## Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

## **DIGITAL GAMES**

## Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

3D Character Production

Spieleentwicklung 2D/3D

Game-Engineering

Erfolgreich absolviert von:

Yannick Weiss
Online Medien Bachelor