

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

3D Character Production

Studienarbeit „Green Goblin“

Bachelorarbeit „VR-Tank“

Erfolgreich absolviert von:

Markus Schürmann

im Studiengang Medieninformatik Bachelor