

Tätigkeitsbeschreibung für  
im / in / in der

Akademische Mitarbeiter (m/w/d)  
Fakultät Digitale Medien

1)

Grund der Tätigkeitsbeschreibung:  
Entwicklung und Durchführung des neuen Studienganges "Games & Immersive Media"

2) Allgemeine Daten zur Tätigkeit

möglicher Beginn der Tätigkeit:

☒ sofort    ☐ ab

Maximal vorgesehene Eingruppierung:

Entgeltgruppe E13

Beschäftigungsumfang:

100 %  
in begründeten Einzelfällen    Stunden/Woche

Teilbarkeit der Stelle:

☐ ja    ☒ nein

Erweitertes Führungszeugnis notwendig

☒ ja (Beaufsichtigung, Betreuung, Erziehung oder Ausbildung Minderjähriger)    ☐ nein

Dienstort:

Furtwangen

Organisatorische Zugehörigkeit:

Digitale Medien

Direkte/r Vorgesetzte/r:

Martin Aichele

(hiermit werden die einzelnen Befugnisse delegiert – Dekan/in bzw. AL müssen unterschreiben)

☒ Abzeichnung des Arbeitszeitnachweises

☒ Führung Personaldialog

☒ Zeugniserstellung

3) Qualifikationen und Erfahrungen

Qualifizierter Abschluss	erforderlich im Bereich:	Management Digitaler Medien
	erwünscht im Bereich:	Game Producing
Fach-/Kenntnisse	erforderlich:	Organisation und Management, Game Design & Development
	erwünscht:	Hochschule / Öffentliche Verwaltung
Sonstige Fähigkeiten	erforderlich:	Sehr gute Englischkenntnisse, ausgezeichnete Kommunikationsfähigkeit
	erwünscht:	Agiles Projektmanagement, Scrum
Berufserfahrung	erforderlich im Bereich:	Projektmanagement
	erwünscht im Bereich:	Hochschule / Öffentliche Verwaltung

4) Daten über die/den betreffende/n Beschäftigte/n (soweit bekannt):

Name:            N.N.  
Vorname:  
Geburtsdatum:  
Abschluss:

5) Dem/Der Beschäftigte/n sind folgende Mitarbeiter/innen unterstellt:

Der/Die Beschäftigte hat folgende Befugnisse:

Der/Die Beschäftigte vertritt:

**6) Darstellung der Tätigkeiten**

Lfd. Nr.	Benennung der Aufgabengebiete	Detaillierte Beschreibung der einzelnen Aufgabengebiete	Anteil an der Gesamtarbeitszeit in %
1	Lehre	Insbesondere - Betreuung studentischer Projekte auf technischer, gestalterischer und konzeptioneller Seite (deutsch/englisch) - Betreuung agiler Lernprozesse in verschiedenen Veranstaltungen (deutsch/englisch)	45
2	Forschung	Insbesondere - Unterstützung bei der Erforschung und Entwicklung innovativer Spielformen - Unterstützung bei der Erforschung und Entwicklung neuer Formen immersiver Medien und Medienerlebnisse	25
3	Organisation	Insbesondere: - Ressourcenplanung - Zusammenarbeit mit Institutionen im In- und Ausland (deutsch/englisch) - Organisation und Durchführung von Messen (deutsch/englisch) - Unterstützung des Marketings (deutsch/englisch)	15
4	Dokumentation	Insbesondere: - Aufbau und Pflege der Modulbeschreibungen (deutsch/englisch) - Erstellung von Lehrmaterial (deutsch/englisch) - Statistische Auswertung der Lehr- und Lernergebnisse	15
Gesamt:			100

erstellt am:

von: **Jirka Dell'Oro-Friedl**  
Unterschrift Dekan/in / AL

genehmigt am:

durch Personalabteilung,

► Änderungen müssen vorher von der Personalabteilung genehmigt worden sein.

Tätigkeitsbeschreibung  
erhalten am:

\_\_\_\_\_  
Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Beschäftigte/r N.N.