# ProjLib 工具集

### 使用指南

#### 许锦文

ProjLib@outlook.com

2021年8月,北京

#### 摘要

ProjLib 工具集之设计目的为简化 L<sup>M</sup>T<sub>E</sub>X 文档撰写前的准备工作。只需要加载 ProjLib,多语言设置就已准备就绪,定理类环境已被设置好可供直接使用,并且引入了一系列辅助功能。

目录	4 具体组件・・・・・・・・・・・・・	5
	4.1 主要功能	5
开始之前。	4.1.1 PJLauthor:增强的作者信息块	5
1 简介	4.1.2 PJLlang:多语言支持	5
2 使用示例 · · · · · · · · · · · 2	4.1.3 PJLthm:带有智能引用与多语言	
2.1 如何加载 2.1 2 2	支持的定理类环境	6
	   4.2 次要功能   1	LO
<b>2.2 一篇完整的文档示例</b> 2 2	4.2.1 PJLdate:智能日期处理 1	
<b>2.2.1 初始化部分</b> 3		
2.2.2 设定语言 3	4.2.2 PJLdraft:未完成标记 1	10
<b>2.2.3</b> 标题与作者信息 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	4.2.3 PJLlogo: ProjLib 图标 1	LO
2.2.4 未完成标记 4	4.2.4 PJLmath: 数学符号与捷径 1	LO
2.2.5 定理类环境 4	4.2.5 PJLpaper: 纸张设置 1	1
3 主宏包的选项 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	   5   目前存在的问题	L2

# 开始之前

为了使用这套工具集, 你需要:

- 安装一个尽可能新版本的 TeX Live 或 MikTeX 套装,并确保 projlib 被正确安装在你的 TeX 封装中。
- 熟悉 LATEX 的基本使用方式,并且知道如何用 pdfLATEX、XELATEX 或 LualATEX 编译你的文档。

# 1 简介

ProjLib 这一名称可以看成是英文 Project Library (项目库) 或法文 Projet Libre (自由项目) 的缩写 (作者 更喜欢法文的全称)。其主要目的是提供多语言支持和带有智能引用的定理类环境。除此之外,还附加了一些 额外功能,如支持作者附加信息、未完成标记、数学符号与捷径等。

ProjLib 工具箱由主宏包 ProjLib 以及一系列由"PJL"缩写开头的内部组件构成。你可以通过下一节的使用实例来了解它的使用方式。

对应版本. ProjLib 2021/08/19

### 2 使用示例

#### 2.1 如何加载

加载 ProjLib 工具箱十分容易,只需要在导言部分加入这一行即可:

```
\usepackage{ProjLib}
```

### 注意事项

由于其内部使用了 cleveref, ProjLib 需要放在 varioref、hyperref 的后面。

#### 2.2 一篇完整的文档示例

首先来看一段完整的示例。

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[a4paper,margin=.75in]{geometry}
3 \usepackage[hidelinks]{hyperref}
4 \usepackage[palatino]{ProjLib} % Load the toolkit and use font Palatino
6 \UseLanguage{French} % Use French from here
8 \begin{document}
10 \title{\langle title \rangle}
11 \author{\(\lambda uthor\\)}
12 \date{\PLdate{2022-04-01}}
14 \maketitle
15
16 \begin{abstract}
      ⟨abstract text⟩ \dnf<⟨some hint⟩>
  \end{abstract}
20 \section{Un théorème}
21
22 \begin{theorem}\label{thm:abc}
      Ceci est un théorème.
24 \end{theorem}
26 Référence du théorème: \cref{thm:abc} % It is recommended to use clever reference
28 \end{document}
```

如果你觉得这个例子有些复杂,不要担心。现在我们来一点点地观察这个例子。

#### 2.2.1 初始化部分

```
\documentclass{article}
\usepackage[a4paper,margin=.75in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino]{ProjLib}
```

在标准文档类中,通常只需简要设置页面尺寸、超链接,再载入 ProjLib, 即可直接开始写作。这里使用 了 ProjLib 的 palatino 字体选项。关于 ProjLib 的所有可用选项,可以参阅下一节。

当然,你也可以使用 amsart 文档类,设置是相同的。

#### 2.2.2 设定语言

### \UseLanguage{French}

这一行表明文档中将使用法语(如果你的文章中只出现英语,那么可以不需要设定语言)。你也可以在文 章中间用同样的方式再次切换语言。支持的语言包括简体中文、繁体中文、日文、英语、法语、德语、西班 牙语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、俄语1。

对于这一命令的详细说明以及更多相关命令,可以参考后面关于多语言支持的小节。

#### 2.2.3 标题与作者信息

