


2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Flieht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

Räuber




÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3

2

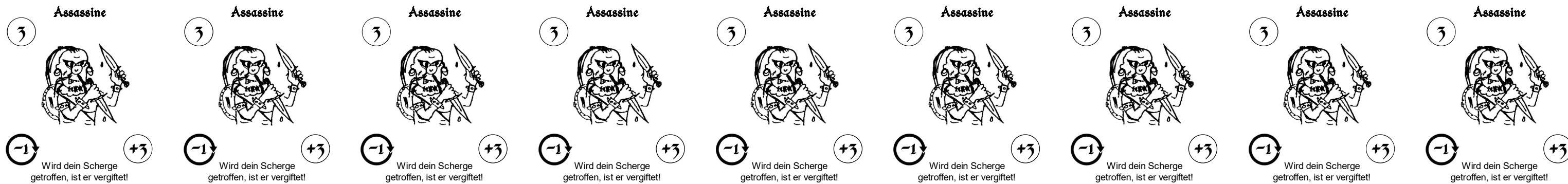
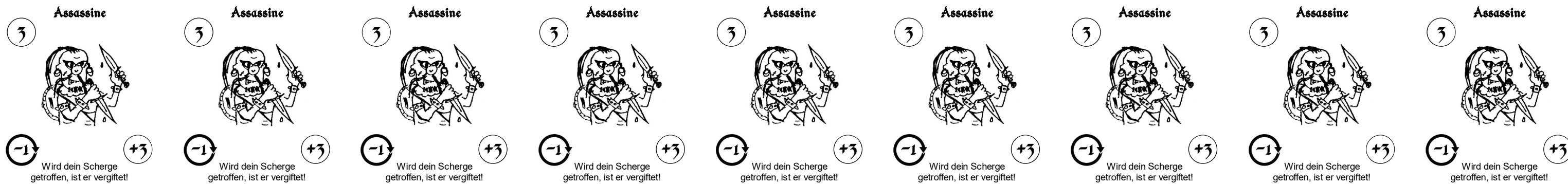
Räuber



÷2

Fleht dein Scherge,  
halbiert sich seine  
Guldenzahl! (abrunden)

+3



Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

Assassine

3



-1

+3

Wird dein Scherge getroffen, ist er vergiftet!

