

# DIGITAL GAMES

**Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:**

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

Digital Asset Creation for Games

Echtzeit - Computergrafik

Visual Novel

**Erfolgreich absolviert von:**

**Nick Philipp Häcker**

im Studiengang Medieninformatik Bachelor