

---

---

はじめにお読みください

## 料理タイルセット -ファンタジー編-

=====

### ■はじめに

このたびは『料理タイルセット -ファンタジー編-』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社プラミィが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『RPG Maker Unite』向けに製作された、Maker シリーズで利用できるグラフィックを収録した素材集です。

### ■『料理タイルセット -ファンタジー編-』について

『料理タイルセット -ファンタジー編-』は『RPG Maker Unite』に適したグラフィック素材集です。ファンタジーの世界観で使いやすい「料理」のマップ素材を収録しました。

### ■動作環境

『RPG Maker Unite』が正常に動作する環境を推奨します。

### ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

#### 【Unity Asset Store 版の場合】

- 1.『RPG Maker Unite』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.Unity Asset Store で素材のページを開き、Open in Unity ボタンをクリックします。
- 3.Package Manager ウィンドウが開き、素材の情報が表示されます。ダウンロードして、インポートボタンをクリックします。
- 4.[インポート]画面が表示されます。画面右下の[インポート]をクリックすると、本素材集が一括でインポートされます。
- 5.Unite の素材として参照可能にするインポートウィンドウが表示されます。指示に従ってインポートを行ってください。

#### 【Steam 版の場合】

- 1.『RPG Maker Unite』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.メインメニューの[ウインドウ] > [RPG Maker] > [モード] > [RPG Maker Unite + Unity Editor]を選択します。
- 3.Unity Editor の[アセット] > [パッケージをインポート] > [カスタムパッケージ]を選択します。
- 4.本素材集のフォルダ内にある Meal Time Tileset - FE.unitypackage を選択し、[開く]をクリックしてください。
- 5.[インポート]画面が表示されます。画面右下の[インポート]をクリックすると、本素材集が一括でインポートされます。

#### ■『料理タイルセット -ファンタジー編-』収録素材使用条件

利用条件は下記 URL をご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】(C) Plummy Inc.

---

#### ■開発

株式会社プラミィ

株式会社 Gotcha Gotcha Games

#### ■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

#### ●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

#### ●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

---

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です