Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
Gamedesign Workshop
Echtzeit Computergrafik

Erfolgreich absolviert von:

Jochem Punt

im Studiengang Medieninformatik Bachelor