

# INLEIDING

Wij een probleem geconstateerd met het spel memory,. Memory is vooral een spel voor kinderen , maar kinderen kunnen de kaartjes stuk maken of kwijtraken waardoor je een incompleet spel krijgt waardoor dit spel niet meer gespeeld kan worden. Het digitaliseren van het klassieke spel biedt veel voordelen voor de jeugd. Zij maken kennis met de digitalisatie en levert een bijdrage aan het snel herkennen van objecten of in dit geval illustraties.

## WAT, WAAROM EN HOE?

korte uitleg: memory is in het kort een spel waarbij je een bord hebt met daarop kaartjes en je moet er voor zorgen dat je steeds 2 dezelfde kaartjes bij elkaar zoekt. Dit kan met meerdere spelers gespeeld worden.

### Probleem

Zoals we het probleem al een beetje hebben ingeleid in de inleiding kun je daar uit opmaken dat we eigenlijk 2 problemen over het memory spel en die je kunt oplossen met 1 oplossing.

#### probleem 1

Aangezien memory vaak door kinderen word gespeeld en kinderen nogal slordig kunnen zijn, krijg je te maken met dat er kaartjes kwijt gaan raken of kapot gaan, waardoor niet meer kaartjes van 2 hebt.

#### Probleem 2

In de afgelopen jaren is de digitalisering razend snel toegenomen en is nog lang niet op zijn eind. Daarom is het van belang om kinderen van jongs af aan al kennis te laten maken met de hedendaagse techniek.

# DE OPLOSSING

## Digitalisatie

Waarom vinden wij dit een goed oplossing? Door een digitale memory game te maken kun je beide problemen oplossen. Ons eerste probleem was over het feit dat kinderen de kaartjes gauw stuk maken en dat Waardoor het spel niet meer compleet is.

## Oplossing

Met de digitale versie kunnen de kaartjes niet kapot gaan of kwijtgeraakt worden zo behoud je het spel. Het tweede probleem was dat tegenwoordig bijna alles digitaal gaat. Een digitale versie is beter voor je kind. Zij maken hierdoor op jonge leeftijd al kennis met de hedendaagse techniek. Daarbij levert het een bijdrage aan het herkennen van objecten of in dit geval illustraties.

## Agile

Scrum is een werkwijze die kan worden ingezet om in teamverband op een effectieve en flexibele manier software te ontwikkelen. We leerden gebruik te maken van een scrumboard, op zo'n scrumboard heb je verschillende taken, waaraan je je moet houden voor een goed lopend proces.

## Planning poker

Is een onderdeel van scrum. Wat houdt planning poker in, planning poker is het bepalen van hoelang je bezig bent met een bepaalde taak of in dit geval een user story. Je bepaald voor elke story oftewel taak hoelang die desbetreffende taak gaat duren. Door deze werkwijze te hanteren krijg je een inschatting hoelang je met de taken bezig bent.

Wij hebben op trello een scrumboard gemaakt, hier staan alle taken in. Met dit programma kun je de taken verdelen wie wat gaat doen. Hierop kun je ook afvinken wat al gedaan of klaar is zo hou je ook overzicht.

