Aplikace Embedded systémů v Mechatronice









Michal Bastl A2/713a

Aplikace Embedded systémů v Mechatronice

Obsah přednášky:

- Opakování
- LOOKUP tabulka
- Stavové automaty



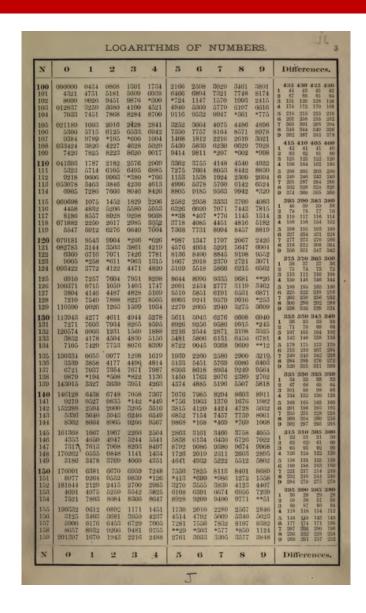
Opakování

Co je PWM?
Proč se PWM používá?
Jak funguje generování PWM na MCU?
Co je třeba nastavit na PIC18 k PWM?

LOOKUP tabulka

- Je velmi používána technika k aproximaci, především nelineárních, funkcí.
- V podstatě se jedná o tabulku funkčních hodnot.
- Mezi hodnotami se nejčastěji provádí lineární interpolace.

- Příkladem může být měření pomocí nelineárního senzoru.
- Generování nelineárních funkcí sinus, tanh apod.



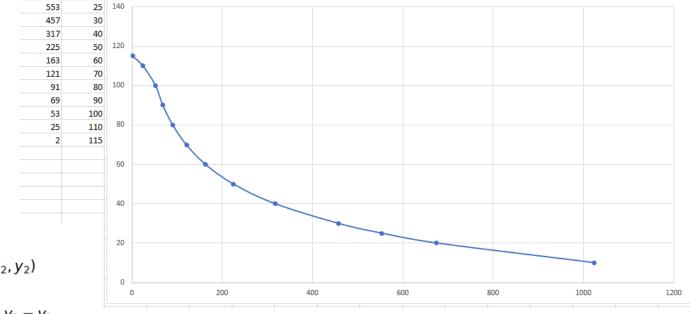
LOOKUP tabulka

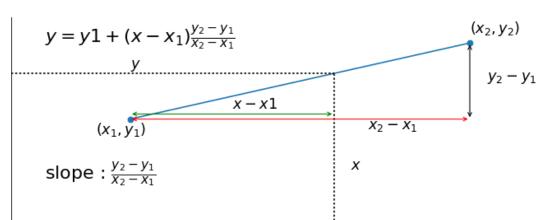
20

1023

674

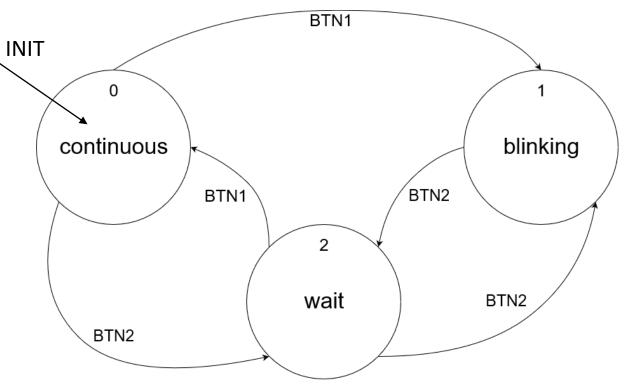
- Měření teploty pomocí nelineárního senzoru NTC
- Nelineární měřící charakteristiku nahradíme právě LOOKUP tabulkou
- osa x představuje hodnotu ADC převodníku
- osa y teplotu v °C





FSM

- FSM (konečný stavový automat)
- Je abstraktní stroj/automat, který je tvořen stavy.
- Je vhodný pro popis vývoje programu, který je řízen událostmi.
- Události mohou vyvolávat přechody mezi stavy.
- Výstup je definován aktuálním stavem.
- Koncept neříká nic o tom jak má být funkcionalita implementována.



FSM

```
void FSM(void)
  static char STATE = 0;
  switch (STATE)
  case 0:
    if (BTN1){
      __delay_ms(5);
      if(BTN1){
        STATE = 1;
    if (BTN2){
      __delay_ms(5);
      if(BTN2){
        STATE = 2;
    leds(0, 0);
    LCD_ShowString(1, "State:continuous");
    break;
```

```
case 1:
   if (BTN2){
      __delay_ms(5);
     if(BTN2){
        STATE = 2;
   leds(1, 0);
   LCD ShowString(1, "State: blinking ");
   break;
 case 2:
   if (BTN1){
      __delay_ms(5);
     if(BTN1){
        STATE = 0;
   if (BTN2){
      __delay_ms(5);
      if(BTN2){
        STATE = 1;
   leds(0, 1);
   LCD_ShowString(1, "State: wait ");
   break;
```