```
\title{\langle title \rangle}
\author{\author\}
\date{\PLdate{2022-04-01}}
```

这一部分是标题和作者信息块。这个例子中给出的是最基本的形式,事实上你还可以这样写:

```
\author{\(\lambda uthor 1\)}
\address{\langle address 1 \rangle}
\ensuremath{\mbox{email}} \{\langle email\ 1 \rangle\}
\arrowvert author {\langle author 2 \rangle}
\address{\address 2\}
\ensuremath{\mbox{email}} \langle email 2 \rangle
```

另外,如果开启 AMS 风格,那么文章中还可以采用 AMS 文档类的写法 (此时原始的写法也是成立的)。 为此,引入 ProjLib 时应该加入 amsfashion 选项2:

\usepackage[amsfashion,palatino]{ProjLib}

而相应地, 你也就可以使用这些命令:

```
\dedicatory{\dedicatory\}
\subjclass{****}
\keywords{\keywords\}
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>不过,你需要自行引入相应语言的支持与字体。例如,对于中文,你可能需要载入 ctex 宏包并设置字体。作为补充,你可以尝试作 者的 einfart 或 lebhart 文档类,其中相应的设置都已经完成了,详细资料可以通过 texdoc minimalist 或 texdoc colorist 获知。 <sup>2</sup>由于这一选项会修改 LAT<sub>E</sub>X 的一些内部指令,有可能与一些宏包或文档类发生冲突,因此没有默认启用。

另外,这种情况下,也可以允许摘要出现在  $\mbox{maketitle}$  的前面,如同在  $\mbox{<math>A_{MS}$ } 文档类中所要求的那样:

\begin{abstract} ⟨abstract text⟩

\end{abstract}

\maketitle

#### 2.2.4 未完成标记

 $\dnf<\langle some\ hint\rangle>$ 

当你有一些地方尚未完成的时候,可以用这条指令标记出来,它在草稿阶段格外有用。

#### 2.2.5 定理类环境

\begin{theorem}\label{thm:abc}

Ceci est un théorème.

\end{theorem}

Référence du théorème: \cref{thm:abc}

常见的定理类环境可以直接使用。在引用的时候, 建议采用智能引用 \cref {(label)}——这样就不必每次 都写上相应环境的名称了。

# 3 主宏包的选项

ProjLib 提供下列选项以供选择:

- draft 或 fast
  - 快速模式。功能会适当缩减,但能够提高编译速度,建议在撰写阶段使用。
- palatino, times, garamond, noto, biolinum | useosf
  - 字体选项。顾名思义, 会加载相应名称的字体。
  - useosf 选项用来启用"旧式"数字。
- nothms、delaythms、nothmnum、thmnum 或thmnum=⟨counter⟩、regionalref、originalref
  - 来自用于设置定理类环境的组件 PJLthm 的选项,详细信息请参阅有关这一宏包的小节。
- author
  - 加载用于增强作者信息块的组件 PJLauthor。关于其详细功能,请参阅有关该宏包的小节。
- amsfashion
  - 允许 AMS 文档类的写法。此时 author 选项会被自动开启。

另外,还有一些组件的参数可以作为文档类的全局参数传递,例如 EN / english / English、CN / chinese / Chinese 等语言选项 (来自 PJLlang), paperstyle 和 preview 等纸张选项 (来自 PJLpaper)。详细信息可以 参阅对应的小节。

### 4 具体组件

### 4.1 主要功能

### 4.1.1 PJLauthor: 增强的作者信息块

PJLauthor 提供了 \address、\curraddr、\email 命令,并且允许输入多组用户信息。标准的输入方式是这样的:

```
\author{\langle author 1\rangle}
\address \{\langle address 1\rangle}
\email \{\langle email 1\rangle}
\author \{\langle author 2\rangle}
\address \{\langle address 2\rangle}
\email \{\langle email 2\rangle}
\ldots
```

其中 \address、\curraddr、\email 的相互顺序是不重要的。

另外,你可以通过选项 amsfashion 以使用 AMS 方式写作。具体来说,效果为:

- 提供 \dedicatory、\keywords 及 \subjclass 命令
- \thanks 可以写在 \author 之外
- abstract 环境可以放在 \maketitle 的前面

#### 注意

这些功能只在标准文档类中启用。在 AMS 文档类中,PJLauthor 不会起到任何效果。

### 4.1.2 PJLlang: 多语言支持

PJLlang 提供了多语言支持,包括简体中文、繁体中文、英文、法文、德文、日文、俄文(其中中文、日文、俄文需要相应的 T<sub>E</sub>X 引擎与字体支持)。

