

박진양, Learn by doing 개발자입니다

2년차 주니어 소프트웨어 디자이너 겸 프로젝트 매니저로 일한 경험이 있습니다.
2번의 팀 리더 경험을 통해 **적극적인 커뮤니케이션**으로 프로젝트를 진행하였고
디자이너 경험을 살려 웹과 앱 디자인 및 개발 역할을 겸하였습니다.
주로 React 와 JavaScript 를 사용하였고 최근에는 Next.js 와 TypeScript 를 공부하고 있습니다.
사용자의 journey 의 편리를 살린 구성과 시각화를 통해 더욱 **편리하고 시각적인 즐거움**을
제공할 수 있는 프론트엔드 개발자가 되고 싶습니다.



PROJECTS

Ollae

위치기반 만남 커뮤니티 웹 서비스

팀 프로젝트 (FE 5명, 디자이너 1명)

React, TypeScript, React-Query, Recoil, Kakao Map, Firebase, Vercel, Figma

23.02.06- 23.03.13 Web Github

- 프로젝트 리더, db 구조 설계, 라우터 설정 및 초기 파일 구축 담당
- 웹 와이어 프레임 작성, 초기 페이지 디자인
- Firebase 를 활용하여 댓글과 게시물 CRUD 구현
- Recoil 을 사용하여 카테고리, 달력 (최신순, 좋아요 순, 조회순) **필터링 구현**
- 스켈레톤 UI 구현 및 로더 작업
 - 사용자 경험 향상을 위해 메인 페이지 **스켈레톤 UI 구현**
 - 글 작성 후 페이지 전환 시 로딩 시간을 줄이기 위해 GIF 를 이용한 **로더 구현**
- 개선
 - 웹 페이지 로딩 속도 개선을 위해 **React-Query 로 리팩토링**
 - 페이지 전환 시 화면 로드 시간 2.83 초 -> 1.03 초로 줄어듦
 - 파이어베이스 읽기 요청 91 만 -> 25 만으로 줄어듦
 - Brower-image-compression 라이브러리 사용 후 **25% -> 62% 성능 개선**

Bounce

아티스트와 팬을 이어주는 팬덤 라이프 웹 서비스

팀 프로젝트 (FE 4명)

React, TypeScript, Redux-Toolkit, Redux-Thunk, Axios, Firebase, Vercel, Figma

23.01.20- 23.01.30 Web Github

- Redux, Redux-Toolkit, Redux-Thunk 을 이용한 **유튜브 API 구현**
 - Redux -> Redux-Toolkit, Redux-Thunk 로 리팩토링하여 3개의 파일에서 **하나의 파일로 압축**
- Firebase 를 활용하여 좋아요 구현 및 유저의 좋아요 목록 불러오기 구현
- 사용자 경험 향상을 위해 **hook 을 사용하여 로더 작업**

ApplePet

유기동물에게 반려인을 찾아주는 앱 서비스

팀 프로젝트 (FE 4명)

React-Native, Redux-Toolkit, Axios, Firebase, Expo, Figma, Illustrator

23.01.06- 23.01.12 Github

- 디자이너 경험을 살려 어플리케이션 디자인 및 개발
- Firebase 를 활용하여 댓글 CRUD 구현
- 스вай퍼 삭제 버튼 구현

CONTACT

Email Portfolio

Github LinkedIn

EXPERIENCE

Primal Wear

사이클, 수영복 디자이너 & 프로젝트 매니저

19.12.01 - 21.12.31 (2년 1개월)

- 사이클 웨어, 수영복 시즌 별 전체 기획 및 디자인, 생산
- 한국, 중국 메인 생산 퀄리티 공장 핸들링

프리랜서 디자이너

프리랜서 그래픽 디자이너

19.05 - 19.08 (4개월)

워킹홀리데이

호주 워킹 홀리데이

17.04 - 19.04 (2년 2개월)

EDUCATION

스파르타 코딩 클럽

내일배움캠프 리액트 4기 수료

22.10.31 - 23.03.13 (5개월)

ESOMD Seoul

여성복 전공

12.02 - 15.03 (3년)

- 미니데필레 셔츠 디자인 금상

TECH STACK

HTML5 CSS3 JavaScript React

Redux TypeScript Firebase Figma

Redux-Thunk Github Redux-Toolkit

자기소개서

야, 너두 할 수 있어!

디자이너로 재직 당시 자사 브랜드 홈페이지 리뉴얼 프로젝트를 통해 개발자 직군을 처음 알게 되었고 몇 줄의 코드로 홈페이지가 구현되는 것을 보고 신선한 충격을 받았습니다.

이를 계기로 간단한 웹 사이트를 만들어보며 디자이너로서 제품을 만들어 내는 즐거움과 달리 또 다른 희열을 느꼈습니다. 개발 공부를 시작할 무렵쯤 팬데믹으로 뉴욕의 작은 아시아 음식점들 중 배달 앱 사용을 할 줄 모르거나 거의 영어를 못하는 가게들을 도와주는 영상을 접하게 되었습니다.

안타까운 사연을 알게 된 개발자, 디자이너, 마케터들이 브랜딩부터 웹, 앱 서비스 개발과 마케팅 전략까지 도와주는 비영리 단체를 설립하였습니다.

해당 영상을 보고 감명을 받아 유기견 API 를 이용하여 유기 동물에게 반려인을 찾아주는 앱 플랫폼을 기획하여 개발한 적이 있었습니다.

도움의 손길이 필요한 동물이나 사람들에게 내가 가진 기술로 더 나은 서비스를 이용할 수 있도록 **현실적인 도움과 선한 영향력을 가진 개발자**가 되기 위해 노력할 것입니다.

FUN 한 개발자

저의 성장 목표는 **"즐거움을 기다리지 말고 찾자"**입니다.

어렵고 힘겨움이 올 때마다 내가 선택한 이 길을 이왕이면 즐거움을 찾아 즐기면서 해보는 게 어떤가라는 생각으로 버틸 수 있는 힘의 원천이 생겼습니다.

조금은 남들보다 늦을지는 몰라도 꾸준히 즐기면서 공부를 하다 보면 좋은 기운을 뿜어내 팀원들과 시너지 효과를 낼 수 있는 개발자, **함께 일하고 싶은 개발자가 되는 것이 목표**입니다.

Attention

저의 강점 첫 번째는 **적극적인 커뮤니케이션**입니다.

2 번의 팀 리더 경험을 통해 팀원들과 원활한 소통으로 프로젝트를 성공적으로 마무리 한 경험이 있습니다.

두 번째는 **결단력**입니다.

패션에 대한 꿈이 생겼을 때 과감히 입시 미술을 그만두고 원하는 패션 스쿨을 진학하여 디자이너의 꿈을 이루었고 양양에서 서핑샵 스텝으로 일하면서 해외 파도에 환상이 생겨 호주로 워킹홀리데이를 떠났습니다.

또한 프론트엔드 공부에 욕심이 생길 때 회사를 그만두고 국비 학원을 통해 팀원들과 4 번의 프로젝트와 개인 개발 공부를 하고 있습니다.

단순 호기심으로 끝나는 것이 아니라 실행하고 경험하는 것에 대한 두려움이 없습니다.

세 번째는 **분위기 메이커**입니다.

팀 내 좋은 분위기를 형성시켜 협업 시 수월하게 진행해왔고 현재 좋은 동료로 지내고 있습니다.