LEBHART,以多彩的方式排版你的文章

许锦文

ProjLib@outlook.com

2021年8月,北京

摘要

lebhart 是 colorist 文档类系列的成员之一, 其名称取自于德文的 lebhaft (活泼), 并取了 artikel (文章) 的前 三个字母组合而成。整个 colorist 系列包含用于排版文章的 colorart、lebhart 以及用于排版书的 colorbook、 beaulivre。我设计这一系列的初衷是为了撰写草稿与笔记,使之多彩而不缭乱。

lebhart 支持英语、法语、德语、意大利语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、西班牙语、简体中文、繁体中文、日 文、俄文, 并且同一篇文档中这些语言可以很好地协调。由于采用了自定义字体, 需要用 XrlETeX 或 LualETeX 引擎进行编译。

这篇说明文档即是用 lebhart 排版的 (使用了参数 allowbf), 你可以把它看作一份简短的说明与演示。

目录

1	便用示例。....................................	
	1.1 如何加载	
	1.2 一篇完整的文档示例	2
2	关于默认字体。	4
3	选项、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、	5
4	具体说明。	
	4.1 语言设置	
	4.2 定理类环境及其引用	
	4.3 定义新的定理型环境	
	4.4 未完成标记	9
	4.5 文章标题、摘要与关键词	10
5	目前存在的问题	11

开始之前

为了使用这篇文档中提到的文档类, 你需要:

- 安装一个尽可能新版本的 TeX Live 或 MikTeX 套装, 并确保 colorist 和 projlib 被正确安装在你的 TeX 封装中。
- 下载并安装所需的字体,参考"关于默认字体"这一节。
- 熟悉 LATEX 的基本使用方式,并且知道如何用 pdfLATEX、XFLATEX 或 LualATEX 编译你的文档。

对应版本. lebhart 2021/08/09

1 使用示例

1.1 如何加载

只需要在第一行写:

```
\documentclass{lebhart}
```

即可使用 lebhart 文档类。请注意,要使用 X_ZIAT_EX 或 LuaIAT_EX 引擎才能编译。

1.2 一篇完整的文档示例

首先来看一段完整的示例。

```
1 \documentclass{lebhart}
2 \usepackage{ProjLib}
4 \UseLanguage{French}
6 \begin{document}
8 \title{\langle title \rangle}
9 \author{\(\lambda uthor\\)}
10 \date{\PLdate{2022-04-01}}
12 \maketitle
13
14 \begin{abstract}
      Ceci est un résumé. \dnf<\some hint>>
16 \end{abstract}
17 \begin{keyword}
       AAA, BBB, CCC, DDD, EEE
  \end{keyword}
20
21 \section{Un théorème}
22
23 \begin{theorem}\label{thm:abc}
      Ceci est un théorème.
25 \end{theorem}
26 Référence du théorème: \cref{thm:abc}
28 \end{document}
```

如果你觉得这个例子有些复杂,不要担心。现在我们来一点点地观察这个例子。

1.2.1 初始化部分

```
\documentclass{lebhart}
\usepackage{ProjLib}
```

初始化部分很简单:第一行加载文档类 lebhart,第二行加载 ProjLib 工具箱,以便使用一些附加功能。

1.2.2 设定语言

\UseLanguage{French}

这一行表明文档中将使用法语(如果你的文章中只出现英语,那么可以不需要设定语言)。你也可以在文 章中间用同样的方式再次切换语言。支持的语言包括简体中文、繁体中文、日文、英语、法语、德语、西班 牙语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、俄语。

对于这一命令的详细说明以及更多相关命令,可以参考后面关于多语言支持的小节。

1.2.3 标题,作者信息,摘要与关键词

```
\title{\langle title \rangle}
\author{\author\}
\date{\PLdate{2022-04-01}}
\maketitle
\begin{abstract}
    ⟨abstract⟩
\end{abstract}
\begin{keyword}
    ⟨keywords⟩
\end{keyword}
```

开头部分是标题和作者信息块。这个例子中给出的是最基本的形式,事实上你还可以这样写:

```
\arrowvert author {\langle author 1 \rangle}
\address{\langle address 1 \rangle}
\ensuremath{\mbox{\sf email}} \{\langle email\ 1 \rangle\}
\author{\author 2\}
\address {\langle address 2 \rangle}
\ensuremath{\mbox{email}} \langle email 2 \rangle \}
```

