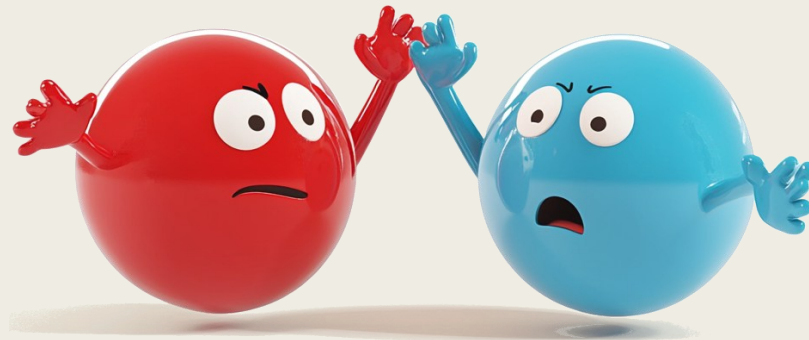


BallTag Game

Jiří VALÁŠEK

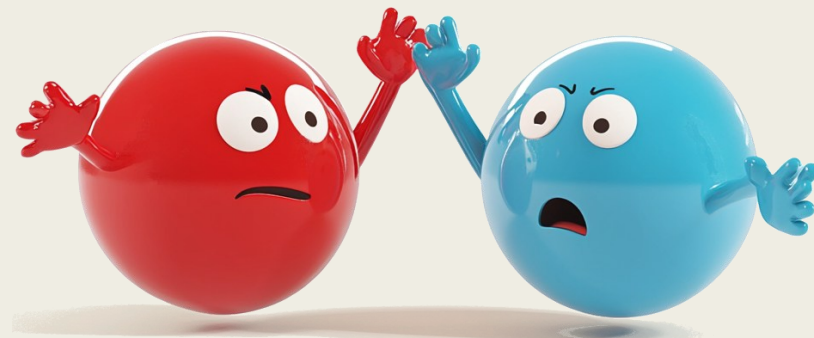
Popis hry

- Typ: Oddechovka
- Počet hráčů: 1 hráč
- Cílové publikum: Kdokoliv se nudí
- Cílový typ hráče: Příležitostní hráč
- Cílová platforma: V tuto chvíli pouze OS Windows

