ProjLib 工具集

使用指南

许锦文 2021年7月,北京

摘要

ProjLib 工具集之设计目的为简化 L^AT_EX 文档撰写前的准备工作。只需要加载 ProjLib,多语言设置就已准备就绪,定理类环境已被设置好可供直接使用,并且引入了一系列辅助功能。

1 主宏包

1.1 如何加载

只需要在导言部分加入这一行即可:

\usepackage{ProjLib}

注意事项

由于其内部使用了 cleveref, ProjLib 需要放在 varioref、hyperref 的后面。

1.2 选项

ProjLib 提供下列选项以供选择:

- draft 或 fast
 - 快速模式。功能会适当缩减,但能够提高编译速度,建议在撰写阶段使用。
- palatino, times, garamond, biolinum | useosf
 - 字体选项。顾名思义,会加载相应名称的字体。
 - useosf 选项用来启用"旧式"数字。
- nothms, nothmnum, regionalref
 - 来自 PJLthm 的选项,详细信息请参阅有关这一宏包的小节。
- amsfashion
 - 允许 AMS 文档类的写法。与 amssim 选项相同。
- author, amssim
 - 加载 PJLauthor 或 PJLamssim。关于其详细功能,请参阅有关相关宏包的小节。

另外,还有一些组件的参数可以作为文档类的全局参数传递,例如 EN / english / English、CN / chinese / Chinese 等语言选项 (来自 PJLlang), paperstyle 和 preview 等纸张选项 (来自 PJLpaper)。详细信息可以参阅对应的小节。

对应版本. ProjLib 2021/07/05

2 具体组件

2.1 PJLAMSSIM

PJLamssim 用于模拟 amsart 文档类的部分功能,包括:

- \address、\curraddr、\email、\dedicatory 命令 (前三者由 PJLauthor 提供)
- \keywords 命令
- \subjclass 命令
- \thanks 可以写在 \author 之外
- abstract 环境可以放在 \maketitle 的前面

这些功能只在标准文档类中启用。在 AMS 文档类中,PJLamssim 不会起到任何效果。

2.2 PJLAUTHOR

PJLauthor 提供了 \address、\curraddr、\email 命令,并且允许输入多组用户信息。标准的输入方式是这样的:

```
\author{\author 1\}
\address{\address 1\}
\email{\cenail 1\}
\author{\author 2\}
\address{\address 2\}
\email{\cenail 2\}
...
```

其中 \address、\curraddr、\email 的相互顺序是不重要的。

2.3 PJLDATE

PJLdate 提供了 \PLdate ⟨yyyy-mm-dd⟩ (或 \PJLdate ⟨yyyy-mm-dd⟩) 命令,以将 ⟨yyyy-mm-dd⟩ 转换为当前语言的日期格式显示。例如,在当前的中文语境下,\PLdate {2022-04-01} 会被显示为 "2022 年 4 月 1日",而在英文语境下则会被显示为 "April 1, 2022"。

关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

2.4 PJLDRAFT

PJLdraft 提供了下列命令:

- \dnf 或 \dnf<...>。效果为: **这里尚未完成** #1 或 **这里尚未完成** #2:....。 其提示文字与当前语言相对应,例如,在法语模式下将会显示为 [Pas encore fini #3]。
- \needgraph 或 \needgraph<...>。效果为:

这里需要一张图片 #1

或

这里需要一张图片 #2: ...

其提示文字与当前语言相对应, 例如, 在法语模式下将会显示为

Il manque une image ici #3

关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

2.5 PJLLANG

PJLlang 提供了多语言支持,包括简体中文、繁体中文、英文、法文、德文、日文、俄文 (其中中文、日文、俄文需要相应的 T_rX 引擎与字体支持)。

PJLlang 提供语言选项, 这些选项的名称有三种, 分别是缩写(如 EN)、小写(如 english)、首字母大写(如 English)。具体的选项名称可以参见下文的 ⟨language name⟩。其中, 第一个指定的语言 ⟨first language⟩ 会被作为默认语言, 相当于在文档开头指定 \UseLanguage {⟨first language⟩}。

提示

为了提高编译速度,建议使用语言选项,并将其作为全局参数传递。这样,只会对指定语言进行设置, 节省了 T_FX 内存,从而能显著提高编译速度。

在文档中,可以通过下列命令来选定语言:

- \UseLanguage {(language name)},用于指定语言,在其后将使用对应的语言设定。
 - 既可以用于导言部分,也可以用于正文部分。在不指定语言时,默认选定"English"。
- \UseOtherLanguage {\(\language\) name\\)} {\(\language\) | 用指定的语言的设定排版\(\language\) | (content\).
 - 相比较 \UseLanguage, 它不会对行距进行修改, 因此中西文字混排时能够保持行距稳定。

