



### Lähmung



Setzt den Gegner  
im Kampf für  
einen Schlagabtausch  
außer Gefecht!



### Lähmung



Setzt den Gegner  
im Kampf für  
einen Schlagabtausch  
außer Gefecht!



### Lähmung



Setzt den Gegner  
im Kampf für  
einen Schlagabtausch  
außer Gefecht!



### Lähmung



Setzt den Gegner  
im Kampf für  
einen Schlagabtausch  
außer Gefecht!



### Erdbeben



Fegt eine Karte von  
einem beliebigen Feld.  
Funktioniert nicht gegen  
Stadt, Schätze und  
Felder auf denen  
Ritter stehen!



### Erdbeben



Fegt eine Karte von  
einem beliebigen Feld.  
Funktioniert nicht gegen  
Stadt, Schätze und  
Felder auf denen  
Ritter stehen!



### Erdbeben



Fegt eine Karte von  
einem beliebigen Feld.  
Funktioniert nicht gegen  
Stadt, Schätze und  
Felder auf denen  
Ritter stehen!



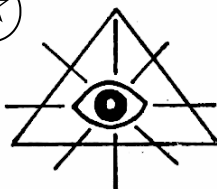
### Erdbeben



Fegt eine Karte von  
einem beliebigen Feld.  
Funktioniert nicht gegen  
Stadt, Schätze und  
Felder auf denen  
Ritter stehen!



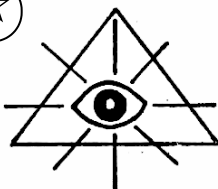
### Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten  
in der allernächsten  
Umgebung.  
Es kann nicht  
Diagonal schauen.



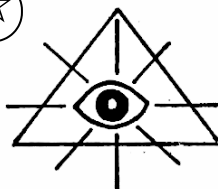
### Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten  
in der allernächsten  
Umgebung.  
Es kann nicht  
Diagonal schauen.



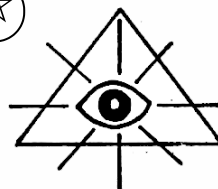
### Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten  
in der allernächsten  
Umgebung.  
Es kann nicht  
Diagonal schauen.



### Das Dritte Auge



Zeigt dir die Karten  
in der allernächsten  
Umgebung.  
Es kann nicht  
Diagonal schauen.



### Kristallkugel



Ein sehr mächtiger Zauber!  
Schau in die Karten  
eines Mitspielers und  
suche dir eine aus.  
Du darfst auch Schätze  
stehlen. Der Betrogene  
zieht vom Stapel nach.



### Teleportation



Bringt sofort einen  
beliebigen Ritter auf  
ein beliebiges Feld!  
Liegt dort eine Karte  
so muss er sie in  
seiner Runde aufdecken.