另外,你还可以采用 AMS 文档类的写法:

```
\title{\langle title \rangle}
\author{\langle author 1 \rangle}
\address{\langle address 1 \rangle}
\ensuremath{\mbox{email}} \{\langle email\ 1 \rangle\}
\arrowvert author {\langle author 2 \rangle}
\address {\langle address 2 \rangle}
\ensuremath{\mbox{email}} \langle email 2 \rangle \}
\date{\PLdate{2022-04-01}}
\subjclass{****}
\keywords{\keywords\}
\begin{abstract}
       ⟨abstract⟩
\end{abstract}
\maketitle
```

1.2.4 未完成标记

 $\dnf<\langle some\ hint \rangle>$

当你有一些地方尚未完成的时候,可以用这条指令标记出来,它在草稿阶段格外有用。

1.2.5 定理类环境

```
\begin{theorem}\label{thm:abc}
    Ceci est un théorème.
\end{theorem}
Référence du théorème: \cref{thm:abc}
```

常见的定理类环境可以直接使用。在引用的时候,建议采用智能引用 \cref {\label\}—这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

提示

如果你之后想要切换到标准文档类,只需要把前两行换为:

```
\documentclass{article}
\usepackage[a4paper,margin=1in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino,amsfashion]{ProjLib}
```

或者使用 AMS 文档类:

```
\documentclass{amsart}
\usepackage[a4paper,margin=1in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino]{ProjLib}
```

提示

如果你喜欢这个文档类,但又希望使用一种更加中规中矩的样式,那么不妨使用 classical 选项,就像这样:

\documentclass[classical]{lebhart}

2 关于默认字体

本文档类中默认使用 Palatino Linotype 作为英文主字体,思源宋体、思源黑体、思源等宽作为中文主字体、无衬线字体以及等宽字体,并部分使用了 Neo Euler 作为数学字体。这些字体需要用户自行下载安装。其中,思源字体系列可在 https://github.com/adobe-fonts 下载 (推荐下载 Super-OTC 版本,这样下载的体积较小)。Neo Euler 可以在 https://github.com/khaledhosny/euler-otf 下载。在没有安装相应的字体时,将采用 TeX Live 中自带的字体来代替,效果可能会有所折扣。

另外,还使用了 Source Code Pro 作为英文无衬线字体、New Computer Modern Mono 作为英文等宽字体,以及 Asana Math、Tex Gyre Pagella Math、Latin Modern Math 数学字体中的部分符号。这些字体在TeX Live 或 MikTeX 中已经提供,无需自行下载安装。

3 选项

lebhart 文档类有下面几个选项:

- 语言选项 EN / english / English、FR / french / French, 等等
 - 具体选项名称可参见下一节的 〈language name〉。第一个指定的语言将作为默认语言。
 - 语言选项不是必需的,其主要用途是提高编译速度。不添加语言选项时效果是一样的,只是会更慢一些。
- draft 或 fast
 - 你可以使用选项 fast 来启用快速但略微粗糙的样式, 主要区别是:
 - * 使用较为简单的数学字体设置;
 - * 不启用超链接;
 - * 启用 ProfLib 工具箱的快速模式。

提示

在文章的撰写阶段,建议使用 fast 选项以加快编译速度,改善写作时的流畅度。使用 fast 模式时会 有"DRAFT"字样的水印,以提示目前处于草稿阶段。

- a4paper 或 b5paper
 - 可选的纸张大小。默认的纸张大小为 8.5in × 11in。
- palatino, times, garamond, noto, biolinum | useosf
 - 字体选项。顾名思义, 会加载相应名称的字体。
 - useosf 选项用来启用"旧式"数字。
- allowbf
 - 允许加粗。启用这一选项时,题目、各级标题、定理类环境名称会被加粗。
- - \subsubsection 采用 "runin" 风格。
- puretext 或 nothms
 - 纯文本模式, 不加载定理类环境。

• nothmnum、thmnum或thmnum=⟨counter⟩

- 定理类环境均不编号 / 按照 1、2、3 顺序编号 / 在 (counter) 内编号。其中 (counter) 应该是自带的计数器 (如 subsection) 或在导言部分自定义的计数器。在没有使用任何选项的情况下将按照 chapter (书) 或 section (文章) 编号。

