Gamma \Rightarrow g = s_1 \cdot \dots \cdot s_n \text{ (multiplikativ, nicht eindeutig),} \quad (2.1)$$

z.B.  $\mathbb{Z} = \langle \pm 1 \rangle$ .

Dann lässt sich über die Länge von  $g \in \Gamma$  (minimales  $n$  in Gleichung 2.1) eine Metrik definieren:

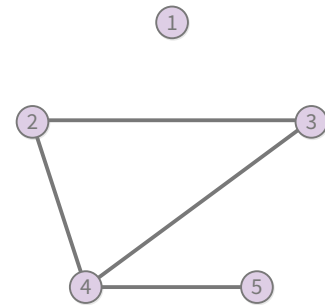


Abbildung 2.1: Ein einfacher Graph. Dieser Graph ist nicht zusammenhängend, da die Ecke 1 nicht von den anderen Ecken aus erreicht werden kann.

### 2.1.5 Definition — Wortmetrik.

$$d_s(g, k) := |g^{-1}k|$$

ist eine Metrik mit

$$\begin{aligned} d_s(kg, kh) &= |(kg)^{-1}kh| \\ &= |g^{-1} \underbrace{k^{-1}k}_{=e} h| = |g^{-1}h| \\ &= d_s(g, h), \end{aligned}$$

also ist  $d_s$  linksmultiplikativ mit  $k \in \Gamma$  und damit eine Isometrie.

### 2.1.6 Definition — Cayley-Graph.

Der *Cayley-Graph*  $\text{Cay}(\Gamma, S)$  von  $\Gamma$  bezüglich  $S$  ist der Graph  $G = (E, K)$  mit

$$E := \Gamma, \quad K := \{(g, gs) : g \in \Gamma, s \in S\}.$$

Die Graphen-Metrik auf  $\text{Cay}(\Gamma, S)$  ist isometrisch zur Wortmetrik.

## 2.2 Euklidische Metrik

### 2.2.1 Beispiel — Euklidische Metrik auf $\mathbb{R}^2$ als Standardmetrik.

Sei

$$c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad t \mapsto (x(t), y(t))$$

eine stückweise differenzierbare<sup>1</sup> Kurve.

Die *euklidische Länge* von  $C$  ist

$$\begin{aligned} L_{\text{euk}}(c) &:= \int_a^b \|C'(t)\| dt \quad (\text{via Polynom-Approximation}) \\ &= \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt. \end{aligned}$$

Beispiel: Geraden-Segment.

$$g : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad t \mapsto g(t) = (1-t)p + tq$$

Dann:

$$g'(t) = -p + q, \quad \|g'(t)\| = \|p - q\|$$

und damit

$$L_{\text{euk}}(g) = \int_0^1 \|p - q\| dt = \|p - q\| = \underline{d_e(p, q)}.$$

<sup>1</sup> **Hinweis:** Mit *differenzierbar* ist im Folgenden immer  $C^\infty$ -differenzierbar gemeint, wenn nicht anders angegeben.

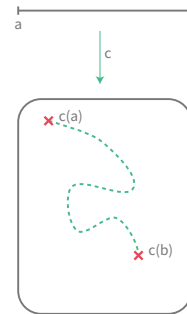


Abbildung 2.2:  $c$  bildet ein Intervall  $[a, b] \subseteq \mathbb{R}$  auf eine Kurve im  $\mathbb{R}^2$  ab.

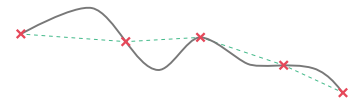


Abbildung 2.3: Durch *Polynom-Approximation* wird eine Kurve sukzessive angenähert.

### 2.2.2 Lemma — Unabhängigkeit von $L_{\text{euk}}$ .

1.  $L_{\text{euk}}(c)$  ist unabhängig von Kurvenparametrisierung.
2.  $L_{\text{euk}}(c)$  ist invariant unter Translationen, Drehungen und Spiegelungen.

**Beweis:**

1. Zu zeigen: Für  $c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2, t \mapsto c(t)$  und einen monoton wachsenden Diffeomorphismus<sup>2</sup>  $t : [c, d] \rightarrow [a, b], s \mapsto t(s)$  gilt:

$$L_{\text{euk}}(c(t(s))) = L_{\text{euk}}(c(t)).$$

Das folgt unmittelbar aus der Substitutionsregel für Integrale:

$$\int_c^d \left\| \frac{dc}{ds} \right\| ds = \int_c^d \left\| \frac{d_c(t(s))}{dt} \right\| \frac{dt}{ds} ds = \int_{t(c)=a}^{t(d)=b} \left\| \frac{dc}{dt} \right\| dt.$$

□

2. • Translation.

Für  $p = (p_1, \dots, p_n) \in \mathbb{R}^2$  sei

$$T_p(c(t)) = c(t) + p = (\lambda(t) + p_1, y(t) + p_2)$$

die von  $p$  verschobene Kurve. Es gilt

$$(T_p \circ c)(t) = c'(t) \Rightarrow \int_a^b \|(T_p \circ c)'\| dt = \int_a^b \|c'\| dt$$

und damit gilt das Lemma für Translationen.

□

- Drehung.

Für  $\theta \in [0, 2\pi]$  sei

$$\begin{aligned} D_\theta \circ c(t) &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} c(t) \\ &= (\cos \theta x(t) - \sin \theta y(t), \sin \theta x(t) + \cos \theta y(t)) \end{aligned}$$

die um Winkel  $\theta$  gedrehte Kurve.

Da  $D_\theta$  eine orthogonale Abbildung ist, folgt

$$(D_\theta \circ c(t))' = D_\theta \cdot c'(t)$$

und damit

$$\|(D_\theta \circ c(t))'\| = \|D_\theta \cdot c'\| \stackrel{\text{orth.}}{=} \|c'\|$$

und damit gilt das Lemma für Drehungen.

□

- Spiegelungen sind wie Drehungen orthogonal, ihre Invarianz folgt aus der Invarianz der Drehungen.

<sup>2</sup> **Diffeomorphismus:** Bijektive, stetig differenzierbare Abbildung, deren Umkehrabbildung auch stetig differenzierbar ist.

■

### 2.2.3 Lemma — Geraden sind am kürzesten.

Die kürzesten Verbindungskurven zwischen Punkten in  $\mathbb{R}^2$  sind genau die Geradensegmente.

**Beweis:** Seien  $p, q \in \mathbb{R}^2$  beliebig. Durch geeignete Rotation und Translation kann man  $(p, q)$  überführen in Punkte in spezieller Lage;

$$p' = (0, 0), \quad q' = (0, l).$$

Wegen 2.2.2 ändert sich dabei die Länge entsprechender Verbindungskurven nicht.

Sei jetzt  $c(t) := (x(t), y(t))$  eine stückweise differenzierbare Kurve zwischen  $p'$  und  $q'$ . Dann gilt:

$$\begin{aligned} L_{\text{euk}}(c) &= \int_a^b \sqrt{(x')^2 + (y')^2} dt \geq \int_a^b |y'| dt \geq \int_a^b y'(t) dt = \int_{y(a)=0}^{y(b)=l} dy \\ &= l. \end{aligned}$$

$l$  ist die Länge des Geradensegmentes zwischen  $p'$  und  $q'$ .

$\Rightarrow$  Infimum der Längenwerte wird angenommen. Eindeutigkeit bleibt zu zeigen.

Gilt für eine Kurve  $c$ , dass  $L_{\text{euk}}(c) = l$ , so hat man in obigen Ungleichungen überall Gleichheit, also insbesondere  $x'(t) = 0$  ( $\forall t$ ), also  $x(t) = \text{konstant} = x(0) = 0$  und somit  $\tilde{c} = (0, y(t))$ . Also ist  $\tilde{c}$  auch (parametrisiertes) Geradensegment. ■

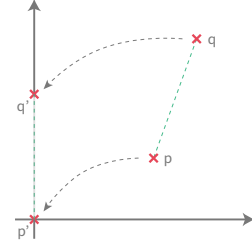


Abbildung 2.4: Verschiebung von  $p$  und  $q$  auf  $p'$  und  $q'$ .

### 2.2.4 Definition — Euklidische Metrik auf $\mathbb{R}^2$ -Kurven.

Für  $p, q \in \mathbb{R}^2$  sei  $\Omega_{pq}(\mathbb{R}^2)$  die Menge der stetig differenzierbaren Verbindungskurven zwischen  $p$  und  $q$ . Wir setzen dann:

$$(p, q) = \inf L_{\text{euk}}(c), \quad c \in \Omega_{pq}(\mathbb{R}^2).$$

### 2.2.5 Satz — “Neuer” metrischer $\mathbb{R}^2$ .

$$(\mathbb{R}^2, d_{\text{euk}})$$

ist ein metrischer Raum und isometrisch zu  $(\mathbb{R}^2, d_e)$ .

