**public** **class** ResultData **implements** Serializable {

Serializable这是一个接口，当一个类实现这个接口后，这个类就变成了一个可序列化的类，它就可以被写入流，保存起来，然后也可以用流读取，反序列化。

一般情况下，一个对象会随着程序的执行完成而消失，而有时我们需要保存下来一个对象的状态，这个时候就可以把它序列化。

——【参考1】

将类序列化后放到数据流内保存。

**private** **static** **final** **long** ***serialVersionUID*** = 1L;

这个序列化的对象的唯一标识，可以是1L或随机生成long类型数据。

这个类先定义了一系列私有变量，再通过公共方法设置和调用对应值。定义值如下：

/\* 操作成功标示位 \*/

private boolean success = false;

/\* 页面提示信息\*/

private String notice;

/\*返回单个值\*/

private String noticeId;

/\*查询结果集\*/

private List<Object> results;

/\* 查询结果：单个对象 \*/

private Object result;

在LoginController.initSlideVerifyImage()方法中ResultData类作为返回值返回，使用results记录了滑块验证码要用到的两张图片并标记初始化成功。

在LoginController.checkValidateCode()和LoginController.login()方法中，主要使用notice返回提示信息。

详见LoginController.java相关。

参考1：[Serializable的理解和使用](https://blog.csdn.net/zuoshouwang/article/details/108286529)