• regionalref, originalref

- 在智能引用时,定理类环境的名称是否随当前语言而变化。默认为 regional ref, 即引用时采用当前语 言对应的名称;例如,在中文语境中引用定理类环境时,无论原环境处在什么语境中,都将使用名称"定 理、定义……"。若启用 original ref,则引用时会始终采用定理类环境所处语境下的名称;例如,在 英文语境中书写的定理,即使稍后在中文语境下引用时,仍将显示为 Theorem。
- 在 fast 模式下, original ref 将不起作用。

4 具体说明

4.1 语言设置

lebhart 提供了多语言支持,包括英语、法语、德语、意大利语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、西班牙语、简 体中文、繁体中文、日文、俄文。可以通过下列命令来选定语言:

- \UseLanguage { (language name) },用于指定语言,在其后将使用对应的语言设定。
 - 既可以用于导言部分,也可以用于正文部分。在不指定语言时,默认选定"English"。
- \UseOtherLanguage {\language name\} {\language name\}}, 用指定的语言的设定排版 \(\content\rangle\),
 - 相比 \UseLanguage, 它不会对行距进行修改, 因此中西文字混排时能保持行距稳定。

(language name) 有下列选择 (不区分大小写,如 French 或 french 均可):

- 简体中文: CN、Chinese、SChinese 或 SimplifiedChinese
- 繁体中文: TC、TChinese 或 TraditionalChinese
- 英文: EN 或 English • 法文: FR 或 French
- 徳文: DE、German 或 ngerman
- 意大利语: IT 或 Italian
- 葡萄牙语: PT 或 Portuguese
- 巴西葡萄牙语: BR 或 Brazilian
- 西班牙语: ES 或 Spanish
- 日文: JP 或 Japanese
- 俄文: RU 或 Russian

另外, 还可以通过下面的方式来填加相应语言的设置:

- \AddLanguageSetting{\languageSettings\rangle}
 - 向所有支持的语言增加设置 (settings)。
- \AddLanguageSetting(\language name\rangle) \{\language settings\rangle\}
 - 向指定的语言 〈language name〉 增加设置 〈settings〉。

例如, \AddLanguageSetting(German){\color{orange}} 可以让所有德语以橙色显示(当然, 还需要再 加上 \AddLanguageSetting{\color{black}} 来修正其他语言的颜色)。

4.2 定理类环境及其引用

定义、定理等环境已经被预定义、可以直接使用。

具体来说,预设的定理类环境包括:assumption、axiom、conjecture、convention、corollary、definition、 definition-proposition、definition-theorem、example、exercise、fact、hypothesis、lemma、 notation、observation、problem、property、proposition、question、remark、theorem, 以及相 应的带有星号*的无编号版本。

在引用定理类环境时,建议使用智能引用 \cref {\label\}。这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

例子

\begin{definition}[奇异物品] \label{def: strange} ...

将会生成

定义 4.1 (奇异物品) 这是奇异物品的定义。定理类环境的前后有一行左右的间距。在定义结束 的时候会有一个符号来标记。

\cref{def: strange} 会显示为: **定义 4.1**。

使用 \UseLanguage {English} 后,定理会显示为:

THEOREM 4.2 (Useless) A theorem in English.

默认情况下,引用时,定理类环境的名称总是与当前语言相匹配,例如,上面的定义在现在的英文 模式下将显示为英文: **DEFINITION 4.1** and **THEOREM 4.2**。如果在引用时想让定理的名称总是与原定 理所在区域的语言匹配,即总是显示原始名称,可以在全局选项中加入 original ref。

下面是定理类环境的几种主要样式:

定理 4.3 Theorem style: theorem, proposition, lemma, corollary, ...

证明 | Proof style

- Remark style
- 猜想 4.4 Conjecture style
 - 例 Example style: example, fact, ...

问题 4.5 Problem style: problem, question, ...

为了美观,相邻的定义环境会自动连在一起:

定义 4.6 First definition.

定义 4.7 Second definition.

