Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Gamedesign Workshop
Digital Asset Creation for Games
Leitung Tutorium Unreal-Engine

Erfolgreich absolviert von:

Daniel Böttcher

im Studiengang Medieninformatik Bachelor