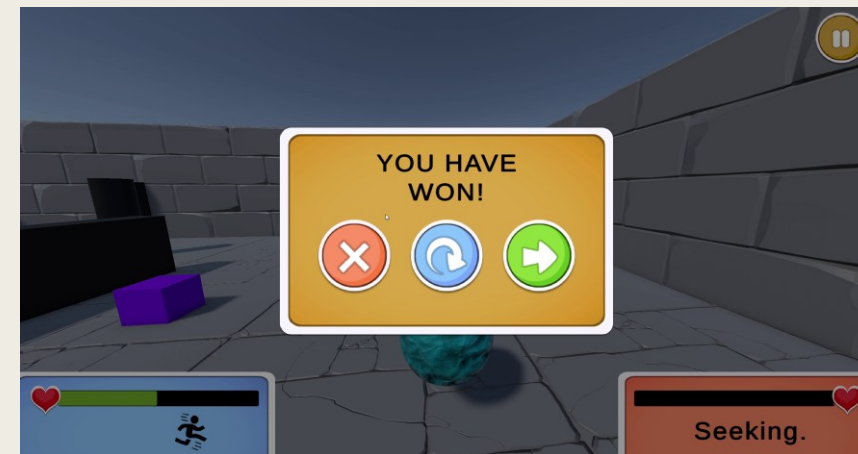
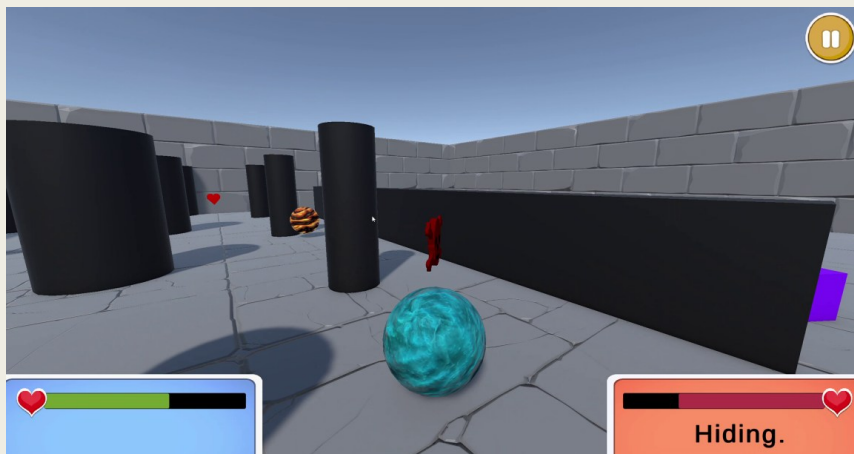
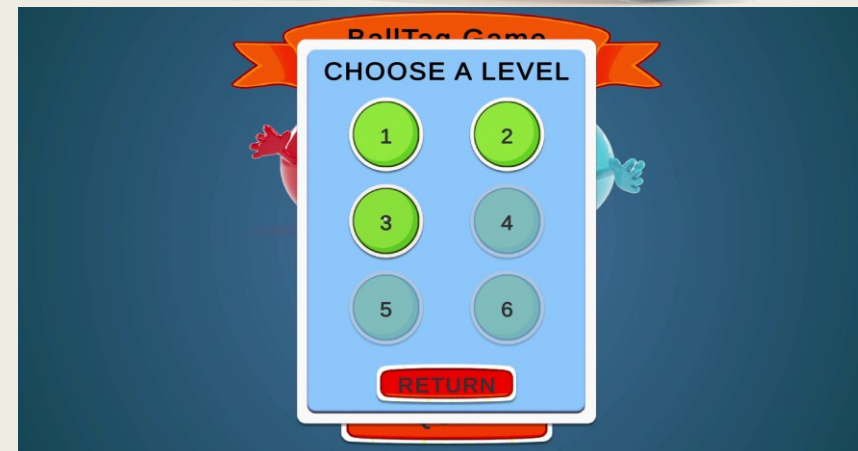
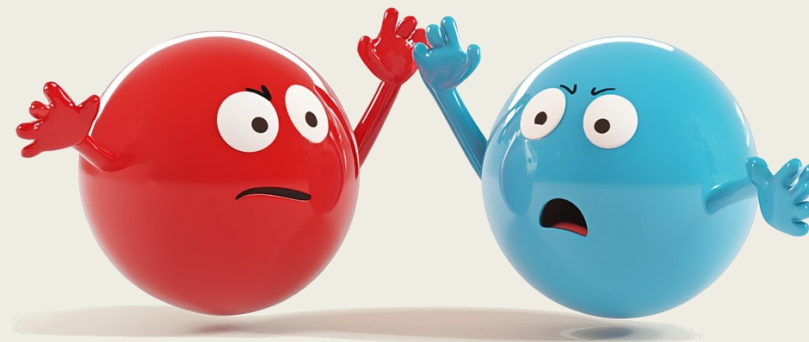


Myšlenka a cíl hry:

- Myšlenka: Dva míče, které hrají na babu v různých typech arén.
- Cíl hry: Být rychlejší v předávání baby a lepší v úniku.
Kdo má babu, tomu utíká čas. Komu dojde čas, prohrál.