**Beweis:** Direkter Beweis nach 2.2.3.

Man hat eine explizite Formel

$$d_{\text{euk}}(p, q) = \|p - q\| = d_e(p, q).$$

Die Identität ist eine Isometrie. ■

**Beweis:** Konzeptioneller, allgemeinerer Beweis. Es werden die Metrik-Eigenschaften gezeigt.

- *Symmetrie.*

Sei

$$\Omega_{pq}(\mathbb{R}^2) \ni c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2.$$

Idee: Kurve wird rückwärts durchlaufen.

Es ist  $d_e = d_{\text{euk}}$ , denn ist  $\tilde{c}(t) = (a + b - t) \in \Omega_{qp}(\mathbb{R}^2)$  (mit gleicher Länge wie  $c$ ) und die Abbildung  $c \mapsto \tilde{c}$  ist bijektiv.

Dann  $L(\tilde{c}) = L(c)$ , und damit

$$d(q, p) = \inf(L(\tilde{c})) = \inf(L(c)) = d(p, q).$$

- *Dreiecksungleichung.*

Zu zeigen:  $d_{\text{euk}}(p, q) \leq d_{\text{euk}}(p, r) + d_{\text{euk}}(r, q)$  ( $\forall p, q, r \in \mathbb{R}^2$ ).

Verknüpfen von Wegen von  $p$  nach  $r$  mit solchen von  $r$  nach  $q$  liefert gewisse — aber i.A. nicht alle — Wege von  $p$  nach  $q$ :

$$\Omega_{pr} \cup \Omega_{rq} \subsetneq \Omega_{pq}.$$

Infimumbildung liefert die Behauptung.

- *Positivität.*

Zu zeigen:  $d_{\text{euk}}(p, q) = 0 \Leftrightarrow p = q$ .

- Falls  $p = q$ .

Die konstante Kurve  $c : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2, t \mapsto c(t) = p$  hat

$$c'(t) = 0 \Rightarrow L_{\text{euk}}(c) = 0 \leadsto d_{\text{euk}}(p, p) = 0.$$

- Falls  $p \neq q$ .

Die kürzeste Kurve ist das Geradensegment<sup>3</sup>

$$t \mapsto (1 - t)p + tq$$

mit der Länge  $d_{\text{euk}} = \|p - q\| = 0$ .

<sup>3</sup> **Anmerkung:** nur an dieser Stelle wird die Geometrie des  $\mathbb{R}^2$  benötigt!



## 2.3 Sphärische Geometrie

### 2.3.1 Beispiel — 2-dimensionale sphärische Geometrie als Längenraum.

Eine 2-dimensionale Sphäre von Radius  $R$  in  $\mathbb{R}^3$  ist

$$S_{\mathbb{R}}^2 := \{x \in \mathbb{R}^3 : \|x\| = R\} = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 : x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = R^2\}.$$

Für eine stückweise differenzierbare Kurve

$$c : [a, b] \rightarrow S_{\mathbb{R}}^2 \subset \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto (x_1(t), x_2(t), x_3(t))$$

definiere die *sphärische Länge* durch

$$L_S(c) := \int_a^b \|c'(t)\| dt = \int_a^b \sqrt{x_1'^2 + x_2'^2 + x_3'^2} dt$$

und

$$d_s(p, q) := \inf L_S(c) \quad (c \in \Omega_{pq}(S_{\mathbb{R}}^2)).$$

### 2.3.2 Lemma — Kurvenlängen rotationsinvariant.

Die Länge einer differenzierbaren Kurve auf  $S_{\mathbb{R}}^2$  ist invariant unter Rotationen von  $\mathbb{R}^2$ .

**Beweis:** Eine orthogonale Matrix im  $\mathbb{R}^2$  ist (bzgl. Standardbasis) gegeben durch eine orthogonale Matrix  $D \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ . Da  $\|D(x)\| = \|x\|$  für  $x \in \mathbb{R}^2$  gilt, ist  $D(S_{\mathbb{R}}^2) = S_{\mathbb{R}}^2$ . Insbesondere ist für eine Kurve  $c$  in  $S_{\mathbb{R}}^2$  auch das Bild  $D \circ c \subset S_{\mathbb{R}}^2$ .

Weiter folgt aus  $(D \circ c(t))' = D \circ c'(t)$ :

$$\begin{aligned} L_S(D \circ c) &= \int_a^b \|(D \circ c(t))'\| dt = \int_a^b \|D(c'(t))\| dt \\ &= \int_a^b \|c'(t)\| dt = L_S(c). \end{aligned}$$

■

### 2.3.3 Lemma — Großkreise sind am kürzesten.

Die kürzesten Verbindungskurven zwischen zwei Punkten in  $S_{\mathbb{R}}^2$  sind Großkreise, also Schnitte von  $S_{\mathbb{R}}^2$  und zweidimensionalen Untervektorräumen des  $\mathbb{R}^3$ .

**Beweis:** Seien zwei beliebige Punkte  $p, q$  auf  $S_{\mathbb{R}}^2$ . Dann finden wir eine Rotation von  $\mathbb{R}^3$ , die  $p$  auf  $p' = (0, 0, R)$  — also den “Nordpol” — und  $q$  auf  $q' = (0, y, z) \in S_{\mathbb{R}}^2$  abbildet. Nach Lemma 2.3.2 und der Definition ist  $d_s(p, q) = d_s(p', q')$ . Es genügt also eine kürzeste Verbindung zwischen  $p'$  und  $q'$  zu finden.

*Idee:* Mittels “geographischer Koordinaten”  $\varphi$  und  $\theta$ . Nun kann eine Verbindung zwischen  $p'$  und  $q'$  geschrieben werden als

$$c(t) = R(\sin \theta(t) \cos \varphi(t), \sin \theta(t) \sin \varphi(t), \cos \theta(t))$$

und somit

$$c'(t) = (\theta' \cos \theta \cos \varphi - \varphi' \sin \theta \sin \varphi, \theta' \cos \theta \sin \varphi + \varphi' \sin \theta \cos \varphi, -\theta' \sin \theta),$$

also

$$\|c'(t)\| = R^2(\theta'^2 + \varphi'^2 \sin^2 \theta)$$

und somit

$$\begin{aligned} L_s(c) &= R \int_a^b \sqrt{\theta'^2 + \varphi'^2 \sin^2 \theta} dt \geq R \int_a^b \sqrt{\theta'^2} dt \\ &= R \int_a^b |\theta'(t)| dt \geq R \int_a^b \theta'(t) dt = \int_{\theta(a)}^{\theta(b)} d\theta = R(\theta(b) - \theta(a)) \end{aligned}$$

mit oBdA  $\theta(b) \geq \theta(a)$ .

Diese untere Schranke wird durch ein Großkreissegment realisiert.

Eine weitere Kurve diese Länge kann es (wieder) nicht geben — man hätte sonst überall Gleichheit in den Ungleichungen, also insbesondere  $\varphi' = 0$ , also wäre  $\varphi$  konstant =  $\varphi(a) = \frac{\pi}{2}$ . Also liegt die Kurve auf Meridian und ist somit Großkreis. ■

### 2.3.4 Satz — Infimums- & Winkelmetrik isometrisch.

$(S_{\mathbb{R}}^2, d_s)$  ist ein metrischer Raum und isometrisch zu  $(S_{\mathbb{R}}^2, R \cdot d_W)$ .

**Beweis:** Analog zu  $(R^2, d_{\text{euk}})$ . ■

## 2.4 Wozu sind Metriken gut?

### 2.4.1 In Analysis I.

In Analysis I heißt eine Folge von reellen Zahlen  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  *konvergent*, wenn

$$\exists a \in \mathbb{R} : \forall \epsilon > 0 \exists N = N(\epsilon) : |a_n - a| < \epsilon \quad (\forall n \geq N).$$

### 2.4.2 Analogie zu metrischen Räumen.

Sei  $(X, d)$  metrischer Raum.

Eine Folge  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  aus  $X$  heißt *konvergent*, wenn

$$\exists x \in X \forall \epsilon > 0 \exists N = N(\epsilon) : d(x_n, x) \leq \epsilon \quad (\forall n \geq N).$$

Also  $x_n \in B_\epsilon(x)$  ( $\forall n \geq N$ ).

