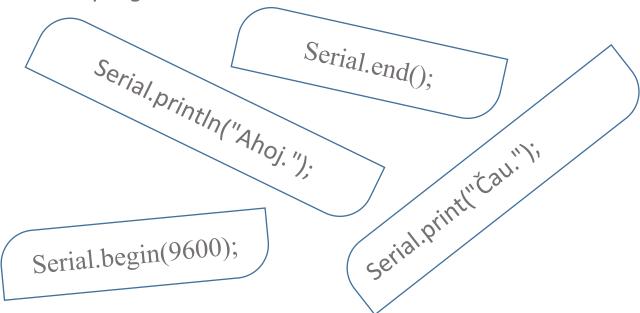
Aktivita 3.1

Vývojový kit TinyLab

Aktivita 3.1



Jsou dány následující příkazy. Vytvoř z nich program.



? Vyzkoušej umístit příkazy do funkce setup, pak do funkce loop. Jak se změní výpis?



- a) žádný
- b) println vloží odskok na další řádku
- c) println podtrhne vypsaný text