

MONKEY TESTS SOCIO ZOMMORY

MONKEY TESTS

Voor monkey testing hebben wij een familielid gevraagd het memory spel te spelen, zonder uitleg. Tijdens het spelen hebben wij voortdurend mee gekeken naar de acties van dit familielid, en dezen hier genoteerd. Vervolgens hebben wij deze per “page” onder elkaar gezet.

HOOFD MENU

- Overal op het scherm klikken binnen het venster van het spel, buiten de standaard knoppen, levert geen resultaten op. Eveneens levert alle knoppen op het toetsenbord indrukken ook geen resultaten op.

NIEUW SPEL SCHERM

- Overal op het scherm klikken binnen het venster van het spel, buiten de zichtbare knoppen, levert geen resultaten op.
- Alleen cijfers invullen bij de velden waar om een naam gevraagd wordt, word geaccepteerd zonder problemen. Eveneens worden “namen” die bestaan uit alleen maar leestekens, of letters met cijfers en leestekens geaccepteerd.
- Beide naam velden leeg laten hindert de speler om het memory spel daadwerkelijk te starten.
- Dezelfde naam in beide naam velden invullen wordt geaccepteerd.
- Maar een van de naam velden invullen laat de speler óók niet doorgaan naar het spel zelf.
- Elders in het venster klikken terwijl het “Spel Laden” venster open staat levert alleen een geluidje van Windows zelf op.

HET SPEL ZELF

- Een derde kaart aanklikken terwijl er al 2 kaarten zijn omgedraaid levert geen resultaten op.
- Op het spel venster tikken terwijl het venster van “Spel Opslaan” open staat laat een geluid afspelen, zonder verdere resultaten.
- Het opgeslagen spel hernoemen naar alles wat Windows toelaat heeft verder geen invloed op de prestaties en/of functies van het spel.

HELP SCHERM

- Overal drukken behalve op de terug knop onderin het scherm levert geen resultaten op

CONCLUSIE

Al in al is het spel volledig Monkey-proof. Geen enkele actie die een gebruiker uit kan halen zal het spel doen vastlopen.