PJLlang 提供语言选项,这些选项的名称有三种,分别是缩写(如 EN)、小写(如 english)、首字母大写(如 English)。具体的选项名称可以参见下文的〈language name〉。其中,第一个指定的语言〈first language〉会被作为默认语言,相当于在文档开头指定 \UseLanguage { (first language \} )。

#### 提示

为了提高编译速度,建议使用语言选项,并将其作为全局参数传递。这样,只会对指定语言进行设置, 节省了 T<sub>F</sub>X 内存,从而能显著提高编译速度。

在文档中, 可以通过下列命令来选定语言:

- \UseLanguage {\(\language\) name\\},用于指定语言,在其后将使用对应的语言设定。
  - 既可以用于导言部分,也可以用于正文部分。在不指定语言时,默认选定"English"。
- \UseOtherLanguage {\language name\}}{\language name\}}, 用指定的语言的设定排版 \(\language name\rangl
  - 相比较 \UseLanguage, 它不会对行距进行修改, 因此中西文字混排时能够保持行距稳定。

(language name) 有下列选择 (不区分大小写,如 French 或 french 均可):

• 简体中文: CN、Chinese、SChinese 或 SimplifiedChinese

• 繁体中文: TC、TChinese 或 TraditionalChinese

• 英语: EN 或 English • 法语: FR 或 French

• 德语: DE、German 或 ngerman • 意大利语: IT 或 Italian • 葡萄牙语: PT 或 Portuguese • 巴西葡萄牙语: BR 或 Brazilian

• 西班牙语: ES 或 Spanish • 日语: JP 或 Japanese • 俄语: RU 或 Russian

另外, 还可以通过下面的方式来填加相应语言的设置:

- \AddLanguageSetting{\languageSettings\rangle}
  - 向所有支持的语言增加设置 (settings)。
- \AddLanguageSetting(\language name\rangle) \{\language settings\rangle\}
  - 向指定的语言 〈language name〉 增加设置 〈settings〉。

例如, \AddLanguageSetting(German){\color{orange}} 可以让所有德语以橙色显示(当然,还需要再 加上 \AddLanguageSetting{\color{black}} 来修正其他语言的颜色)。

#### 4.1.3 PJLthm: 带有智能引用与多语言支持的定理类环境

PJLthm 提供定理类环境的设置。它支持下列选项:

- nothms
  - 不设定定理类环境。如果你希望使用自己的定理样式,可以使用这一选项。
- delaythms
  - 将定理类环境设定推迟到导言结尾。如果你希望定理类环境跟随自定义计数器编号,则应考虑这一选项。
- nothmnum、thmnum或thmnum=⟨counter⟩
  - 使定理类环境均不编号 / 按照 1、2、3 顺序编号 / 在 \(counter\) 内编号。其中 \(counter\) 应该是自带的计数 器 (如 subsection) 或在导言部分自定义的计数器 (在启用 delaythms 选项的情况下)。在没有使用任何 选项的情况下将按照 chapter (书) 或 section (文章) 编号。
- regionalref, originalref
  - 在智能引用时,定理类环境的名称是否随当前语言而变化。 默认为 regionalref,即引用时采用当前语 言对应的名称;例如,在中文语境中引用定理类环境时,无论原环境处在什么语境中,都将使用名称"定 理、定义……"。若启用 original ref,则引用时会始终采用定理类环境所处语境下的名称;例如,在 英文语境中书写的定理,即使稍后在中文语境下引用时,仍将显示为 Theorem。
  - 在 fast 模式下, originalref 将不起作用。

预设的定理类环境包括: assumption、axiom、conjecture、convention、corollary、definition、 definition-proposition, definition-theorem, example, exercise, fact, hypothesis, lemma, notation、observation、problem、property、proposition、question、remark、theorem,以及相应

带有星号\*的无编号版本。它们在显示时会依据当前语言而变化、例如在中文语境下 theorem 会显示为"定 理",而在英文语境下则会显示为"Theorem"。关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

#### 提示

在引用定理类环境时,建议使用智能引用\cref{\label\}。这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

若需要定义新的定理类环境,首先要定义这个环境在所用语言下的名称。有两种方式:

