## Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

## **DIGITAL GAMES**

## Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
Gamedesign Workshop
3D Character Production

Erfolgreich absolviert von:

## Marius Kögel

im Studiengang Medieninformatik Bachelor