### 2.4.3 Erinnerung — Stetigkeit.

$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  heißt *stetig* in  $t_0 \in \mathbb{R}$  falls  $\forall \epsilon > 0$  ein  $\delta = \delta(\epsilon) > 0$  existiert und  $|f(t) - f(t_0)| < \epsilon$  falls  $|t - t_0| < \delta$ .

$f$  heißt *stetig*, wenn sie stetig ist  $\forall t_0 \in \mathbb{R}$ .

### 2.4.4 Verallgemeinerung.

Metrische Räume  $(X, d_X)$ ,  $(Y, d_Y)$ .

Eine Abbildung

$$f : X \rightarrow Y$$

heißt *stetig* in  $x_0 \in X$ , falls  $\forall \epsilon > 0 \exists \delta = \delta(\epsilon) > 0$  sodass

$$d_Y(f(x), f(x_0)) < \epsilon \text{ falls } d_X(x, x_0) < \delta.$$

Also wenn  $f(x) \in B_\epsilon^Y(f(x_0))$  falls  $x \in B_\delta^X(x_0)$ .

$f$  heißt *stetig*, falls  $f$  stetig ist  $\forall x \in X$ .

#### 2.4.5 Bemerkung.

$f : X \rightarrow Y$  stetig  $\Rightarrow f(\lim_{n \rightarrow \infty} x_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} f(x_n)$ .

Als Übungsaufgabe zu zeigen, der Beweis ist analog zum Beweis in der Analysis.

Diese Beobachtung führt historisch (um 1900) durch die Verallgemeinerung metrischer Räume zu topologischen Räume.



# Grundbegriffe der allgemeinen Topologie

## 3.1 Topologischer Räume

### 3.1.1 Definition — Topologischer Raum.

Ein *topologischer Raum* ist ein Paar  $(X, \mathcal{O})$  bestehend aus einer Menge  $X$  und einem System bzw. einer Familie

$$\mathcal{O} \subseteq \mathcal{P}(X)$$

von Teilmengen von  $X$ , so dass gilt

1.  $X, \emptyset \in \mathcal{O}$
2. Durchschnitte von *endlich* vielen und Vereinigungen von *beliebig* vielen Mengen aus  $\mathcal{O}$  sind wieder in  $\mathcal{O}$ .

Ein solches System  $\mathcal{O}$  heißt *Topologie* von  $X$ . Die Elemente von  $\mathcal{O}$  heißen *offene Teilmengen* von  $X$ .

$A \subset X$  heißt *abgeschlossen*, falls das Komplement  $X \setminus A$  offen ist.

### 3.1.2 Beispiel — Extrembeispiele.

1. Menge  $X$ ,  $\mathcal{O}_{\text{trivial}} := \{X, \emptyset\}$  ist die *triviale Topologie*.
2. Menge  $X$ ,  $\mathcal{O}_{\text{diskret}} := \mathcal{P}(X)$  ist die *diskrete Topologie*.

### 3.1.3 Beispiel — Standard-Topologie auf $\mathbb{R}$ .

$X = \mathbb{R}$ ,

$$\mathcal{O}_{\text{s (standard)}} := \{I \subset \mathbb{R} : I = \text{Vereinigung von offenen Intervallen}\}$$

ist Topologie auf  $\mathbb{R}$ .

**Offenes Intervall:**

$$(a, b) := \{t \in \mathbb{R} : a < t < b\},$$

$a$  und  $b$  beliebig

**3.1.4 Beispiel — Zariski-Topologie auf  $\mathbb{R}$ .**

$X = \mathbb{R}$ ,

$$\mathcal{O}_{\text{Z(ariski)}} := \{O \subset \mathbb{R} : O = \mathbb{R} \setminus E, E \subset \mathbb{R} \text{ endlich}\} \cup \{\emptyset\}$$

ist die *Zariski-Topologie* auf  $\mathbb{R}$ .

(Mit anderen Worten: Die abgeschlossenen Mengen sind genau die endlichen Mengen,  $\emptyset$  und  $\mathbb{R}$ .)

Diese Topologie spielt eine wichtige Rolle in der algebraischen Geometrie beim Betrachten von Nullstellen von Polynomen:

$$(a_1, \dots, a_n) \leftrightarrow p(X) = (X - a_1) \cdots (X - a_n)$$

$$\mathbb{R} \leftrightarrow \text{Nullpolynom}$$

$$\emptyset \leftrightarrow X^2 + 1$$

**3.1.5 Definition — Metrischer  $\rightarrow$  topologischer Raum.**

Metrische Räume (z.B.  $(X, d)$ ) sind topologische Räume:

$U \subset X$  ist *d-offen*  $\Leftrightarrow \forall p \in U \exists \epsilon = \epsilon(p) > 0$ , sodass der offene Ball

$B_\epsilon(p) = \{x \in X : d(x, p) < \epsilon\}$  um  $p$  mit Radius  $\epsilon$  ganz in  $U$  liegt:

$B_\epsilon(p) \subset U$ .

Die *d-offenen* Mengen bilden eine Topologie — die von der Metrik  $d$  induzierte Topologie<sup>1</sup>.

<sup>1</sup> **Übungsaufgabe:** Zeigen, dass es sich wirklich um eine Topologie handelt

**3.1.6 Definition — Basis.**

Eine *Basis* für die Topologie  $\mathcal{O}$  ist eine Teilmenge  $\mathcal{B} \subset \mathcal{O}$ , sodass für jede offene Menge  $\emptyset \neq V \in \mathcal{O}$  gilt:

$$V = \bigcup_{i \in I} V_i, \quad V_i \in \mathcal{B}.$$

Beispiel:  $\mathcal{B} = \{\text{offene Intervalle}\}$  für Standard-Topologie auf  $\mathbb{R}$ .

**3.1.7 Beispiel — Komplexität einer Topologie.**

$\mathbb{R}, \mathbb{C}$  haben eine abzählbare Basis bezüglich Standard-Metrik

$d(x, y) = |x - y|$  (beziehungsweise Standard-Topologie):

Bälle mit rationalen Radien und rationalen Zentren.

**3.1.8 Bemerkung — Gleichheit von Topologien.**

Verschiedene Metriken können die gleiche Topologie induzieren:

Sind  $d, d'$  Metriken auf  $X$  und enthält jeder Ball um  $x \in X$  bezüglich  $d$  einen Ball um  $x$  bezüglich  $d'$  ( $B_\epsilon^d(x) \subset B_\epsilon^{d'}(x)$ ), dann ist jede  $d$ -offene Menge auch  $d'$ -offen und somit  $\mathcal{O}(d) \subset \mathcal{O}(d')$ .

Gilt auch die Umkehrung ( $\mathcal{O}(d') \subset \mathcal{O}(d)$ ), so sind die Topologien gleich:  $\mathcal{O}(d) = \mathcal{O}(d')$ .

**3.1.9 Beispiel — Bälle und Würfel sind gleich.**

$X = \mathbb{R}^2$ ,  $x = (x_1, x_2)$ ,  $y = (y_1, y_2)$

$$d(x, y) := \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

$$d'(x, y) := \max\{|x_1 - y_1|, |x_2 - y_2|\}$$

Die induzierten Topologien sind gleich.

**3.1.10 Beispiel — Metrische Information sagt nichts über Topologie.**

$(X, d)$  sei ein beliebiger metrischer Raum,

$$d'(x, y) := \frac{d(x, y)}{1 + d(x, y)}$$

ist Metrik mit  $\mathcal{O}(d) = \mathcal{O}(d')$ .

Für  $d'$  gilt:  $d'(x, y) \leq (\forall x, y)$ , insbesondere ist der Durchmesser von  $X$  bezüglich  $d'$ :

$$= \sup_{x, y \in X} d'(x, y) \leq 1,$$

das heißt, der Durchmesser eines metrischen Raumes (“metrische Information”) sagt nichts über die Topologie aus.

**3.1.11 Definition — Umgebung.**

$(X, \mathcal{O})$  sei ein topologischer Raum.  $U \subset X$  heißt *Umgebung* von  $A \subset X$ , falls

$$\exists O \in \mathcal{O} : A \subset O \subset U.$$

**3.1.12 Definition — Innerer Punkt.**

Für  $A \subset X$ ,  $p \in X$  heißt  $p$  ein *innerer Punkt* von  $A$  (bzw. äußerer Punkt von  $A$ ), falls  $A$  (bzw.  $X \setminus A$ ) Umgebung von  $\{p\}$  ist.

Das *Innere* von  $A$  ist die Menge  $\overset{\circ}{A}$  der inneren Punkte von  $A$ .