- 简易设置: \NameTheorem [⟨language name⟩] {⟨name of environment⟩} {⟨name string⟩}
  - 这种方式只设置单独的显示名称、智能引用等名称与之取为相同(特别地,以这种方式设置时智能引用名 称将不区分单复数)。当不指定 (language name) 时, 会将该名称设置为所有支持语言下的名称。另外, 带星 号与不带星号的同名环境共用一个名称,因此\NameTheorem{envname\*}与\NameTheorem{envname} 效果相同。
- 详细设置(推荐):

```
\NameTheorem{\(\rangle name of environment\)}{
        \langle language name 1 \rangle = \{
               name=\langle Name \rangle,
               crefname = {\langle name \rangle} {\langle names \rangle},
               Crefname=\{\langle Name \rangle\} \{\langle Names \rangle\},
               autorefname=\langle name \rangle,
               theoremheading=\langle Name \rangle,
       },
       \langle language name 2 \rangle = \{ \dots \},
}
```

或

```
\mbox{NameTheorem} [\langle \mbox{language name} \rangle] {\langle \mbox{name of environment} \rangle} {\langle \mbox{name of e
                                                                           name=\langle Name \rangle,
                                                                              crefname = {\langle name \rangle} {\langle names \rangle},
                                                                              Crefname=\{\langle Name \rangle\} \{\langle Names \rangle\},
                                                                                autorefname=\langle name \rangle,
                                                                              theoremheading=\langle Name \rangle,
}
```

- 这种方式可以具体设置各个名称。当不指定 〈language name〉 时,将允许使用完整界面;在指定语言时则 只设定相应语言。同样,带星号与不带星号的同名环境共用一个名称,因此 \NameTheorem{envname\*} 与 \NameTheorem{envname} 效果相同。

### 提示

除此以外, 你也可以在定义相应的定理类环境时为之命名, 可以参见后文对 \CreateTheorem 的说明。

然后,用下面五种方式之一定义这一环境:

- \CreateTheorem\*{\( \text{name of environment} \)}
  - 定义不编号的环境 (name of environment)
- \CreateTheorem{\( \text{name of environment} \)}
  - 定义编号环境 (name of environment),按顺序编号
- \CreateTheorem{\(\lame\) of environment\\} [\(\lambda\) umbered like\)]
  - 定义编号环境 (name of environment), 与 (numbered like) 计数器共用编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\)}<\(\rangle\) numbered within\(\rangle\)>
  - 定义编号环境 (name of environment), 在 (numbered within) 计数器内编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\(\rangle\)} (\(\langle\) existed environment\(\rangle\)) \CreateTheorem\*{\(\rangle\) name of environment\(\rangle\)} (\(\langle\) environment\(\rangle\))
  - 将 ⟨name of environment⟩ 与 ⟨existed environment⟩ 或 ⟨existed environment⟩\* 等同。
  - 这种方式通常在两种情况下比较有用:
    - 1. 希望定义更简洁的名称。例如,使用 \CreateTheorem{thm}(theorem),便可以直接用名称 thm 来 撰写定理。
    - 2. 希望去除某些环境的编号。例如,使用 \CreateTheorem{remark}(remark\*),便可以去除 remark 环境的编号。

### 提示

其内部使用了 amsthm, 因此传统的 theoremstyle 对其也是适用的,只需在相关定义前标明即可。

你也可以在定义定理类环境的同时为之命名,只需要在之后再加入一组括号进行设置:

```
\CreateTheorem{\( name of environment \) \} {
        \langle language name 1 \rangle = \{
               name=\langle Name \rangle,
               crefname = {\langle name \rangle} {\langle names \rangle},
               Crefname=\{\langle Name \rangle\} \{\langle Names \rangle\},
               autorefname=\langle name \rangle,
               theoremheading=\langle Name \rangle,
       },
       \langle language name 2 \rangle = \{ \dots \},
}
```

下面提供一个例子。这三行代码:

```
\NameTheorem[CN]{proofidea}{思路}
\CreateTheorem*{proofidea*}
\CreateTheorem{proofidea}<subsection>
```

可以分别定义不编号的环境 proofidea\* 和编号的环境 proofidea (在 subsection 内编号),它们支持在简体 中文语境中使用,效果如下所示(具体样式与所在的文档类有关):

思路 | proofidea\* 环境。 思路 4.1.1 | proofidea 环境。 当然, 你也可以使用更加精细的名称: \NameTheorem{proofidea}{  $CN = {$ name = 思路, crefname = {思路}{思路}, Crefname = {思路}{思路}, } } \CreateTheorem\*{proofidea\*} \CreateTheorem{proofidea}<subsection> 或者在定义时设置名称(对于 proofidea\*与 proofidea 只需要设置一次即可): \CreateTheorem\*{proofidea\*} \CreateTheorem{proofidea}<subsection>{  $CN = {$ name = 思路, crefname = {思路}{思路}, Crefname = {思路}{思路},

