**Приложение к заданию на выполнение курсового проекта**

**Краткое описание программы:**

Разработка игры по самообучению языку программирования python, на одноименном языке с помощью библиотеки tkinter.

**Полное описание программы:**

Игра делиться на 5 этапов(Этажей):

1 Этаж - ввод-вывод

2 Этаж - Условные операторы

3 Этаж - Циклы

4 Этаж - Списки

5 Этаж - Функции

Разработал: студент группы П3-19 Январев Д.И 4.05.22

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Согласовано: преподаватель Кочетков С.С 4.05.22

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_