**3.1.13 Definition — Abgeschlossene Hülle.**

Die *abgeschlossene Hülle* von  $A$  ist die Menge  $\overline{A} \subset X$ , die nicht äußere Punkte sind.

**Beispiel:**  $(a, b) = \{t \in \mathbb{R} : a < t < b\}$ ,

$\overline{(a, b)} = [a, b] = \{t \in \mathbb{R} : a \leq t \leq b\}$ .

### 3.1.14 Drei konstruierte topologische Räume.

Folgende drei einfache Konstruktionen von neuen topologischen Räumen aus gegebenen:

1. **Teilraum-Topologie:**  $(X, \mathcal{O}_X)$  topologischer Raum,  $Y \subseteq X$  Teilmenge.

$$\mathcal{O}_Y := \{U \subseteq Y : \exists V \in \mathcal{O}_X \wedge U = V \cap Y\}$$

definiert eine Topologie auf  $Y$ , die sogenannte *Teilraum-Topologie*.<sup>2</sup>

<sup>2</sup> Zu überprüfen!

**Achtung!**  $U \in \mathcal{O}_Y$  ist i.a. nicht offen in  $X$ . Z.B.  $X = \mathbb{R}$ ,  $Y = [0, 1]$ ,  $V = (-1, 2)$ , also  $U = V \cap Y = Y$ .

2. **Produktträume:**  $(X, \mathcal{O}_X)$  und  $(Y, \mathcal{O}_Y)$  zwei topologische Räume. Eine Teilmenge  $W \subseteq X \times Y$  ist *offen* in der *Produkt-Topologie*  $\Leftrightarrow \forall (x, y) \in W \exists$  Umgebung  $U$  von  $x$  in  $X$  und  $V$  von  $y$  in  $Y$  sodass das "Kästchen"  $U \times V \subseteq W$ .

**Achtung!** Nicht jede offene Menge in  $X \times Y$  ist ein Kästchen: die Vereinigung von zwei Kästchen ist beispielsweise auch offen.

**Beispiel:**  $X = \mathbb{R}$  mit Standard-Topologie, dann ist

$$\underbrace{X \times \cdots \times X}_{x \text{ mal}} = \mathbb{R}^n$$

induzierter topologischer Raum.

3. **Quotienten:**  $(X, \mathcal{O})$  topologischer Raum,  $\sim$  Äquivalenzrelation<sup>3</sup> auf  $X$ . Für  $x \in X$  sei

$$[x] := \{y \in X : y \sim x\}$$

die Äquivalenzklasse von  $x$ ,

$$X / \sim$$

die Menge der Äquivalenzklassen und

$$\begin{aligned} \pi : X &\rightarrow X / \sim \\ x &\mapsto [x] \end{aligned}$$

die kanonische Projektion (surjektiv!).

Die *Quotienten-Topologie* auf  $X / \sim$  nutzt:

$U \subset X / \sim$  ist offen  $\stackrel{\text{Def.}}{\Leftrightarrow} \pi^{-1}(U)$  ist offen in  $X$ .

**Beispiel:**  $X = \mathbb{R}$  mit Standard-Topologie (induziert durch Standard-Metrik  $d_{\mathbb{R}}(s, t) = |s - t|$ ).

Seien  $s, t \in \mathbb{R}$ . Wir definieren

$$s \sim t \stackrel{\text{Def.}}{\Leftrightarrow} \exists m \in \mathbb{Z} : t = s + 2\pi m.$$

<sup>3</sup> Impliziert Partitionierung von  $X$  in disjunkte Teilmengen

Dann ist

$$\mathbb{R} / \sim_{\text{bijektiv}} = S' = \text{Einheitskreis.}$$

Anstatt dies heuristisch auszudrücken kann dies auch explizit getan werden:

$$\begin{aligned} \mathbb{R} &\rightarrow S' = \{z \in \mathbb{C} : |z| = 1\} = \{(x, y) \in \mathbb{R} : x^2 + y^2 = 1\} \\ t &\mapsto e^{it}. \end{aligned}$$

**Bemerkung:** Andere Interpretation via Gruppen-Aktionen.

$G = (\mathbb{Z}, +)$  operiert auf  $X = \mathbb{R}$ .

*Bahnen-Raum*  $= \mathbb{R} / \sim$  mit

$$\begin{aligned} \mathbb{Z} \times \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ (m, t) &\mapsto t + 2\pi m. \end{aligned}$$

Die Äquivalenzklasse  $[t]$  ist die Bahn von

$$t = \mathbb{Z} \cdot t = \{t + 2\pi m : m \in \mathbb{Z}\},$$

mehr dazu später.

## 3.2 Hausdorffsches Trennungsaxiom

### 3.2.1 Hausdorffsches Trennungsaxiom $T_2$ .

Ein topologischer Raum  $(X, \mathcal{O})$  heißt *hausdorffsch*, falls man zu je zwei verschiedenen Punkten  $p, q \in X$  disjunkte Umgebungen finden kann, also Umgebungen  $U \ni p$  und  $V \ni q$  mit  $U \cap V = \emptyset$ .

**Beispiel:**

1. Metrische Räume sind hausdorffsch.

**Beweis:** Sei  $d(p, q) =: \epsilon$ .

Behauptung:  $B_{\epsilon/3}(p) \cap B_{\epsilon/3}(q) = \emptyset$ .

Sei  $z$  in  $B_{\epsilon/3}(p) \cap B_{\epsilon/3}(q)$ . Dann gilt

$$d(p, q) \stackrel{\Delta\text{-Ugl.}}{\leq} d(p, z) + d(z, q) \leq \frac{\epsilon}{3} + \frac{\epsilon}{3} + \frac{2\epsilon}{3} > \epsilon \quad \text{!}$$

■

2.  $(\mathbb{R}, \mathcal{O}_{\text{standard}})$  ist hausdorffsch, da die Standard-Topologie von der Metrik induziert wird.
3.  $(\mathbb{R}, \mathcal{O}_{\text{Zariski}})$  ist nicht hausdorffsch: offene Mengen sind Komplemente von endlich vielen Punkten, also für  $p, q \in \mathbb{R}$ ,  $p \neq q$ :

$$\begin{aligned} U_p &= \mathbb{R} \setminus \{p_1, \dots, p_n\} \\ U_q &= \mathbb{R} \setminus \{q_1, \dots, q_k\}, \end{aligned}$$

also  $U_p \cap U_q \neq \emptyset$ .

**Wichtige Konsequenz von “hausdorffsch”:** In einem Hd-Raum hat jede Folge höchstens einen Limespunkt/Grenzwert.

**Erinnerung — Konvergenz.**

$(x_n)_{n \in \mathbb{N}} \subset X$  (top. Raum).  $X \ni a$  heißt *Limes* um  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  falls es zu jeder Umgebung  $U$  von  $a$  ein  $n_0 \in \mathbb{N}$  gibt, sodass  $x_n \in U \forall n \geq n_0$ .

### 3.2.2 Bemerkung.

1. Jeder Teilraum (mit TR-Topologie) eines Hd-Raumes ist Hd.
2.  $X, Y$  Hd-Räume  $\Rightarrow X \times Y$  ist Hd-Raum bezüglich Produkt-Topologie.

## 3.3 Stetigkeit

### 3.3.1 Definition — Stetigkeit.

$(X, \mathcal{O}_X), (Y, \mathcal{O}_Y)$  topologische Räume. Eine Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  heißt *stetig*, falls die Urbilder von offenen Mengen in  $Y$  offen sind in  $X$ .

### 3.3.2 Beispiel — Einfache Stetigkeiten.

1.  $\text{Id} : X \rightarrow X, x \mapsto x$  ist stetig.
2. Die Komposition von stetigen Abbildungen ist stetig.
3. Für  $(X, \mathcal{O}) = (\mathbb{R}, \mathcal{O}_{\text{standard}}) = (Y, \mathcal{O}_Y)$  gibt es unendlich viele Beispiele in Analysis I.  
Für metrische Räume ist diese Definition äquivalent zur  $\epsilon$ - $\delta$ -Definition und zur Folgenstetigkeit<sup>4</sup>.

<sup>4</sup> Übungsaufgabe!

### 3.3.3 Definition — Homöomorphismus.

- Eine bijektive Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  zwischen topologischen Räumen heißt *Homöomorphismus*, falls  $f$  und  $f^{-1}$  stetig sind.
- $X$  und  $Y$  heißen *homöomorph*, falls ein Homöomorphismus  $f : X \rightarrow Y$  existiert (notiere  $X \cong Y$ ).

