run\_game handleiding

Het systeem bevat twee onderdelen de init\_game module(de spelleider) en de run\_game( de spelers). Voor het gebruik van de speel modules zijn een aantal stappen nodig voordat het systeem speelklaar is.

Stap 1

Sluit het systeem aan op een stroomvoeding(pc, laptop, batterij, etc).

Stap 2

Voor door middel van het keypad de user ID en het het weapon ID in op het systeem .

Voer in A daarna user ID van (0 tot en met 9 ).

Voer in B daarna het weapon ID(0 tot en met 9).

Er hoefd geen bevestiging knop te worden ingedrukt.

Stap 3

Het systeem zal nu wachten tot dat de speelleider de initialisatie gegevens zal doorgeven met hierin de speeltijd.

Stap 4

Op het moment dat de rode led actief is, kan de trekker (button) worden ingedrukt om de cooldown te starten.

Stap 5

Het systeem is nu klaar voor het spel.