

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Spieleentwicklung 2D/3D

Physically Based Rendering

Gamedesign Workshop

Character Design und Animation

Erfolgreich absolviert von:

Simon Gekeler
Medieninformatik Bachelor



Furtwangen, den 14. Oktober 2020

Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl
- Kompetenzfeldbeauftragter -