Android OJT (On the Job Training)

**Ch3 기본 위젯**

1. UI
   1. UI의 요소 (View, ViewGroup)
   2. UI 작성 절차
   3. UI 작성 방법
   4. XML을 이용한 UI 작성
2. Widget
   1. View Class (Widget 유형 및 계층도)
   2. Widget의 속성
      1. Id 속성
      2. 위치 및 크기
      3. 마진 및 패딩
      4. 색상
      5. 표시 여부 (visibility, enable, rotation)
3. TextView
4. Button
   1. Event 처리하기
5. Edit Text
   1. 입력 형태 다르게 하기
6. Image View & Image Button
   1. ImageView
   2. Image 속성 변경
   3. XML
   4. Java
7. 코드로 Widget의 속성 변경
8. Example App
   1. 계산기 App #1
   2. Counter
   3. Dice Roller
   4. Image Rotation
   5. NumberGuess

**Ch4 레이아웃**

1. Layout
2. Linear Layout
   1. Gravity 속성
   2. Layout\_gravity 속성
   3. Layout\_weight 속성
   4. 중첩 LinearLayout
3. TableLayout
4. RelativeLayout
5. GridLayout
6. FrameLayout
7. ConstraintLayout
8. 코드로 Layout 만들기
9. Example App
   1. 계산기 App #2
   2. 계산기 App #3
   3. FrameLayout App
   4. GridLayout App