

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

Echtzeit - Computergrafik

Visual Novel

Erfolgreich absolviert von:

Salome Dieterle

im Studiengang Medieninformatik Bachelor