(language name) 有下列选择 (不区分大小写,如 French 或 french 均可):

- 简体中文: CN、Chinese、SChinese 或 SimplifiedChinese
- 繁体中文: TC、TChinese 或 TraditionalChinese
- 英语: EN 或 English
- 法语: FR 或 French
- 德语: DE、German 或 ngerman
- 意大利语: IT 或 Italian
- 葡萄牙语: PT 或 Portuguese
- 巴西葡萄牙语: BR 或 Brazilian
- 西班牙语: ES 或 Spanish
- 日语: JP 或 Japanese
- 俄语: RU 或 Russian

另外,还可以通过下面的方式来填加相应语言的设置:

- \AddLanguageSetting{\(\settings \) \\}
 - 向所有支持的语言增加设置 (settings)。
- \AddLanguageSetting(\language name\) {\language settings\}
 - 向指定的语言 (language name) 增加设置 (settings)。

例如, \AddLanguageSetting(German){\color{orange}} 可以让所有德语以橙色显示(当然,还需要再加上 \AddLanguageSetting{\color{black}} 来修正其他语言的颜色)。

2.6 PJLLOGO

PJLlogo 提供了 \ProjLib 命令用于绘制 Logo,效果为: ProjLib。它与普通的文字指令效果类似,可以用于不同的字号:

2.7 PJLMATH

PJLmath 提供下列捷径:

i) \mathfrak{·} → \mf·或 \frak·。例如, \mfA(或 \mf{A}) 与 \mathfrak{A} 效果相同. 这对大写、小写字母都有效:

abcdefghijklmnopqrstuvwrŋz ABCDEFGHJJALMNDŖQRGTUVWXŊZ

ii) \mathbb{I} \mathbb{·} \longrightarrow \bb·。这只针对大写字母或数字 1.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1

对于常见的代数结构有这些特殊命令: $\N, \Z, \Q, \R, \C, \F, \A$.

NZQRCFA

iii) \mathcal{·} → \mc·或 \cal·。这只针对大写字母。

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

iv) \mathscr{·} → \ms·或 \scr·。这只针对大写字母。

ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUVWXYX

2.8 PJLPAPER

PJLpaper 主要用于调节纸张颜色。它支持下列选项:

- paperstyle = \(\(paper \) style name \(\)
 - 设定纸张色彩样式。《paper style name》可供选择的选项有: yellow、dark 与 nord。
- yellowpaper, darkpaper, nordpaper
 - 设定纸张色彩样式。效果与相应名称的 paperstyle 相同。
- preview
 - 预览模式, 将会把 pdf 文件的白边去掉以方便阅读。

为了使用的方便,建议把这些选项作为文档类的全局参数,这样对于文档的纸张设定一目了然。

2.9 PJLTHM

PJLthm 提供定理类环境的设置。它支持下列选项:

- nothms
 - 不设定定理类环境。如果你希望使用自己的定理样式,可以使用这一选项。
- nothmnum
 - 使定理类环境均不编号。
- regionalref
 - 在智能引用时,定理类环境的名称随当前语言而变化(默认情况下,引用时会始终采用定理类环境 所处语境下的名称;例如,在英文语境中书写的定理,即使稍后在中文语境下引用时,仍将显示为 Theorem)。在 fast 模式下,这一选项默认启用。

预设的定理类环境包括: assumption、axiom、conjecture、convention、corollary、definition、definition-proposition、definition-theorem、example、exercise、fact、hypothesis、lemma、notation、observation、problem、property、proposition、question、remark、theorem,以及相应带有星号*的无编号版本。它们在显示时会依据当前语言而变化,例如在中文语境下 theorem 会显示为"定理",而在英文语境下则会显示为"Theorem"。关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

提示

在引用定理类环境时,建议使用智能引用\cref{\label\}。这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

若需要定义新的定理类环境,首先要定义这个环境在所用语言下的名称:

• \NameTheorem[(language name)] {\((name of environment) \) {\((name string) \)}

其中, 〈language name〉可参阅关于 PJLlang 的小节。当不指定〈language name〉时,则会将该名称设置为所有支持语言下的名称。另外,带星号与不带星号的同名环境共用一个名称,因此 \NameTheorem{envname*}{...} 与 \NameTheorem{envname}{...} 效果相同。

然后用下面五种方式之一定义这一环境:

- \CreateTheorem*{\(\lame\) of environment\\\}
 - 定义不编号的环境 (name of environment)