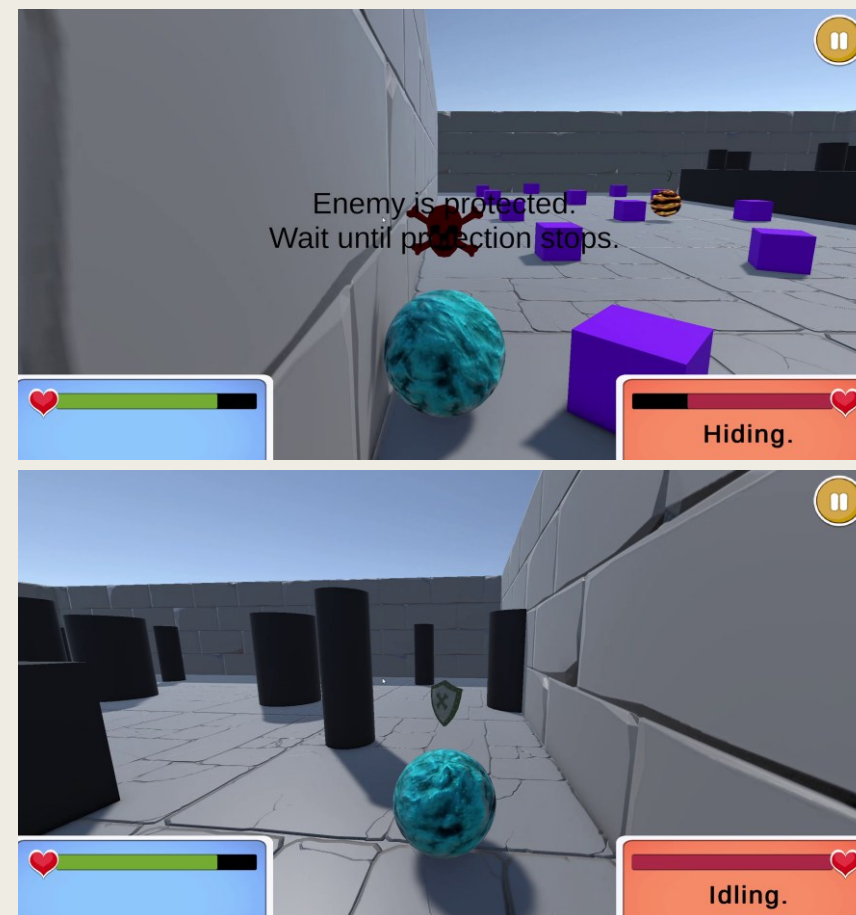
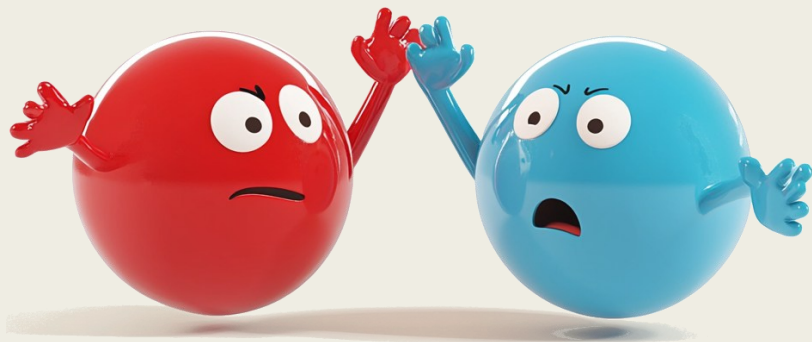
Uživatelské prostředí



Ovládání

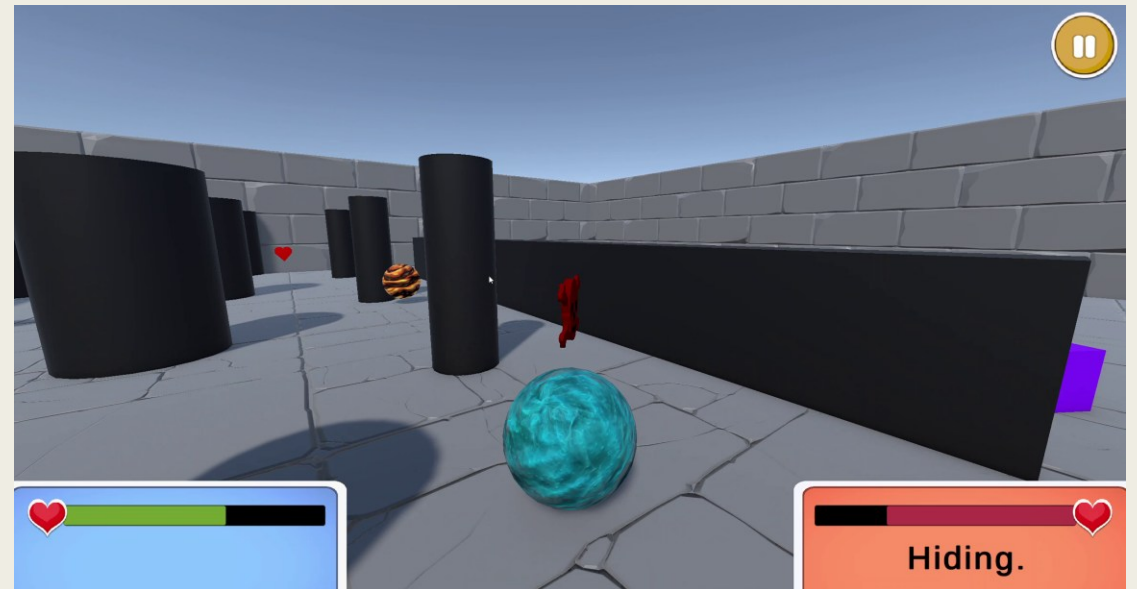
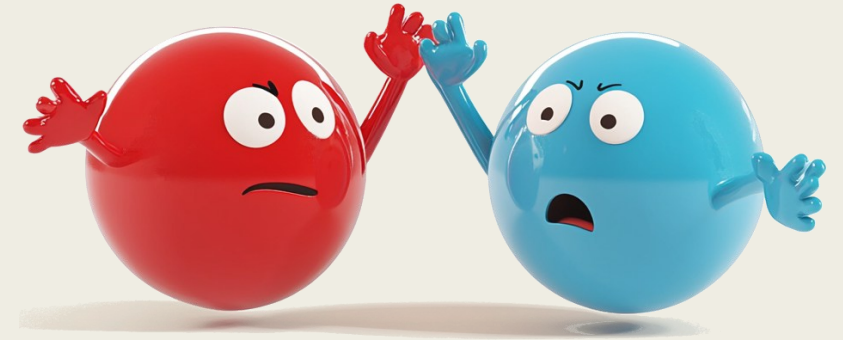
■ Pohyb:

- Šipky – *zrychlování, zatáčení, brždění*
 - bez možnosti couvat
- *Mezerník - skákání*



Kamera

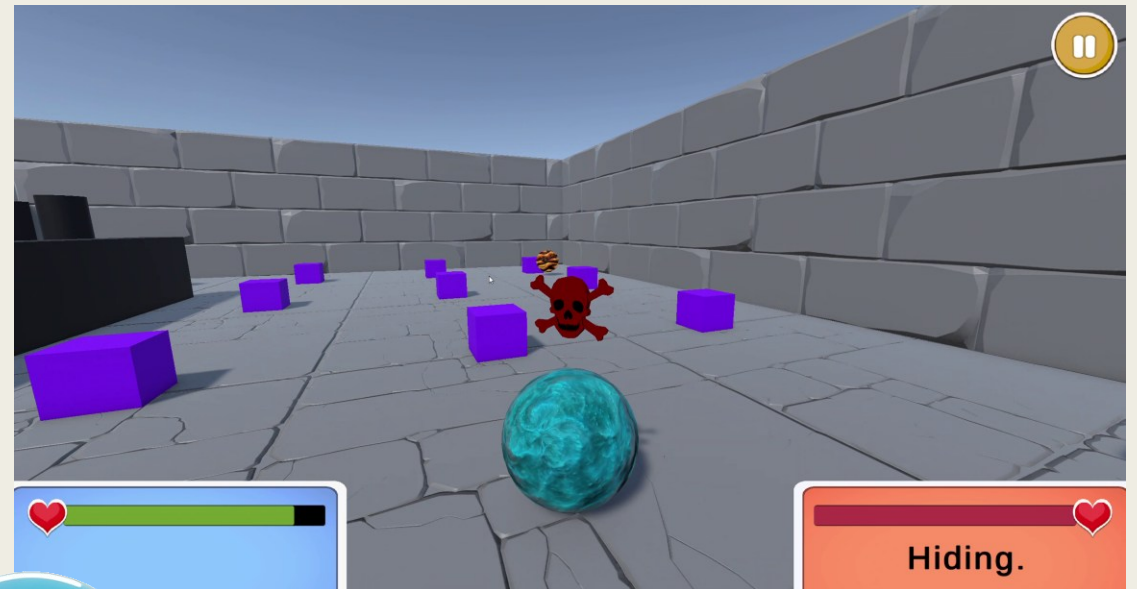
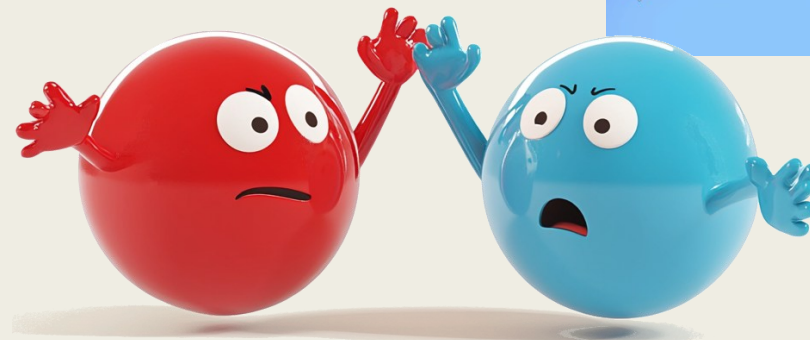
- Z pohledu třetí osoby
- Změna zorného pole na základě rychlosti
- Změna polohy na základě úhlu směru rychlosti, proto nelze couvat



