



**OPEN CULTURE BW  
MEETS VR**

# VR – Hackathon

16. + 17. Mai 2020

## Vorläufiger Ablauf zur Übersicht

Samstag, 16.05.2020

Uhrzeit	Inhalt	Tools
10:00	Beginn und Begrüßung Tag 1	Zoom
10:20	Datenpitches der GLAMs 5 Minuten Präsentation + 5 Minuten für direkte Rückfragen aus dem Chat	Zoom
11:10	Ideensammlung	Slack / Google Drive
12:30	Mittagspause	
13:30	Ideenvorstellung	Zoom
14:30	Impulsvortrag zur digitalen Teamarbeit	Zoom
15:15	Teamfindung + Beginn der ersten Arbeitsphase	Slack
16:00	GLAM-Einzelgespräche mit Projektteam	Zoom
17:15	Projektvorstellungen	Zoom
18:00	Ende offizieller Teil	

## Bitte bereits jetzt für den Hackathon anmelden!

<https://anmeldung.mfg.de/EventOnline/Event.aspx?contextId=D49B9648E0130E200BE87B8FA0037E16&event=0xA7A40788E82349A7BDD6E9925CCA996D>

## Datensätze zum Download:

<https://www.leo-bw.de/web/guest/aktuelles/open-culture-bw-meets-vr>

Sonntag, 17.05.2020

Uhrzeit	Inhalt	Tools
10:00	Beginn + Begrüßung Tag 2	Zoom
10:15	Impulsvortrag zum Umgang mit Kulturdaten und der Umsetzung in VR / AR	Slack
10:30	Freie Projektarbeit	Slack
11:00	GLAM-Sprechstunde bei Bedarf	Zoom
12:30	Mittagspause	Zoom
13:30	Freie Projektarbeit	Slack
15:30	Abgabe der Hackathon-Liefergegenstände	Zoom / Drive
16:00	Projektvorstellungen	Zoom + Youtube - LiveStream
17:00	Wrap-Up + Aussicht	Zoom + Youtube-LiveStream
17:10	Interne Verabschiedung + Blitzlicht Feedback	Zoom

Zoom Download <https://zoom.us/download>

Slack Download <https://slack.com/intl/de-de/downloads/>

Nach Möglichkeit DesktopApplikationen herunterladen + Accounts anlegen.

Gefördert von:



**MFG**  
BADEN-WÜRTTEMBERG



**digital@bw**  
Ministerium für Digitalisierung Baden-Württemberg



Baden-Württemberg  
MINISTERIUM FÜR WISSENSCHAFT, FORSCHUNG UND KUNST

Kontakt:

Annekatriin Baumann

[baumann@mfg.de](mailto:baumann@mfg.de), 0711 90 71 5-369