Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
Gamedesign Workshop
3D Character Production

Digital Asset Creation for Games

Erfolgreich absolviert von:

Vasili Gurev

im Studiengang Online Medien Bachelor