Protivník

Stavy:

- *Waiting*
- *Hiding*
- *Idling*
- *Seeking*
- *Charge*



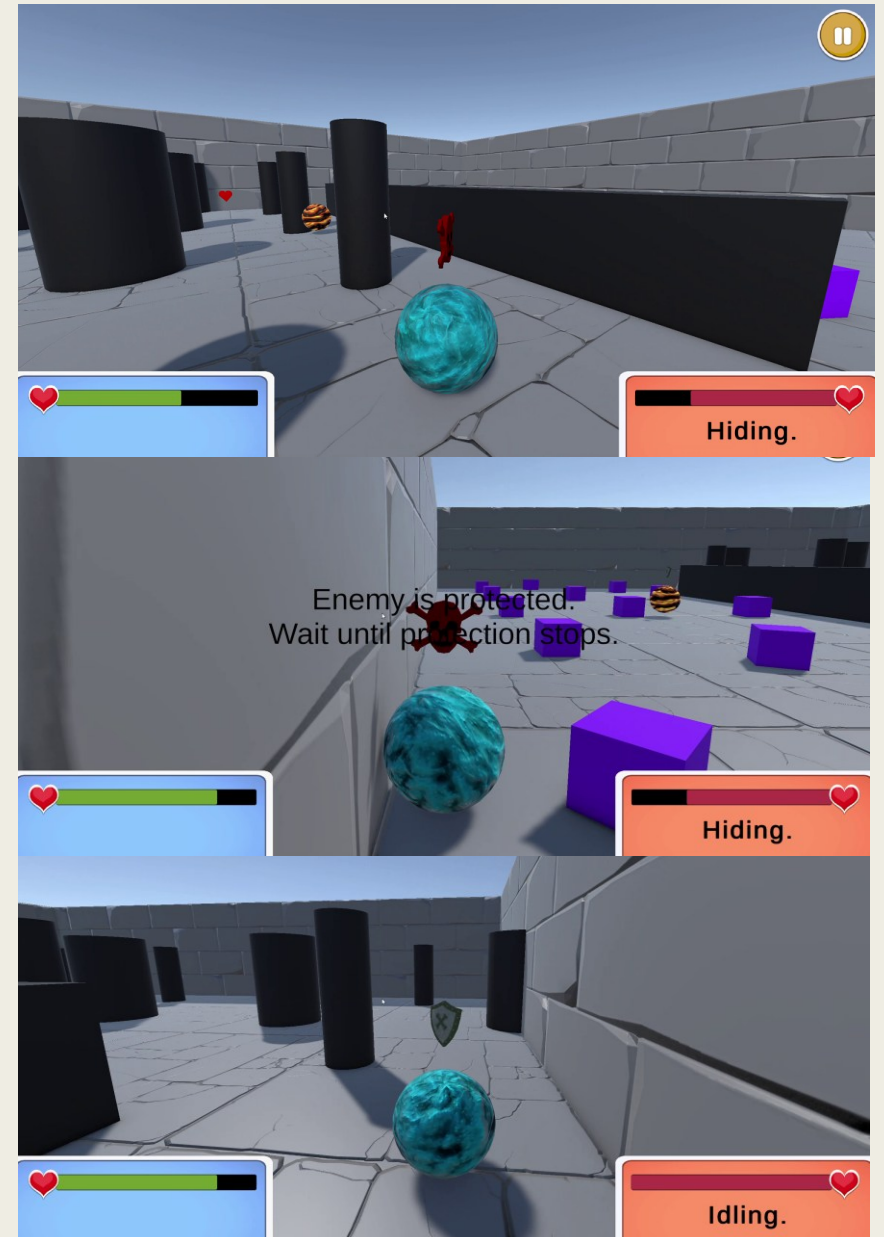
Překážky a PowerUps

Překážky:

- *Dynamické*
- *Statické*

PowerUps:

- *Život*
- *Rychlost*
- *Skákání*



Ukázka hry

Děkuji za pozornost