

# COMP217

# JAVA Programming

## Summer 2018

*Day 13*

File I/O

Textbook:

Power Java 2: Chapters 24

# File I/O: Goals

- 오늘 배우게 될 내용 :
  - 파일 클래스
  - 텍스트 입출력
- Motivation
  - 외부 데이터를 자바 프로그램으로 읽어 오려면?
    - 키보드, 파일, ...
  - 자바 프로그램 실행 중의 데이터를 외부로 보내내려면?
    - 모니터, 파일, ...
- 파워 자바 24장(입출력)

# File 클래스

- 파일 or 디렉토리를 나타내는 클래스
  - directory separator
    - 윈도우 : ₩, 리눅스 : /
  - 플랫폼에 독립적인 표현 가능
    - File클래스의 static 변수 separator 사용
    - 상대경로 사용

```
C:₩Users₩Administrator>cd desktop  
C:₩Users₩Administrator₩Desktop>
```

```
root@ubuntu:~# cd /home/keltd  
root@ubuntu:/home/keltd# ls  
Desktop Documents Downloads e  
root@ubuntu:/home/keltd#
```

# File 클래스

| 반환형         | 메소드  | 설명                       |
|-------------|--|--------------------------|
| boolean     | canExecute()                                 | 파일을 실행할 수 있는지의 여부        |
| boolean     | canRead()                                    | 파일을 읽을 수 있는지의 여부         |
| boolean     | canWrite()                                   | 파일을 변경할 수 있는지의 여부        |
| static File | createTempFile(String prefix, String suffix) | 임시 파일을 생성한다.             |
| boolean     | delete()                                     | 파일을 삭제한다.                |
| void        | deleteOnExit()                               | 가상 기계가 종료되면 파일을 삭제한다.    |
| boolean     | exists()                                     | 파일의 존재 여부                |
| String      | getAbsolutePath()                            | 절대 경로를 반환                |
| String      | getCanonicalPath()                           | 정규 경로를 반환                |
| String      | getName()                                    | 파일의 이름을 반환               |
| String      | getParent()                                  | 부모 경로 이름을 반환             |
| File        | getParentFile()                              | 부모 파일을 반환                |
| boolean     | isDirectory()                                | 디렉토리이면 참                 |
| boolean     | isFile()                                     | 파일이면 참                   |
| long        | lastModified()                               | 파일이 변경되었는지 여부            |
| long        | length()                                     | 파일 길이 반환                 |
| String[]    | list()                                       | 디렉토리 안에 포함된 파일과 디렉토리를 반환 |
| boolean     | mkdir()                                      | 디렉토리를 생성한다.              |
| boolean     | renameTo(File dest)                          | 파일 이름을 변경한다.             |
| boolean     | renameTo(File dest)                          | 파일 이름을 변경한다.             |
| boolean     | setExecutable(boolean executable)            | 파일을 실행 가능하게 설정           |
| boolean     | setLastModified(long time)                   | 파일을 변경된 것으로 설정           |

# 파일 클래스 테스트

```
import java.io.File;
import java.util.Date;

class FileTestLoop{
    public static void main(String [] args){
        File[] f = {new File("F:\\COMP217\\강의자료\\13일차"), new
File("C:"+File.separator+"Users"), new File("FileTest.java")};
        for(File file:f){
            System.out.println("존재? " + file.exists());
            System.out.println("파일 크기: " + file.length() + " 바이트");
            System.out.println("읽기여부: " + file.canRead());
            System.out.println("쓰기여부: " + file.canWrite());
            System.out.println("폴더여부: " + file.isDirectory());
            System.out.println("파일여부: " + file.isFile());
            System.out.println("절대경로? " + file.isAbsolute());
            System.out.println("절대경로: " + file.getAbsolutePath());
            System.out.println("마지막수정일: " + new Date(file.lastModified()));

            System.out.println("=====");
        }
    }
}
```

# Text I/O

A File object encapsulates the properties of a file or a path, but does not contain the methods for reading/writing data from/to a file. In order to perform I/O, you need to create objects using appropriate Java I/O classes. The objects contain the methods for reading/writing data from/to a file. This section introduces how to read/write strings and numeric values from/to a text file using the Scanner and PrintWriter classes.

