Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
Gamedesign Workshop
Digital Asset Creation for Games
Visual Novel

Erfolgreich absolviert von:

Oliver Leisinger

im Studiengang Medieninformatik Bachelor