### 3.3.4 Bemerkung — Homöomorphismengruppe.

- $\text{Id}_X : X \rightarrow X, x \mapsto x$  ist Homöomorphismus.
- Verkettungen von Homöomorphismen sind wieder Homöomorphismen.
- Inverses eines Homöomorphismus ist ein Homöomorphismus.  
Aus diesen drei Punkten folgt, dass die Homöomorphismen eine Gruppe bilden.

### 3.3.5 Beispiel — Einfache Homöomorphismen.

- $[0, 1] = \{t \in \mathbb{R} : 0 \leq t \leq 1\} \cong [a, b]$  mit  $a < b \in \mathbb{R}$   
(via  $f(t) = a + t(b - a)$ ).
- $(0, 1) = \{t \in \mathbb{R} : 0 < t < 1\} \cong (a, b)$  mit  $a < b$  beliebig.
- $\mathbb{R} \cong (-1, 1) \cong (0, 1)$   
(z.B. via  $t \mapsto \tanh t = \frac{e^{2t}-1}{e^{2t}+1}$ ).
- Stetig und injektiv, aber kein Homöomorphismus!  
 $f : [0, 1] \rightarrow S^1, t \mapsto e^{2\pi i t} = \cos(2\pi t) + i \sin(2\pi t)$  ist stetig, injektiv, aber kein Homöomorphismus.
- Projektions-Abbildungen sind stetig, z.B.  $p_1 : X_1 \times X_2 \rightarrow X_1$ ,  
 $(x_1, x_2) \mapsto x_1$ : Für  $U$  offen in  $X_1$  ist  $p_1^{-1}(U) = U \times X_2$  offen  
bezüglich der Produkttopologie.
- Metrische Räume  $(X, d_X), (Y, d_Y)$  und Isometrie  $f : X \rightarrow Y$ , also  
eine bijektive Abbildung, so dass

$$\forall x, y \in X : d_Y(f(x), f(y)) = d_X(x, y).$$

**Behauptung:**  $f$  ist Homöomorphismus (bzgl. der durch Metriken definierten Topologien).

**Beweis** (über  $\epsilon$ - $\delta$ -Definition):  $\delta := \epsilon$ .

$d_X(x, y) < \delta \Rightarrow d_Y(f(x), f(y)) = d_X(x, y) < \delta = \epsilon$ , also ist  $f$  stetig.  
Analog für  $f^{-1}$ .

- $S^n = \{x \in \mathbb{R}^{n+1} : \|x\|^2 = 1\}$  ist die  $n$ -dimensionale Einheitskugel in  $\mathbb{R}^{n+1}$ .

$e_{n+1} = (0, \dots, 0, 1)$  sei der "Nordpol" von  $S^n$ .

**Behauptung:**  $S^n \setminus \{e_{n+1}\} \cong \mathbb{R}^n$ .

**Beweis** (via stereographische Projektion):

$$\mathbb{R}^n \cong \{x \in \mathbb{R}^{n+1} : x_{n+1} = 0\},$$

$$f(x) := \left( \frac{x_1}{1-x_{n+1}}, \dots, \frac{x_n}{1-x_{n+1}} \right) \text{ stetig,}$$

$$f^{-1} : \mathbb{R}^n \rightarrow S^n, \quad y \mapsto \left( \frac{2y_1}{\|y\|^2+1}, \dots, \frac{2y_n}{\|y\|^2+1}, \frac{\|y\|^2-1}{\|y\|^2+1} \right) \text{ auch stetig.}$$

Also ist  $f$  homöomorph.

**Achtung:**  $S^n$  ist nicht homöomorph zu  $\mathbb{R}^n$  (da  $S^n$  kompakt und  $\mathbb{R}^n$  nicht kompakt ist, mehr dazu später).

### 3.3.6 Bemerkung — Isometrien-Untergruppe.

Isometrien bilden eine Untergruppe der Homöomorphismen von  $X$  (versehen mit von der Metrik induzierten Topologie):

$$\text{Isom}(X, d) \subseteq \text{Homö}(X, \mathcal{O}_d) \subseteq \text{Bij}(X).$$

### 3.3.7 Exkurs 1 — Kurven.

Was ist eine Kurve?

*Naive Definition:* Eine Kurve ist ein stetiges Bild eines Intervalls.

**Problem:**  $\exists$  stetige, surjektive (aber nicht injektive) Abbildungen  $I = [0, 1] \rightarrow I^2$  (“Peano-Kurven”, “space-filling curves”)<sup>5</sup>.

<sup>5</sup> Mehr dazu in Königsberger — Analysis I.

**Ausweg 1:** *Jordan-Kurven* (bzw. geschlossene J-Kurven).

$\equiv$  top. Raum, homöomorph zu  $I = [0, 1]$  (J-Kurve)

$\equiv$  top. Raum, homöomorph zu  $S^1$  (geschlossene J-Kurve)

**Ausweg 2:** *reguläre stetig differenzierbare Kurven* (lokal injektiv).

**Verwendung:** z.B. *Knoten* — spezielle geschlossene Jordankurve als Unterraum von  $\mathbb{R}^3$ :

$$\exists f : S^1 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ mit } f(S^1) \cong S^1$$

mit Teilraumtopologie von  $\mathbb{R}^3$ .

Zwei Knoten  $K_1, K_2 \subset \mathbb{R}^3$  sind *äquivalent*, falls es einen Homöomorphismus  $h$  von  $\mathbb{R}^3$  gibt mit  $h(K_1) = K_2$ .<sup>6</sup>

<sup>6</sup> **Knotentheorie** studiert die Äquivalenz von Knoten, siehe z.B. Sossinsky — Mathematik der Knoten

### 3.3.8 Exkurs 2 — Topologische Gruppen.

Eine topologische Gruppe ist eine Gruppe versehen mit einer Topologie, sodass die Gruppenmultiplikation

$$m : G \times G \rightarrow G, \quad (g, h) \mapsto g \cdot h$$

mit Produkt-Topologie und die Inversenbildung

$$i : G \rightarrow G, \quad g \mapsto g^{-1}$$

stetig sind.

### 3.3.9 Beispiel — Topologische Gruppen.

1.  $G$  beliebige Gruppe mit diskreter Topologie ist topologische Gruppe.
2.  $\mathbb{R}^n$  mit Standard-Topologie ist abelsche topologische Gruppe.
3.  $\mathbb{R} \setminus \{0\}, \mathbb{C} \setminus \{0\}$  sind multiplikative topologische Gruppen.
4.  $H \subset G$  Untergruppe einer topologischen Gruppe ist topologische Gruppe bzgl. Teilraumtopologie.
5. Das Produkt von topologischen Gruppen mit Produkttopologie ist eine topologische Gruppe.
6.  $\text{GL}(n, \mathbb{R}) = \{A \in \underbrace{\mathbb{R}^{n \times n}}_{=\mathbb{R}^{n^2}} : \det A \neq 0\}$  allg. reelle lineare Gruppe.

$\text{GL}(n, \mathbb{R}) \subset \mathbb{R}^{n^2}$  versehen mit Teilraum-Topologie induziert von  $\mathbb{R}^{n^2} = \mathbb{R}^{n \times n}$  ist topologische Gruppe:



- Matrizenmultiplikation ist stetige Abbildung  $(\mathbb{R}^{n^2} \times \mathbb{R}^{n^2} \rightarrow \mathbb{R}^{n^2})$ ,
  - Inversen-Abbildung ist ebenfalls stetig (wegen expliziter Formel für  $A^{-1}$ ).
7.  $SO(n) = \{A \in GL(n, \mathbb{R}) : A^T A = E_n, \det A = 1\}$  ist die *spezielle orthogonale Gruppe*. Sie ist eine topologische Gruppe nach Beispiel 4 und 6.  
Insbesondere ist

$$SO(2) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} : \theta \in [0, 2\pi] \right\} \cong S^1$$

eine abelsche topologische Gruppe.

### 3.4 Zusammenhang

#### 3.4.1 Definition — Zusammenhängend.

Ein topologischer Raum  $(X, \mathcal{O})$  heißt *zusammenhängend*, falls  $\emptyset$  und  $X$  die einzigen gleichzeitig offenen und abgeschlossenen Teilmengen von  $X$  sind.

**Äquivalent:**  $X$  ist zusammenhängend  $\Leftrightarrow X$  ist *nicht* disjunkte Vereinigung von 2 offenen, nichtleeren Teilmengen.

*Beweis:*  $A \subset X$  offen und abgeschlossen  $\Leftrightarrow A$  und  $X \setminus A$  offen  $\Leftrightarrow A$  und  $X \setminus A$  abgeschlossen.

