

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Spieleentwicklung 2D/3D

3D Character Production

Gamedesign Workshop

Erfolgreich absolviert von:

Hannah Ödell
Medieninformatik Bachelor

Furtwangen, den 14. Oktober 2020



Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl
- Kompetenzfeldbeauftragter -