**public** **class** ResultData **implements** Serializable {

Serializable这是一个接口，当一个类实现这个接口后，这个类就变成了一个可序列化的类，它就可以被写入流，保存起来，然后也可以用流读取，反序列化。

一般情况下，一个对象会随着程序的执行完成而消失，而有时我们需要保存下来一个对象的状态，这个时候就可以把它序列化。

——【参考1】

将类序列化后放到数据流内保存。ResultData类存储的是登录结果。

**private** **static** **final** **long** ***serialVersionUID*** = 1L;

这个序列化的对象的唯一标识，可以是1L或随机生成long类型数据。

参考1：[Serializable的理解和使用](https://blog.csdn.net/zuoshouwang/article/details/108286529)