#### 3.4.2 Beispiel — Zusammenhang.

1.  $\mathbb{R}$  (und ebenso beliebige Intervalle) ist zusammenhängend,  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$  ist *nicht* zusammenhängend.

**Beweis:** Sei  $I \subseteq \mathbb{R}$  (abgeschlossenes oder offenes oder halboffenes) Intervall.

*Annahme:*  $I \neq U \neq \emptyset$ , sei eine offen-abgeschlossene Teilmenge von  $I$ . Dann gibt es mindestens einen Punkt  $u \in U$  und  $v \in I \setminus U$ . OBdA  $u < v$ . Setze  $U_0 := \{x \in U : x < v\}$  und  $c := \sup U_0$ . Also  $u \leq c \leq v$ . Weiter ist  $c \in U$ , da  $U$  abgeschlossen ist. Eine ganze Umgebung von  $c$  gehört auch zu  $U$ , da  $U$  offen ist. Damit gehört eine ganze Umgebung von  $c$  auch zu  $U_0$   $\nmid$

#### 3.4.3 Ergänzung — Zusammenhang von Teilmengen.

Allgemein: Eine *Teilmenge*  $B \subset X$  heißt *zusammenhängend*, falls sie bezüglich der Teilraumtopologie zusammenhängend ist.

#### 3.4.4 Bemerkung — Einpunktige Mengen.

Einpunktige Mengen sind zusammenhängend:  $\{x\}$  mit Teilraumtopologie ist diskret (also sind  $\{x\}$  und  $\emptyset$  die einzigen offenen Mengen).

### 3.4.5 Definition — Zusammenhangskomponente.

Sei  $x \in X$ . Die *Zusammenhangskomponente*  $Z(x)$  ist die Vereinigung aller zusammenhängenden Teilmengen, die  $x$  enthalten.

### 3.4.6 Lemma — Eigenschaften zusammenhängender Mengen.

1.  $A$  ist zusammenhängend  $\Rightarrow \overline{A}$  (abgeschlossene Hülle von  $A$ ) ist zusammenhängend.
2.  $A, B$  zusammenhängend,  $A \cap B \neq \emptyset \Rightarrow A \cup B$  zusammenhängend.<sup>7</sup>

<sup>7</sup> Übungsaufgabe, es wird nur die Definition von Zusammenhang benötigt.

### 3.4.7 Folgerung.

Zusammenhangskomponenten von  $X$  sind zusammenhängende Mengen und bilden eine disjunkte Zerlegung von  $X$ .

**Beweis:** Definiere eine Äquivalenzrelation (für  $x, y \in X$ ):

$$x \sim y \stackrel{\text{Def}}{\Leftrightarrow} \exists \text{ zusammenhängende Menge } A : x, y \in A.$$

$\sim$  ist Äquivalenzrelation:

- **Reflexivität:**  $x \sim x$ , denn die einpunktige Menge  $\{x\}$  ist zusammenhängend.
- **Symmetrie:**  $x \sim y \Rightarrow y \sim x$  nach Definition.
- **Transitivität:**  $x \sim y \wedge y \sim z \Rightarrow x \sim z$ :  
 $x \sim y : \exists A \text{ zusammenhängend mit } x, y \in A.$   
 $y \sim z : \exists B \text{ zusammenhängend mit } y, z \in B.$   
 Also  $y \in A \cap B \stackrel{\text{Lemma}}{\Rightarrow} A \cup B \text{ zusammenhängend.}$

■

### 3.4.8 Beispiel — Zusammenhangskomponenten.

1.  $\mathbb{R} \setminus \{t\} = \{s \in \mathbb{R} : s < t\} \cup \{s \in \mathbb{R} : s > t\}$  hat 2 Zusammenhangskomponenten.
2.  $\mathbb{Q} = \mathbb{R} \setminus \{\text{irrationale Zahlen}\}$  mit Teilraum-Topologie von  $(\mathbb{R}, \mathcal{O}_{\text{standard}})$  ist *total unzusammenhängend*, d.h. alle Zusammenhangskomponenten sind einpunktig.

**Beweis.** Annahme:  $A \subset \mathbb{Q}$  mit mindestens 2 verschiedenen Punkten.

*Behauptung:*  $A$  ist nicht zusammenhängend.

Sei  $\{q_1, q_2\} = A \subset \mathbb{Q}$  mit  $q_1 \neq q_2$  (oBdA  $q_1 < q_2$ ). Sei  $s \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  mit  $q_1 < s < q_2$ ,  $O_1 = \{t \in \mathbb{R} : t < s\}$ ,  $O_2 = \{t \in \mathbb{R} : t > s\}$ ,  $\widetilde{O}_1 = O_1 \cap A$ ,  $\widetilde{O}_2 = O_2 \cap A$ .  $\widetilde{O}_1$  und  $\widetilde{O}_2$  sind offen in  $A$  oder in  $\mathbb{Q}$  bezüglich der Teilraumtopologie. Es ist  $A = \widetilde{O}_1 \cup \widetilde{O}_2$  mit  $\widetilde{O}_1 \cap \widetilde{O}_2 = \emptyset$ , d.h.  $A$  ist nicht zusammenhängend.

### 3.4.9 Definition — Weg-Zusammenhängend.

Sei  $(X, \mathcal{O})$  ein topologischer Raum.  $X$  heißt *weg-zusammenhängend*, wenn es zu je zwei Punkten  $p, q \in X$  einen Weg (d.h. stetige Abbildung  $\alpha : [0, 1] \rightarrow X$  mit  $\alpha(0) = p$  und  $\alpha(1) = q$ ) zwischen  $p$  und  $q$  gibt.

### 3.4.10 Lemma — Weg-Zusammenhang.

$X$  ist weg-zusammenhängend  $\Rightarrow X$  ist zusammenhängend.

**Beweis:** Wäre  $X$  nicht zusammenhängend, dann  $\exists$  eine disjunkte Zerlegung  $X = A \cup B$  mit  $A, B$  offen und nicht-leer,  $A \cap B = \emptyset$  mit  $p \in A$  und  $q \in B$ . Sei  $\alpha : [0, 1] \rightarrow X$  ein (stetiger) Weg zwischen  $p$  und  $q$ , also  $\alpha(0) = p$  und  $\alpha(1) = q$ . Daraus folgt, dass  $[0, 1] = \alpha^{-1}(\alpha([0, 1])) = \alpha^{-1}(A \cap \alpha([0, 1])) \cup \alpha^{-1}(B \cap \alpha([0, 1])) \Rightarrow [0, 1]$  ist nicht zusammenhängend  $\nexists$

**Achtung:** Umkehrung gilt nicht! Z.B. “topologische Sinuskurve”:  $X := \left\{ \left( x, \sin \frac{1}{x} \right) \in \mathbb{R}^2 : 0 < x \leq 1 \right\} \cup \{(0, y) : |y| < 1\}$ .<sup>8</sup>  $X$  ist zusammenhängend, aber nicht weg-zusammenhängend. ■

<sup>8</sup> Details: Singer-Thorpe p.52



# Übungen

## 4.1 2017-10-27

### 4.1.1 Aufgabe 1.

Zeigen Sie:  $(\mathbb{R}^2, d)$  mit  $d(x, y) = |(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2)|$  ist pseudometrischer Raum.

- **Positivität.** Zu zeigen:  $\forall x \in \mathbb{R}^2 : d(x, x) = 0$ .  
 $d(x, x) = |(x_1 - x_1) + (x_2 - x_2)| = |0| = 0$ .
- **Symmetrie.** Zu zeigen:  $\forall x, y \in \mathbb{R}^2 : d(x, y) = d(y, x)$ .  
 $d(x, y) = |(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2)| = |(y_1 - x_1) + (y_2 - x_2)| = d(y, x)$ .
- **Dreiecksungleichung.** Zu zeigen:  $\forall x, y, z \in \mathbb{R}^2 : d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$ .  
 $d(x, y) + d(y, z) = |(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2)| + |(y_1 - z_1) + (y_2 - z_2)| \geq |(x_1 - z_1) + (x_2 - z_2)| = d(x, z)$ .

### 4.1.2 Aufgabe 2.

Gegeben:

- $\|x\|_1 := \sum_{i=1}^n |x_i|$ ,
- $\|x\|_2 := \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$ ,
- $\|x\|_\infty := \max_{i=1, \dots, n} |x_i|$ .

