

# DIGITAL GAMES

**Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:**

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Visual Novel

3D Character Production

Echtzeit Computergrafik

Projektstudium „Guardians of the Amazon“

Thesis: Adaption des Würfelspiels „Dice Cup“

Erfolgreich absolviert von:

**Daniel Meisler**

im Studiengang Medieninformatik Bachelor