

**Casino**



Spiele einfaches Roulette.  
Setze maximal  
3x pro Runde auf  
Pair oder Impair  
und würfle,  
um deinen  
Einsatz zu  
verdoppeln oder  
zu verlieren.

~ +

**Drachenhöhle**



-5 -1 0 +1 +3 +5

Gehst  
Du hinein,  
würfle dein Schicksal!

**Teleportal**



Schickt dich an einen  
beliebigen freien Ort  
außerhalb von Mauern  
im zufälligen Zielland!

**Teleportal**



Schickt dich an einen  
beliebigen freien Ort  
außerhalb von Mauern  
im zufälligen Zielland!

**Rumpelstilz**



Gelingt es dir,  
eine Zahl zu nennen  
und sie daraufhin  
zu würfeln, erhältst  
Du 6 Goldstücke!

+6

**Elf, der Wegweiser**



Würfelst Du eine  
5 oder eine 6,  
so zeigt dir der Elf  
eine beliebige Karte  
im Reich!

**Händler**



Tauscht seine Karte  
gegen eine von deinen.  
Die erste Karte  
erhält er vom Stapel.

**Wirbelsturm**



Jeder Spieler zieht von  
seinem rechten Nachbarn  
gleichzeitig eine Karte,  
...auch Schätze!  
Dann legt sich der Sturm  
auf den Ablagestapel.

**Gladiatorenarena**



Forderst Du  
einen Ritter heraus,  
wird er sofort  
zum Zweikampf  
hierher teleportiert.  
Danach stürzt  
die Arena ein