Wir zeigen, dass alle drei Normen sind. Dafür ist zu zeigen:

1. **Positivität:**  $\|x\| \geq 0 \forall x, x = 0 \Leftrightarrow \|x\| = 0$ .
2. **Sublinearität:**  $\forall x, y \in V : \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$
3. **Homogenität:**  $\forall x \in V \forall \lambda \in \mathbb{R} : \|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$ .

Positivität ist klar für alle drei. Homogenität ist auch arg simpel.

**Sublinearität:**

1.

$$\begin{aligned}\|x + y\|_1 &= \sum_{i=1}^n |x_i + y_i| \leq \sum_{i=1}^n |x_i| + |y_i| \\ &= \|x\|_1 + \|y\|_1\end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned}\|x + y\|_2^2 &= \langle x + y, x + y \rangle = \langle x, x \rangle + 2\langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle \\ &\stackrel{\text{CSU}}{\leq} \|x\|_2^2 + 2\|x\|_2\|y\|_2 + \|y\|_2^2 = (\|x\|_2 + \|y\|_2)^2 \\ \Rightarrow \|x + y\|_2 &\leq \|x\|_2 + \|y\|_2\end{aligned}$$

3.

$$\begin{aligned}\|x + y\|_\infty &= \max_{i=1, \dots, n} |x_i + y_i| \leq \max_{i=1, \dots, n} (|x_i| + |y_i|) \\ &\leq \max_{i=1, \dots, n} \max_{j=1, \dots, n} (|x_i| + |y_j|) = (\max_i |x_i|) + (\max_j |y_j|) \\ &= \|x\|_\infty + \|y\|_\infty\end{aligned}$$

**4.1.3 Aufgabe 3.**Sei  $(X, d)$  ein metrischer Raum,  $r_1, r_2 \in \mathbb{R}_{>0}$ .

1. Beweise:

(a) Falls  $d(x, y) \geq r_1 + r_2$ , dann sind  $B_{r_1}(x)$ ,  $B_{r_2}(y)$  disjunkt.Beweis: Angenommen,  $\exists z \in B_{r_1}(x) \cap B_{r_2}(y)$ .Dann ist  $d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y) < r_1 + r_2$   $\nmid$   $\square$ (b) Falls  $d(x, y) \leq r_1 - r_2$ , so ist  $B_{r_2}(y) \subseteq B_{r_1}(x)$ .Beweis: Angenommen,  $\exists z \in B_{r_2}(y) \setminus B_{r_1}(x)$ . Dann ist

$$\begin{aligned}d(x, z) &\geq r_1 = (r_1 - r_2) + r_2 \\ &> d(x, y) + d(z, y) \quad \nmid \quad \square\end{aligned}$$

2. Finde je ein Gegenbeispiel für die Rückrichtung:

(a) Sei  $X = \{0, 1\}$  und  $d$  Metrik auf  $X$  mit  $d(0, 1) = 1$ .**Idee:** Wir nehmen zwei Bälle, die sich in der Theorie überschneiden, weil die Summe der Radien kleiner ist als der Abstand, aber in der Schnittmenge liegen keine Elemente.Wir wählen  $r_1 = r_2 = \frac{2}{3}$ ,  $x = 0$ ,  $y = 1$ . Wir haben $B_{r_1}(0) = \{0\}$ ,  $B_{r_2}(1) = \{1\}$ , aber  $r_1 + r_2 = \frac{4}{3} > d(0, 1)$ .(b) Metrik wie in erstem Gegenbeispiel,  $r_1 = r_2 = 100$ ,  $x = 0$ ,  $y = 1$ .Dann ist  $B_{r_1}(0) = \{0, 1\}$ ,  $B_{r_2}(1) = \{0, 1\}$ , aber  $d(0, 1) > 100 - 100$ .

#### 4.1.4 Aufgabe 4.

1. Zeigen Sie, dass  $(\mathbb{R}^2, d_1)$  und  $(\mathbb{R}^2, d_\infty)$  isometrisch sind.

Sei  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (x + y, x - y)$ .

**Behauptung:**  $f : (\mathbb{R}^2, d_1) \rightarrow (\mathbb{R}^2, d_\infty)$  ist Isometrie.

$f$  ist linear mit Rang 2, also bijektiv.

Seien  $p = (x_1, y_1), q = (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ . Zu zeigen:

$$d_\infty(f(p), f(q)) = d_1(p, q).$$

Es ist

$$\begin{aligned} d_1(p, q) &= |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2| \\ &= \max\{|(x_1 - x_2) + (y_1 - y_2)|, |(x_1 - x_2) - (y_1 - y_2)|\} \\ &= \max\{|(x_1 + y_1) - (x_2 + y_2)|, |(x_1 - y_1) - (x_2 - y_2)|\} \\ &= (\text{undeutlich}) = d_\infty(f(p), f(q)). \quad \square \end{aligned}$$

2. Zeigen Sie, dass  $(\mathbb{R}^n, d_1)$  und  $(\mathbb{R}^n, d_\infty)$  **nicht** isometrisch sind für  $n > 2$ .

Angenommen, es gibt eine Isometrie  $\varphi^1 : (\mathbb{R}^n, d_\infty)$  nach  $(\mathbb{R}^n, d_1)$ . Die Abbildung  $\varphi^2 : (\mathbb{R}^n, d_1) \rightarrow (\mathbb{R}^n, d_1), x \mapsto x - \varphi^1(0)$  ist eine Translation, also eine Isometrie.

Wähle  $\varphi := \varphi^2 \circ \varphi^1$ .  $\varphi$  ist Isometrie mit  $\varphi(0) = 0$ .

Die Menge  $\{(x_1, \dots, x_n) : x_i \in \{-1, 1\}\} =: A$  hat folgende Eigenschaft: Für alle  $p, q \in A$  mit  $p \neq q$  gilt  $d_\infty(p, q) = 2$  und  $d_\infty(p, 0) = 1$ .

Sei  $B = \varphi(A)$ . Für alle  $p, q \in B$  mit  $p \neq q$  gilt  $d_1(p, q) = 2$  und  $d_1(p, 0) = 1$ . Da  $\varphi$  injektiv ist, gilt  $|B| = |A| = 2^n > 2n$  (weil  $n \geq 3$ ). Da jedes  $x \in B$  mindestens eine Koordinate  $\neq 0$  hat, gibt es ein  $i \in \{1, \dots, n\}$  und  $p, q, r \in B$  mit  $p_i, q_i, r_i \neq 0$ .

Dann gibt es oBdA verschiedene  $p, q \in B$  mit  $p_i, q_i > 0$  (bzw. haben selbes Vorzeichen, da es nur zwei mögliche Vorzeichen gibt).

Es gilt  $d_1(p, q) = \sum_{j=1}^n |p_j - q_j| \underset{\text{da beide } > 0}{\leq} \sum_{j=1}^n |p_j| + |q_j| = d_1(p, 0) + d_1(0, q) = 2 \nless$

#### 4.2 2017-11-03

Nachtragen

#### 4.3 2017-11-10

##### 4.3.1 Aufgabe 1.

$d$ -**offen:**  $U \subset X$  heißt  $d$ -offen, falls  
 $\forall x \in U \exists \epsilon > 0 : B_\epsilon(x) \subseteq U$ .

Sei  $(X, d)$  ein metrischer Raum. Zu zeigen: Die Menge  $\mathcal{O}$  aller  $d$ -offenen Teilmengen von  $X$  ist Topologie. Wir zeigen die Eigenschaften einer Topologie.

1.  $\emptyset \in \mathcal{O}, X \in \mathcal{O}$  ✓

2. Zu zeigen: beliebige Vereinigungen von  $d$ -offenen Mengen sind wieder  $d$ -offen.

Sei  $\{A_i\}_{i \in I}$  eine Familie von  $d$ -offenen Mengen. Zu zeigen:  $A := \bigcup_{i \in I} A_i$  ist  $d$ -offen.

**Beweis:** Sei  $x \in A$  beliebig. Dann  $\exists i \in I$  mit  $x \in A_i$ . Da  $A_i$   $d$ -offen ist, gibt es ein  $\epsilon > 0$  mit  $B_\epsilon(x) \subseteq A_i \subseteq A$ .

Damit ist  $A$   $d$ -offen.

Es ist immer nur der Schnitt zweier Mengen zu zeigen, da  $A_1 \cap \dots \cap A_n = ((A_1 \cap A_2) \cap A_3) \dots$ . Also ist sukzessive der gesamte Schnitt offen.

3. Zu zeigen: endliche Durchschnitte  $d$ -offener Mengen sind wieder  $d$ -offen.

Seien  $A, B$   $d$ -offen. Zu zeigen:  $A \cap B$  ist wieder  $d$ -offen.

