

Metrische Räume

Definitionen

- **Norm:** Abbildung $\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ sodass $\forall v, w \in V, \lambda \in \mathbb{R}$:
 - *Definitheit:* $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
 - *Absolute Homogenität:* $\|\lambda v\| = |\lambda| \cdot \|v\|$
 - *Dreiecksungleichung:* $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$(\mathbb{R} -Vektorraum V)
- **Einheitssphäre:** $S_1^n := \{x \in \mathbb{R}^{n+1} : \|x\| = 1\}$ n -te Einheitssphäre
- **Metrik:** $d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ (Menge X) sodass $\forall x, y, z \in X$:
 - *Positivität:* $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$
 - *Symmetrie:* $d(x, y) = d(y, x)$
 - *Dreiecksungleichung:* $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$
- **Wichtige Metriken:**
 - *Triviale Metrik:* $d(x, y) := \begin{cases} 0, & x = y \\ 1, & x \neq y \end{cases}$
 - *Euklidische Metrik:* $X = \mathbb{R}^n, d_e(x, y) := \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} = \|x - y\|$
 - *Induzierte Metrik:* $d(v, w) := \|v - w\|$ (Norm $\|\cdot\|$)
 - *Winkelmetrik:* $d_W(x, y) := \arccos(\langle x, y \rangle)$
- **Pseudometrik:** Metrik, aber $d(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$ gilt nicht
- **Metrischer Raum:** (X, d) (Menge X , Metrik d auf X)
- **Abgeschlossener Ball:** abgeschlossener r -Ball um x
 $B_r(x) := \{y \in X : d(x, y) \leq r\}$
- **Abstandserhaltende Abbildung:** $f : X \rightarrow Y$ sodass
 $\forall x, y \in X : d_Y(f(x), f(y)) = d_X(x, y)$.
(metrische Räume $(X, d_X), (Y, d_Y)$)
- **Isometrie:** bijektive abstandserhaltende Abbildung
 $\rightarrow X, Y$ isometrisch $\Leftrightarrow \exists$ Isometrie $f : (X, d_X) \rightarrow (Y, d_Y)$