# Cvičení 9

## Příklad 1

Definujte jednorozměrné pole o N číslech typu double. Napište program, který:

1. Načte z konzoly do prvků pole N čísel. Hodnotu N definujte pomocí příkazu preprocesoru define na hodnotu 8.
2. Nalezne největší a nejmenší číslo uložené v poli a vypočítá střední hodnotu čísel uložených v poli.
3. Vytiskne na konzolu nalezené největší a nejmenší číslo a střední hodnotu.

## Příklad 2

Definujte pole pro uložení řetězce o maximální délce 20 znaků (nezapomeňte, že do délky řetězce se nepočítá ukončující znak \0). Napište program, který:

1. Načte z konzoly řetězec znaků zakončený znakem nového řádku.
2. Určí počet velkých písmen v řetězci a vytiskne ho na konzolu.
3. Nahradí každé velké písmeno malým písmenem a výsledný řetězec vytiskne na konzolu pomocí funkce printf(“%s“, pole).

## Příklad 3

Definujte jednorozměrné pole o N číslech typu int. Napište program, který:

1. Načte z konzoly do prvků pole N čísel. Hodnotu N definujte pomocí příkazu preprocesoru define na hodnotu 8.
2. Metodou bublinkového třídění seřadí prvky pole vzestupně (tj. od nejmenšího do největšího prvku).
3. Setříděné pole vytiskne na konzolu.