

<Homework #10>

1. main() 메소드가 아래와 같을 때, 동물, 고양이, 돌고래, 비둘기 클래스를 작성하시오: 동적 바인딩이 발생함을 확인해보세요.
 - main 메서드:

```
Animal [] animal={new Cat(), new Dolphin(), new Dove()};  
for(Animal a: animal) a.move();
```
 - 출력:
나는 Cat이고, 달립니다.
나는 Dolphin이고, 수영합니다.
나는 Dove이고, 날아다닙니다.
2. 아래 조건에 맞게 학생, 국어, 영어, 수학, 과학 클래스를 작성하시오(필요하다면 클래스를 더 만들어서 작성할 것).
 - 모든 과목 클래스는 점수 필드(private)를 가진다. 디폴트 생성자를 통해 과목을 생성할 경우 점수는 0-100 점사이의 임의의 정수로 랜덤하게 설정된다.
 - 학생 클래스는 report()라는 메소드를 가지는데, 이 메소드는 과목을 매개변수로 받아 해당 과목의 점수를 출력한다.
3. 영화 제목, 시리즈, 이제까지 개봉(생성)된 영화 수를 필드로 가지는 Movie 클래스가 있다. Object 클래스의 equals() 메서드는 시리즈가 같으면 동일한 영화로 간주하도록, toString() 메서드는 영화의 제목, 시리즈 정보를 반환하도록 재정의하고, 영화 몇 개 생성 후 재정의한 메소드를 main 에서 테스트하시오. 메소드를 테스트 한 후에는 이제까지 개봉된 영화 수를 출력하시오.