

Lähmung



Setzt den Gegner im Kampf für einen Schlagabtausch außer Gefecht!

Lähmung



Setzt den Gegner im Kampf für einen Schlagabtausch außer Gefecht!

Lähmung



Setzt den Gegner im Kampf für einen Schlagabtausch außer Gefecht!

Lähmung



Setzt den Gegner im Kampf für einen Schlagabtausch außer Gefecht!

Erdbeben



Fegt eine Karte von einem beliebigen Feld. Funktioniert nicht gegen Stadt, Schätze und Felder auf denen Ritter stehen!

Erdbeben



Fegt eine Karte von einem beliebigen Feld. Funktioniert nicht gegen Stadt, Schätze und Felder auf denen Ritter stehen!

Erdbeben



Fegt eine Karte von einem beliebigen Feld. Funktioniert nicht gegen Stadt, Schätze und Felder auf denen Ritter stehen!

Erdbeben



Fegt eine Karte von einem beliebigen Feld. Funktioniert nicht gegen Stadt, Schätze und Felder auf denen Ritter stehen!

Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten in der allernächsten Umgebung. Es kann nicht Diagonal schauen.

Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten in der allernächsten Umgebung. Es kann nicht Diagonal schauen.

Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten in der allernächsten Umgebung. Es kann nicht Diagonal schauen.

Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten in der allernächsten Umgebung. Es kann nicht Diagonal schauen.

Kristallkugel



Ein sehr mächtiger Zauber! Schau in die Karten eines Mitspielers und suche dir eine aus. Du darfst auch Schätze stehlen. Der Betrogene zieht vom Stapel nach.

Teleportation



Bringt sofort einen beliebigen Ritter auf ein beliebiges Feld! Liegt dort eine Karte so muss er sie in seiner Runde aufdecken.