Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
3D Character Production
Visual Novel

Erfolgreich absolviert von:

Samuel Noah Kasper

im Studiengang Medieninformatik Bachelor