Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Visual Novel

3D Character Production

Projektstudium "Guardians of the Amazon"

Thesis: Adaption des Kartenspiels "Guardians of the Amazon"

Erfolgreich absolviert von:

David Niemann

im Studiengang Medieninformatik Bachelor