}

}

### 4.2 次要功能

#### 4.2.1 PJLdate: 智能日期处理

PJLdate 提供了 \PLdate(yyyy-mm-dd) (或 \PJLdate(yyyy-mm-dd)) 命令, 以将 ⟨yyyy-mm-dd⟩ 转换为当 前语言的日期格式显示。例如,在当前的中文语境下,\PLdate{2022-04-01}会被显示为 "2022年4月1 日", 而在英文语境下则会被显示为"April 1, 2022"。

关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

### 4.2.2 PJLdraft: 未完成标记

PJLdraft 提供了下列命令:

- \dnf 或 \dnf<...>。效果为: [这里尚未完成 #1] 或 [这里尚未完成 #2: ...]。 其提示文字与当前语言相对应,例如,在法语模式下将会显示为[Pas encore fini #3]。
- \needgraph 或 \needgraph<...>。效果为:

这里需要一张图片 #1

或

| 这里需要一张图片 #2: ...

其提示文字与当前语言相对应,例如,在法语模式下将会显示为

Il manque une image ici #3

关于如何选定语言,请参阅关于 PJLlang 的小节。

## 4.2.3 PJLlogo: ProjLib 图标

PJLlogo 提供了 \ProjLib 命令用于绘制 Logo,效果为: ProjLib。它与普通的文字指令效果类似,可以 用干不同的字号:

> \tiny: ProjLib \scriptsize: ProjLib \footnotesize: ProjLib ProjLib \normalsize: ProjLib \large: ProjLib \Large: ProjLib
> ProjLib
> ProjLib \LARGE: \huge:

\Huge:

### 4.2.4 PJLmath: 数学符号与捷径

PJLmath 提供下列捷径:

i) \mathfrak{·} → \mf·或 \frak·。例如, \mfA(或 \mf{A}) 与 \mathfrak{A} 效果相同. 这对大写、小 写字母都有效:

abedefghijklmnopgrstuvwrnz

ABEDEFEHIJRLMNDPQRETUVWXY3

ii) \mathbb{·} → \bb·。这只针对大写字母或数字 1.

### ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1

对于常见的代数结构有这些特殊命令:  $\N$ ,  $\Z$ ,  $\Q$ ,  $\R$ ,  $\C$ ,  $\F$ ,  $\A$ .

### NZQRCFA

iii) \mathcal{·} → \mc· 或 \cal·。这只针对大写字母。

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

iv) \mathscr{·} → \ms· 或 \scr·。这只针对大写字母。

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

另外,PJLmath 还提供了一些 LATEX 中未自带的符号。

\abs	$\abs{abs{a}} \rightarrow  a $	绝对值符号
\norm	$\texttt{\norm}\{\texttt{a}\} \to \ a\ $	范数符号
\injection	$\forall injection \rightarrow \hookrightarrow$	表示单射的箭头符号
\surjection	$\setminus surjection \rightarrow \rightarrow$	表示满射的箭头符号
\bijection	\bijection $ ightarrow$	表示双射的箭头符号

这些捷径和符号是以一种安全的方式定义的,它们不会与已有的命令或你自己定义的命令相冲突。因此 即使你用不到这些捷径或符号,也不用担心它们的存在会带来错误。

### 4.2.5 PJLpaper: 纸张设置

PJLpaper 主要用于调节纸张颜色。它支持下列选项:

- paperstyle = \( paper style name \)
  - 设定纸张色彩样式。《paper style name》可供选择的选项有: yellow、dark 与 nord。
- yellowpaper, darkpaper, nordpaper
  - 设定纸张色彩样式。效果与相应名称的 paperstyle 相同。
- preview
  - 预览模式, 将会把 pdf 文件的白边去掉以方便阅读。

为了使用的方便,建议把这些选项作为文档类的全局参数,这样对于文档的纸张设定一目了然。

# 5 目前存在的问题

- PJLauthor 仍然处于初步阶段,在很多方面还远远比不上相对成熟的 authblk。
- PJLlang: 针对 polyglossia 的设置仍然存在许多问题,因此现在主要功能都是通过 babel 实现的。
- PJLpaper 的 preview 功能主要是通过 geometry 宏包实现的,因此在 KOMA 文档类中效果不好。
- PJLthm 对于定理类环境的编号与样式设定目前还无法由用户更改。
- PJLthm: 智能引用针对所有 PJLlang 已支持语言的本地化尚不完整,主要是中文、日文与俄文。
- 错误处理功能不完善, 在出现一些问题时没有相应的错误提示。
- 代码中仍有许多可优化之处,有些部分耗时过长,特别是 PJLthm 对定理类环境的定义。