4.3 定义新的定理型环境

若需要定义新的定理类环境,首先要定义这个环境在所用语言下的名称:

• \NameTheorem[(language name)] {\(name of environment \) } {\(\name string \) }

其中, 〈language name〉可参阅关于语言设置的小节。当不指定 〈language name〉时,则会将该名称设置为所有支 持语言下的名称。另外,带星号与不带星号的同名环境共用一个名称,因此\NameTheorem{envname*}{...} 与 \NameTheorem{envname}{...} 效果相同。

然后用下面五种方式之一定义这一环境:

- \CreateTheorem*{\(\text{name of environment} \)}
 - 定义不编号的环境 (name of environment)
- \CreateTheorem{\(\text{name of environment} \)}
 - 定义编号环境 (name of environment),按顺序编号
- \CreateTheorem{\(\lame\) of environment\\} [\(\lambda\) umbered like\)]
 - 定义编号环境 (name of environment), 与 (numbered like) 计数器共用编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\)} <\(\rangle\) numbered within\(\rangle\)>
 - 定义编号环境 (name of environment), 在 (numbered within) 计数器内编号
- \CreateTheorem{\(\rangle\) name of environment\) (\(\langle\) (\(\rangle\) environment\) \CreateTheorem*{\(\rangle\) name of environment\(\rangle\)} (\(\langle\) environment\(\rangle\))
 - 将 ⟨name of environment⟩ 与 ⟨existed environment⟩ 或 ⟨existed environment⟩* 等同。
 - 这种方式通常在两种情况下比较有用:
 - 1. 希望定义更简洁的名称。例如,使用 \CreateTheorem{thm}(theorem),便可以直接用名称 thm 来 撰写定理。
 - 2. 希望去除某些环境的编号。例如,使用 \CreateTheorem{remark}(remark*),便可以去除 remark 环境的编号。

提示

其内部使用了 amsthm, 因此传统的 theoremstyle 对其也是适用的,只需在相关定义前标明即可。

下面提供一个例子。这三行代码:

\NameTheorem[CN]{proofidea}{思路} \CreateTheorem*{proofidea*} \CreateTheorem{proofidea}<subsection>

可以分别定义不编号的环境 proofidea* 和编号的环境 proofidea (在 subsection 内编号),它们支持在简体 中文语境中使用,效果如下所示:

思路 | proofidea* 环境。

思路 4.3.1 | proofidea 环境。

4.4 未完成标记

你可以通过 \dnf 来标记尚未完成的部分。例如:

• \dnf 或 \dnf<...>。效果为: 这里尚未完成 #1 或 这里尚未完成 #2: ... 其提示文字与当前语言相对应,例如,在法语模式下将会显示为[Pas encore fini #3]。

类似的, 还有 \needgraph:

• \needgraph 或 \needgraph<...>。效果为:

这里需要一张图片 #1

| 这里需要一张图片 #2: ...

其提示文字与当前语言相对应, 例如, 在法语模式下将会显示为

Il manque une image ici #3

4.5 文章标题、摘要与关键词

lebhart 同时具有标准文档类与AMS 文档类的一些特性。 因此,文章的标题部分既可以按照标准文档类 article 的写法来写:

```
\title{\langle title \rangle}
\t \operatorname{author}(\operatorname{author}) \t \operatorname{anks}(\operatorname{text}) 
\date{\date\}
\maketitle
\begin{abstract}
      ⟨abstract⟩
\end{abstract}
\begin{keyword}
      (keywords)
\end{keyword}
```

也可以按照 AMS 文档类的方式来写:

```
\title{\langle title \rangle}
\author{\(\lambda uthor\)}
\tanh \{\langle text \rangle\}
\address{\address\}
\ensuremath{\mbox{\sf email}}{\mbox{\sf (email)}}
\date{\date\}
\keywords{\keywords\}
\subjclass{\\subjclass\\}
\begin{abstract}
      ⟨abstract⟩
\end{abstract}
\maketitle
```

作者信息可以包含多组,输入方式为:

```
\arrowvert author \{\langle author\ 1\rangle\}
\address {\langle address 1 \rangle}
\ensuremath{\mbox{\mbox{email}}} \langle email\ 1 \rangle \}
\arrowvert author {\langle author 2 \rangle}
\address {\langle address 2 \rangle}
\ensuremath{\mbox{\mbox{email}}} \langle email\ 2 \rangle \}
```

其中 \address、\curraddr、\email 的相互顺序是不重要的。

5 目前存在的问题

- 对于字体的设置仍然不够完善。
- 目录的设计还不够美观。
- 由于很多核心功能建立在 ProjLib 工具箱的基础上,因此 colorist (进而 colorart、lebhart 与 colorbook、 beaulivre) 自然继承了其所有问题。详情可以参阅 ProjLib 用户文档的"目前存在的问题"这一小节。
- 错误处理功能不完善, 在出现一些问题时没有相应的错误提示。
- 代码中仍有许多可优化之处。