Hodina 1

Seznámení se s výukovým kitem TinyLab

> Vývojový kit TinyLab

Časová dotace: 1 vyučovací hodina

Co budou žáci dělat:

- prozkoumávat výukový kit TinyLab,
- spouštět program.

Co se žák naučí:

- orientace na desce výukového kitu TinyLab,
- vyhledání podstatných informací potřebných k programování,
- instalace a nastavení softwaru Arduino,
- kompilace a spuštění programu.

Aktivity ve vyučovací hodině:

- aktivita 1.1 Seznámení se s komponenty výukového kitu TinyLab,
- aktivita 1.2 Připojení kitu TinyLab,
- aktivita 1.3 Úprava programu.

Dostupné materiály:

Dostupné materiály:

https://jirinoska.github.io/tinylab/aktivita1

Legenda:

informace pro žáky

zapamatuj si

vypracuj úlohu

naprogramuj

odpověz na otázku

Metodika:

Aktivita 1.1

Odhadovaný čas aktivity: 25 minut.

Rozdejte pracovní listy.

V rámci této aktivity žáci prozkoumají výukový kit TinyLab, kdy v rámci vyplnění pracovního listu získají potřebné informace k jednotlivým komponentám výukového kitu TinyLab. Tato aktivita může proběhnout samostatně, kdy žáci budou sami objevovat jednotlivé komponenty nebo s nimi diskutujte a navádějte žáky na jednotlivé komponenty.

V tomto dokumentu jsou znázorněné jednotlivé komponenty kitu a dále popis základní desky TinyLabu. Tento dokument slouží jako pomocný materiál při diskusi o jednotlivých komponentech.

Aktivita 1.2

Odhadovaný čas aktivity: 10 minut.

Žáci této aktivitě připojí TinyLab k počítači, nastaví software a vytvoří program. Nastavení lze provádět formou explorace. Žáci zkoumají možnosti softwaru a určují, jak nastavit kit TinyLab.

V případě, že nebudou vědět, napovězte otázkami s akcentem na slovo *nástroje* nebo jim zadejte, že musí nastavit desku a port. Poté by v rámci explorace již měli vyhledat vše potřebné.

Pro vytvoření programu rozsvícení diody L1 mají zadané 3 příkazy, které musí použít. Po vytvoření programu s žáky diskutujte o umístění jednotlivých příkazů.

Aktivita 1.3

Odhadovaný čas aktivity: 5 minut.

Poslední aktivitou je rozsvícení odlišné diody než L1. Zde musí žáci změnit konstantu, která se rovná pinu dané LED diody.