# Writing Data Using PrintWriter

| java.io.PrintWriter                           |   |
|---|---|
| +PrintWriter(filename: String)                | Creates a PrintWriter for the specified file. |
| +print(s: String): void                       | Writes a string.                              |
| +print(c: char): void                         | Writes a character.                           |
| +print(cArray: char[]): void                  | Writes an array of character.                 |
| +print(i: int): void                          | Writes an int value.                          |
| +print(l: long): void                         | Writes a long value.                          |
| +print(f: float): void                        | Writes a float value.                         |
| +print(d: double): void                       | Writes a double value.                        |
| +print(b: boolean): void                      | Writes a boolean value.                       |
| Also contains the overloaded println methods. |   |
| Also contains the overloaded printf methods.  |   |

A println method acts like a print method; additionally it prints a line separator. The line separator string is defined by the system. It is \r\n on Windows and \n on Unix. The printf method was introduced in §3.6, “Formatting Console Output and Strings.”

# WriteData.java

```
public class WriteData {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");  
        if (file.exists()) {  
            System.out.println("File already exists");  
            System.exit(0);  
        }  
  
        // Create a file  
        java.io.PrintWriter output = new java.io.PrintWriter(file);  
  
        // Write formatted output to the file  
        output.print("John T Smith ");  
        output.println(90);  
        output.print("Eric K Jones ");  
        output.println(85);  
  
        // Close the file  
        output.close();  
    }  
}
```



# WriteDataWithAutoClose.java

```
public class WriteDataWithAutoClose {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");  
        if (file.exists()) {  
            System.out.println("File already exists");  
            System.exit(0);  
        }  
  
        try (  
            // Create a file  
            java.io.PrintWriter output = new java.io.PrintWriter(file);  
        ) {  
            // Write formatted output to the file  
            output.print("John T Smith ");  
            output.println(90);  
            output.print("Eric K Jones ");  
            output.println(85);  
        }  
    }  
}
```

# Reading Data Using Scanner

## java.util.Scanner

+Scanner(source: File)

Creates a Scanner object to read data from the specified file.

+Scanner(source: String)

Creates a Scanner object to read data from the specified string.

+close()

Closes this scanner.

+hasNext(): boolean

Returns true if this scanner has another token in its input.

+next(): String

Returns next token as a string.

+nextByte(): byte

Returns next token as a byte.

+nextShort(): short

Returns next token as a short.

+nextInt(): int

Returns next token as an int.

+nextLong(): long

Returns next token as a long.

+nextFloat(): float

Returns next token as a float.

+nextDouble(): double

Returns next token as a double.

+useDelimiter(pattern: String):  
Scanner

Sets this scanner's delimiting pattern.

# ReadData.java

```
import java.util.Scanner;

public class ReadData {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Create a File instance
        java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");

        // Create a Scanner for the file
        Scanner input = new Scanner(file);

        // Read data from a file
        while (input.hasNext()) {
            String firstName = input.next();
            String mi = input.next();
            String lastName = input.next();
            int score = input.nextInt();
            System.out.println(
                firstName + " " + mi + " " + lastName + " " + score);
        }

        // Close the file
        input.close();
    }
}
```

# Problem: Replacing Text

Write a class named ReplaceText that replaces a string in a text file with a new string. The filename and strings are passed as command-line arguments as follows:

```
java ReplaceText sourceFile targetFile oldString newString
```

For example, invoking

```
java ReplaceText FormatString.java t.txt StringBuilder  
StringBuffer
```

replaces all the occurrences of StringBuilder by StringBuffer in FormatString.java and saves the new file in t.txt.

# ReplaceText.java

```
import java.io.*;
import java.util.*;

public class ReplaceText {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Check command line parameter usage
        if (args.length != 4) {
            System.out.println("Usage: java ReplaceText sourceFile targetFile oldStr newStr");
            System.exit(1);
        }

        // Check if source file exists
        File sourceFile = new File(args[0]);
        if (!sourceFile.exists()) {
            System.out.println("Source file " + args[0] + " does not exist");
            System.exit(2);
        }

        // Check if target file exists
        File targetFile = new File(args[1]);
        if (targetFile.exists()) {
            System.out.println("Target file " + args[1] + " already exists");
            System.exit(3);
        }

        try (
            // Create input and output files
            Scanner input = new Scanner(sourceFile);
            PrintWriter output = new PrintWriter(targetFile);
        ) {
            while (input.hasNext()) {
                String s1 = input.nextLine();
                String s2 = s1.replaceAll(args[2], args[3]);
                output.println(s2);
            }
        }
    }
}
```