Sei  $x \in A \cap B$ . Da  $A$  und  $B$   $d$ -offen sind, gibt es  $\epsilon, \epsilon' > 0$ , sodass  $B_\epsilon(x) \subseteq A$  und  $B_{\epsilon'}(x) \subseteq B$ . Wähle  $\epsilon'' = \min\{\epsilon, \epsilon'\}$ . Dann ist  $B_{\epsilon''}(x) = B_\epsilon(x) \cap B_{\epsilon'}(x) \subseteq A \cap B$  und  $A \cap B$  ist  $d$ -offen.

### 4.3.2 Aufgabe 2.

Seien  $X, Y_1, Y_2$  topologische Räume, seien

$$\begin{aligned} p_i : Y_1 \times Y_2 &\rightarrow Y_i \\ (y_1, y_2) &\mapsto y_i \quad (\text{für } i = 1, 2). \end{aligned}$$

1. Zu zeigen:  $f$  ist stetig  $\Leftrightarrow f_1 := p_1 \circ f, f_2 := p_2 \circ f$  stetig.

**Beweis:**

- $\Rightarrow$ . Sei  $f$  stetig. Zu zeigen (oBdA):  $f_1$  ist stetig, i.e. die Urbilder offener Mengen sind wieder offen.

Sei  $U \subseteq Y_1$ . Zu zeigen:  $f_1^{-1}(U)$  offen.

Es gilt<sup>1</sup>:

$$f_1^{-1}(U) = f^{-1}(p_1^{-1}(U)) = f^{-1}(U \times Y_2).$$

$$^1 p_1^{-1}(U) = U \times Y_2$$

Diese Menge ist offen, da  $f$  stetig ist.

- $\Leftarrow$ . Seien  $f_1, f_2$  stetig. Zu zeigen:  $f$  ist stetig. Wir zeigen wieder, dass die Urbilder offener Mengen wieder offen sind.

Sei  $U \subseteq Y_1 \times Y_2$  offen. Zu zeigen:  $f^{-1}(U)$  ist wieder offen.

Sei  $x \in f^{-1}(U)$ . Zu zeigen: Es gibt eine offene Menge  $U' \subseteq f^{-1}(U)$  sodass  $x \in U'$ .

Es ist  $f(x) \in U$ . Da  $U$  offen ist in  $Y_1 \times Y_2$  gibt es offene  $V_1 \subseteq Y_1, V_2 \subseteq Y_2$ , sodass  $f(x) \in V_1 \times V_2 \subseteq U$ .

Jetzt sei  $U_1 := f_1^{-1}(V_1), U_2 := f_2^{-1}(V_2)$ . Da  $f_1, f_2$  stetig sind, sind  $U_1$  und  $U_2$  offen, also auch  $U_1 \cap U_2 =: U'$  offen.



Da  $f(x) \in V_1 \times V_2$ , ist  $f_1(x) = p_1(f(x)) \in V_1$ ,  $f_2(x) = p_2(f(x)) \in V_2$ , also  $x \in U_1 \cap U_2 = U'$ .

2. Sind  $p_1, p_2$  immer offen?

Ja — sei  $U \subseteq Y_1 \times Y_2$  offen. Dann ist

$$U = \bigcup \{V_1 \times V_2 : V_1 \subseteq Y_1 \text{ offen}, V_2 \subseteq Y_2 \text{ offen}, V_1 \times V_2 \subseteq U\}.$$

Dann ist  $p_1(U) = \bigcup \{V_1 : \text{analog zu } U, V_2 \neq \emptyset\}$  eine Vereinigung offener Mengen, also wieder offen —  $p_2$  analog.

3. Sind  $p_1, p_2$  immer abgeschlossen?

Nein — sei

$$M = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \cdot y = 1\}.$$

Das ist eine klassische Hyperbel.  $M$  ist abgeschlossen, aber  $p_1(M) = \mathbb{R} \setminus 0$  nicht, auch nicht  $p_2(M) = \mathbb{R} \setminus 0$ .

### 4.3.3 Aufgabe 3.

Seien  $X, Y$  Hausdorffräume,  $f, g : X \rightarrow Y$  stetig. Zu zeigen:

$\{x \in X : f(x) = g(x)\}$  ist abgeschlossen.

Da  $Y$  Hausdorffraum ist

$$\Delta_y := \{(y, y) : y \in Y\}$$

in  $Y^2$  abgeschlossen. ( $\star$ )

Die Funktion

$$\begin{aligned} h : X &\rightarrow Y, \\ x &\mapsto (f(x), g(x)) \end{aligned}$$

ist stetig, denn  $p_1 \circ h = f$  und  $p_2 \circ h = g$  sind stetig nach Voraussetzung, also können wir den ersten Teil der Aufgabe 2 anwenden.

Da  $\Delta_y$  abgeschlossen ist, ist  $h^{-1}(\Delta_y) = \{x \in X : f(x) = g(x)\}$  ebenfalls abgeschlossen.

### 4.3.4 Aufgabe 4.

Sei  $X$  topologischer Raum und  $\sim$  Äquivalenzrelation auf  $X$ . Die kanonische Abbildung  $\pi : X \rightarrow X/\sim$  sei offen.

1. Zu zeigen: Falls  $X$  eine abzählbare Basis hat, dann auch  $X/\sim$ .

Sei  $B$  eine beliebige Basis von  $X$ . Sei  $U \in X/\sim$  offen. Dann ist  $\pi^{-1}(U)$  nach Definition der Quotiententopologie offen, also existiert  $A \subseteq B$  mit  $\pi^{-1}(U) = \bigcup_{M \in A} M$ . Dann ist

$$U = \pi(\pi^{-1}(U)) = \pi\left(\bigcup_{M \in A} M\right) = \bigcup_{M \in A} \pi(M).$$

### Offene + geschlossene Abbildungen.

$f : X \rightarrow Y$  heißt *offen*, wenn für alle offenen  $U \subseteq X$  auch  $f(U)$  offen ist.

$f : X \rightarrow Y$  heißt *abgeschlossen*, wenn für alle abgeschlossenen  $U \subseteq X$  auch  $f(U)$  abgeschlossen ist.

### Beweis ( $\star$ ):

Zu zeigen:  $\{(y, y') \in Y^2 : y \neq y'\} =: \Delta_y^c$  ist offen.

Sei  $(y, y') \in \Delta_y^c$ . Da  $Y$  hausdorffsch ist, gibt es offene Räume  $U_y$  und  $U_{y'}$ , sodass  $y \in U_y, y' \in U_{y'}, U_y \cap U_{y'} = \emptyset$ . Dann ist  $(y, y') \in U_y \times U_{y'} \subseteq \Delta_y^c$ .

Damit ist  $\pi(B) := \{\pi(M) : M \in B\}$  eine Basis von  $X/\sim$  und wenn  $B$  abzählbar ist, so ist auch  $\pi(B)$  abzählbar.

2. Zu zeigen: Ist  $A := \{(x, y) \in X^2 : x \sim y\}$  abgeschlossen, so ist  $X/\sim$  hausdorffsch.

**Beweis:** Sei  $A$  abgeschlossen. Seien  $p_1, p_2 \in X/\sim, p_1 \neq p_2$ . Wir wollen zeigen, dass  $p_1$  und  $p_2$  durch offene Mengen getrennt werden können.

Seien  $x_1 \in \pi^{-1}(p_1), x_2 \in \pi^{-1}(p_2)$  ( $x_1$  und  $x_2$  existieren, weil die kanonische Abbildung surjektiv ist). Da  $[x_1]_\sim = p_1 \neq p_2 = [x_2]_\sim$  ist  $x_1 \not\sim x_2$ , also  $(x_1, x_2) \in A^c$ .

Da  $A^c$  in der Produkttopologie auf  $X^2$  offen ist, gibt es  $U_1, U_2 \subseteq X$  offen, sodass  $(x_1, x_2) \in U_1 \times U_2 \subseteq A^c$ .

Sei nun  $V_1 = \pi(U_1), V_2 = \pi(U_2)$ . Es gilt  $p_1 \in V_1, p_2 \in V_2$ .  $V_1$  und  $V_2$  sind offen, da die kanonische Abbildung nach Voraussetzung offen ist.

Es bleibt zu zeigen, dass  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ . Sei  $q_1 \in V_1, q_2 \in V_2, x_1 \in q_1, x_2 \in q_2$ . Dann ist  $(x_1, x_2) \in U_1 \times U_2 \subseteq A^c$ , also ist  $x_1 \not\sim x_2$  und demnach  $q_1 = [x_1]_\sim \neq [x_2]_\sim = q_2$ .