- \CreateTheorem{\(\text{name of environment} \)}
 - 定义编号环境 (name of environment), 按顺序编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\)} [\(\rangle\) numbered like\)]
 - 定义编号环境 (name of environment), 与 (numbered like) 计数器共用编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\)} < \(\rangle\) numbered within\(\rangle\)
 - 定义编号环境 (name of environment), 在 (numbered within) 计数器内编号
- \CreateTheorem{\(\(\)(name\) of environment\)} (\(\)(existed\) environment\))
 - 将 ⟨name of environment⟩ 与 ⟨existed environment⟩ 或 ⟨existed environment⟩* 等同。
 - 这种方式通常在两种情况下比较有用:
 - 1. 希望定义更简洁的名称。例如,使用 \CreateTheorem{thm}(theorem),便可以直接用名称 thm 来撰写定理。
 - 2. 希望去除某些环境的编号。例如,使用 \CreateTheorem{remark}(remark*),便可以去除 remark 环境的编号。

提示

其内部使用了 amsthm, 因此传统的 theoremstyle 对其也是适用的, 只需在相关定义前标明即可。

下面提供一个例子。这三行代码:

\NameTheorem[CN]{proofidea}{思路}

\CreateTheorem*{proofidea*}

\CreateTheorem{proofidea}<subsection>

可以分别定义不编号的环境 proofidea* 和编号的环境 proofidea (在 subsection 内编号),它们支持在简体中文语境中使用,效果如下所示 (具体样式与所在的文档类有关):

思路	oofidea* 环境。	

思路 2.9.1 | proofidea 环境。

3 目前存在的问题

- PJLauthor 仍然处于初步阶段,在很多方面还远远比不上相对成熟的 authblk。
- PJLlang: 针对 polyglossia 的设置仍然存在许多问题,因此现在主要功能都是通过 babel 实现的。
- PJLlang:语言选项的设定存在问题,如 chinese 会导致 babel 报错,并且不同选项间还可能产生冲突。
- PJLpaper 的 preview 功能主要是通过 geometry 宏包实现的,因此在 KOMA 文档类中效果不好。
- PJLthm 对于定理类环境的编号与样式设定目前还无法由用户更改。
- PJLthm:智能引用针对所有 PJLlang 已支持语言的本地化尚不完整,主要是中文、日文与俄文。
- 错误处理功能不完善, 在出现一些问题时没有相应的错误提示。
- 代码中仍有许多可优化之处,有些部分耗时过长、特别是 PJLthm 对定理类环境的定义。

4 使用示例

4.1 标准文档类

在标准文档类中,通常只需简要设置页面尺寸、超链接,再载人 ProjLib,即可直接开始写作。下面是一段完整的示例。

```
\documentclass{article}
\usepackage[a4paper,margin=.75in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino]{ProjLib} % Load the toolkit and use font Palatino
\UseLanguage{French} % Use French from here
\begin{document}
\title{Le Titre}
\author{Auteur}
\date{\PJLdate{2022-04-01}}
\maketitle
\begin{abstract}
    Ceci est un résumé. \dnf<Plus de contenu est nécessaire.>
\end{abstract}
\section{Un théorème}
%% Theorem-like environments can be used directly
\begin{theorem}\label{thm:abc}
    Ceci est un théorème.
\end{theorem}
Référence du théorème: \cref{thm:abc} % It is recommended to use clever reference
\end{document}
```

如果使用了 PJLamssim,那么文章中就可以采用 $A_{M}S$ 文档类的写法 (当然,此时原始的写法也是成立的,因此始终添加 amssim 这一参数通常是没有问题的)。此时上文引人 ProjLib 的那一行应该写为:

\usepackage[amssim,palatino]{ProjLib}

4.2 AMS 文档类

在 $A_{M}S$ 文档类中,通常只需简要设置页面尺寸、超链接,再载人 ProjLib,即可直接开始写作。下面是一段完整的示例。

```
\documentclass{amsart}
\usepackage[a4paper,margin=.75in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino]{ProjLib} % Load the toolkit and use font Palatino
\UseLanguage{French} % Use French from here
\begin{document}
\title{Le Titre}
\author{Auteur 1}
\address{Adresse 1}
\email{\href{Courriel 1}{Courriel 1}}
\author{Auteur 1}
\address{Adresse 1}
\email{\href{Courriel 2}{Courriel 2}}
\date{\PJLdate{2022-04-01}}
\subjclass{****}
\keywords{...}
\begin{abstract}
    Ceci est un résumé. \dnf<Plus de contenu est nécessaire.>
\end{abstract}
\maketitle
\section{Première section}
%% Theorem-like environments can be used directly
\begin{theorem}\label{thm:abc}
    Ceci est un théorème.
\end{theorem}
Référence du théorème: \cref{thm:abc} % It is recommended to use clever reference
\end{document}
```