ใบงานการทดลองที่ 10 เรื่อง ตัวแปรสตริง

1. จุดประสงค์ทั่วไป
2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์
2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
2.1.25. บอกและอธิบายชนิดข้อมูลแบบสตริง
2.1.26. ฝึกหัดและทดลองใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริง
2.1.27. ออกแบบแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริงเพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
2.1.28. แนะแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริงอย่างเป็นระบบ
3. เครื่องมือและอุปกรณ์
เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C
4. ทฤษฎีการทดลอง
4.1. จงบอกและอธิบายความหมายของสตริง (พร้อมยกตัวอย่างประกอบ)
string and oretress for consider of from mount
1 m / Lay talk ra array
string - ArrayNO Charactor
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
4.2. จงบอกความแตกต่างระหว่าง char และ string พร้อมยกตัวอย่างประกอบ
String no marken agaza a a munin en
2 [[((()))]
4.3. จงยกตัวอย่างคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับสตริงในภาษาซี อธิบายการทำงาน พร้อมยกตัวอย่างประกอบ
Ctronstation
- Tolandon of sering sola of cold Array of house
notable < string h)
- ใช้ โรง การ เทียนกาส อเรียนเกล 16 นเมือง กับอกับอยู่ Ogin
Joil of Burk and July o
strlen
- Vizza anna strip

5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

5.1. จงเขียนผังงานและโค้ดโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้

5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อความจากผู้ใช้ และทำการแสดงผลการย้อนกลับข้อความ

Test case 2
Input : I Love You
Result : uoY evoL I

5.1.2. จงวาดภาพการทำงานที่เกิดขึ้นภายในตัวแปรอาเรย์อย่างละเอียด
ภาพการทำงานที่เกิดขึ้นภายในตัวแปรอาเรย์
Array Jirayus In
Array & u y a r 1 J 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

```
5.1.3. จงเขียนผังงาน
                           ผังงาน
Star
         name
       length of name
               lergth = a
     n+1=0
       te_NC:J-> name( a-1-i)
       Tre N Ca
          5.1.4. จงเขียนโค้ดโปรแกรม
                            โค้ดโปรแกรม
               #include<stdio.h>
          1
               #include<string.h>
          2
               int main(){
          3 —
                    char name[100];
          4
                    printf( "Input : " );
          5
                    gets(name);
          6
                    int a = strlen(name)+1;
          7
                    int i ;
          8
                    char re_N[a] ;
          9
                    for ( i=0 ; i< a-1; i++)
          10
          11 -
                         re_N[i] = name[a-2-i] ;
          12
          13
                     re_N[a-1] = '\0';
```

printf("Result : %s", re_N);

14

15 16 5.1.5. จากโค้ดโปรแกรมดังกล่าว จงเปลี่ยนคำสั่ง for เป็นคำสั่ง while โดยโปรแกรมยังต้องสามารถ

```
ทำงานได้ตามปกติ
                                     โค้ดโปรแกรม
                   #include<stdio.h>
                   #include<string.h>
             1
             3 ☐ int main(){
                        char name[100];
                         printf( "Input : " );
             5
                         gets(name);
                         int a = strlen(name)+1;
              6
              7
                          int i ;
              8
                          char re_N[a];
              9
                          i = 0;
                          while ( i< a-1 )
             10
              11
                                re_N[i] = name[a-2-i] ;
              12 -
              13
              14
               15
                            re_N[a-1] = '\0';
printf( "Result : %s", re_N) ;
               16
               17
               18
               19

 สรุปผลการปฏิบัติงาน

     7. คำถามทางการทดลอง
            7.1. จงระบุข้อควรระวังในการใช้งานสตริง
           - nich inivieral y gets () laindalt scape () langunter el
           - MINKRUP'IString AUXALDONIO DAM DIONITATIONE
             7.2 จงระบุข้อควรระวังในการใช้งานคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรสตริง
การก็เร็จาน ตับโนษท์โร บากโนป็น String นะวิจัโน นท
โร กราเกิน ที่ครา บาลเกิด Erper
```