Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

Visual Novel

3D Character Production

Digital Asset Creation for Games

Studienarbeit "A world beyond""

Erfolgreich absolviert von:

Alida Kohler

im Studiengang Medienkonzeption Bachelor