**Must-haves**:

* Zender moet via gegeven protocol een puls kunnen sturen
* Ontvanger moet via gegeven protocol een puls kunnen ontvangen
* Ontvanger moet doorgeven dat hij door een puls geraakt is.
* LCD-schermpje moet levens weergeven
* Keypad moet speler de mogelijkheid om een identifier aan te geven.
* Speaker moet geluid maken

**Should-haves:**

* Geluiden bij het schieten en het herladen
* Je kan meerdere keer schieten en dan moet je op een knopje drukken om te herladen
* Verschillende modes van schieten (Burst, Single, Full)
* Makkelijk installatie programma dat het spel op een nieuw pistool kan zetten.

**Could-haves:**

* Behuizing
* Je kunt ook zien wie je hebt geraakt(door middel van bluethooth connectie).
* LCD scherm, geeft je kills, je deaths en je levens weer.
* Levels: Als je meerdere kills achter elkaar hebt gaat je level omhoog, daardoor wordt je wapen sterker en krijg je bij een kill bijvoorbeeld -2 levens inplaats van -1.

**Won’t/would haves:**

* Meerdere zenders op 1 persoon, zodat je