



## Aktivita 8.3

Vývojový kit  
TinyLab

# Aktivita 8.3

*Místo teček doplň program. Nastav, aby se vypsalo na horní řádek tvé jméno a pohybovalo se doprava. Na spodním řádku bude příjmení.*

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidTWI2.h>

LiquidTWI2 lcd( ● );           //tady má být adresa

String text1 = "TinyLab";

void setup() {
  lcd.setMCPTType(LTI_TYPE_MCP23008);
  lcd.begin( ● );              //tady má být velikost displeje
  lcd.setBacklight(LOW);
}

void loop() {
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print(text1);
  lcd.scrollDisplayLeft();
}
```