# 진예희 경력

2002 (22세)

주소 (51132) 경남 창원시 의창구 동읍 의창대로



금 경력	당 학력	★ 희망연봉	
<b>(주) 디타스</b> 총 2개월	<b>영진전문대학</b> 대학교(2,3년) 졸업	회사내규에 따름	← https://jinyehee.githu

### 간략 소개

저는 웹 개발자를 목표로 꾸준히 공부하고 경험을 쌓아가고 있는 예비 개발자입니다. React, JSP, JavaScript 등 다양한 기술을 익히며 사용자 중심의 웹 서비스를 구현하는 데 집중하고 있습니다.

고객의 요구사항을 이해하고 최적의 솔루션을 제시할 수 있는 개발자가 되기 위해 지속적으로 노력하고 있습니다. 최신 기술 동향을 파악하고 적용하여 업무 효율을 향상시키는 것을 목표로 하고 있습니다. 끊임없는 도전과 성장을 통해 웹 개발자로서 더 나은 결과물을 창출해내고자 합니다.

# 나의 스킬 React JSP JavaScript MySQL HTML5 CSS3 반응형웹 프론트엔드 jQuery NestJS Node.js TypeScript PHP

# 경력 총 2개월

2022.03 ~ 2022.04

▼ (주) 디타스 데이터라벨링

# **학력** 대학교(2,3년) 졸업

졸업

2개월

영진전문대학(2·3년제) 컴퓨터정보계열

# 경험/활동/교육

2025.01 ~ 2025.07

영진직업전문학교 교육이수내역

Open API를 활용한 스마트 웹&앱 콘텐츠 실무 개발자 과정 진행 중

2025.03 ~ 2026.02

영진전문대학교 교육이수내역

컴퓨터정보공학과 전공심화 4학년 과정 진행 중

## 자격/어학/수상

2024.09

정보처리산업기사 최종합격 | 한국산업인력공단

### 포트폴리오 및 기타문서

### 포트폴리오

https://jinyehee.github.io/portfolio

작업기간 2025.07.01~2025.07.29 작업인원 1명

작업 툴 html, css, js

작품소개 제 작업물이 담긴 포트폴리오입니다.

# 자기소개서

### 진예희의 자소서

### 성격의 장단점

낯을 가리는 성격이지만, 친해지면 편안한 분위기를 만들어 주위 사람들에게 긍정적인 인상을 주는 편입니다. 남을 먼저 생각하며 배려하고, 특유의 유머 감각으로 남들을 곧잘 웃게 하였습니다. 남을 먼저 생각하는 태도와 섬세함은 소심한 성격의 또 다른 장점입니다. 고등학교 졸업 후에도 친구들과 원활한 관계를 유지해온 것처럼, 인간관계에 있어서 꾸준함과 진심을 중요하게 여깁니다. 공부하거나, 복잡한 일을 할 때 가장 필요한 것이 인내심이기에 제 성격의 가장 큰 장점이 인내심입니다. 대학교 팀 프로젝트 당시에도 인내심을 가지고 진행하여 최종 결과물을 만들어 낼 수 있었습니다. 장점들 덕분에 스트레스를 잘 받지 않고 감정 기복이 심하지 않은 사람이 될 수 있었기에 소심한 성격이 큰 단점을 아니라고 여기고 있습니다. 성격의 장점을 활용하여 인간관계를 유지하고, 주위 사람들에게 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 사람으로 성장하였습니다.

### 지원동기

대학교 팀 프로젝트를 진행하면서 개발에 중점을 두고 웹 개발 분야에 대한 지식을 쌓아왔습니다. 과정에서 개발 분야에 대한 열정과 학습 의지를 확고히 할 수 있었습니다. 개발 분야에 대한 큰 관심을 가지고 있으며, 이를 이용해 회사의 개발자 팀에서 발전에 기여하고 싶습니다. 개발의 실무 능력이 중요하다는 것을 느껴왔고 가지고 있는 기술들을 활용함과 동시에 성장할 수 있는 회사라 느껴 지원하게 되었습니다. 사회의 일원이 되어 능력을 성장시킴과 동시에 회사의 성장에 기여하고 싶습니다. 특히, 대학 시절 협동을 하며 결과물을 만들어내는 것이 얼마나 중요한지를 깨달았습니다. 소통을 통해 팀원들과 함께 문제를 해결하고, 결과를 내는 과정이 큰 의미로 다가왔습니다. 경험을 바탕으로 회사의 프로젝트에 참여하여 팀과 성장하며 결과물을 만들어내고 싶어 지원하게 되었습니다.

### 직무 관련 지식/기술

HTML과 C#, JSP에 대한 지식을 지니고 있으며, 이론 지식뿐만 아니라 팀 프로젝트를 하며 쌓은 실전 능력도 지니고 있습니다. 대학교 1학년 때는 Python을 활

용해 Django 프레임워크로 랜덤 영화 웹 페이지를 구성하는 프로젝트를 진행하였습니다. 2학년 때에는 팀 프로젝트를 할 당시 팀장을 맡아 HTML과 CSS, JAV ASCRIPT를 이용한 홈페이지 카피캣 프로젝트를 진행하였습니다. 과정에서 기존 웹사이트를 분석하고 디자인과 기능을 유사하게 재현하는 작업을 했습니다. Un ity와 C#으로 'human fall flat'이라는 게임을 카피캣 하여, 캐릭터의 움직임과 물체와의 상호작용을 구현하였습니다. 3학년 때에는 JSP를 사용하여 커뮤니티 페이지의 데이터베이스를 구성한 경험이 있습니다. 웹사이트의 디자인과 기능을 설정하고 데이터베이스를 구현하는 과정을 진행하였습니다. 이런 다양한 팀 프로 젝트 경험을 통해 협동 능력을 얻었으며, 프로그래밍에 이해를 넓히고 있습니다.

### 입사 후 포부

제가 회사에 입사한 후 기업이 추구하는 인재상에 맞게 발전하며 4차 산업 시대에 기여하는 인재로서 사회의 일원이 될 것입니다. 새로운 도전을 두려워하지 않고, 한발 앞서가는 직원이 되고자 합니다. 학교에서 근로장학생과 (주)디타스 회사에서의 단체 활동을 통해 소통 능력, 공감 능력을 키웠습니다. 경험은 팀원들과의 협력을 원활하게 해주었습니다. 능력을 바탕으로 회사의 분위기에 빠르게 적응하여 회사의 발전에 기여하고 동료들을 도우며 함께 커가는 분위기를 형성하겠습니다. 요행을 바라지 않고 업무에 임하며, 주변 사람들에게 신뢰받을 수 있는 사원이 되겠습니다. 책임감 있게 맡은 업무를 수행하고, 동료들에게 필요한 지원을 줄 수 있는 사람이 되겠습니다. 서로를 도우며 발전하는 환경에서 회사와 함께 목표를 향해 나아가고 싶습니다.