

# DIGITAL GAMES

**Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:**

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

Digital Asset Creation for Games

Visual Novel

Erfolgreich absolviert von:

**Sebastian Pfeiffer**

im Studiengang Medieninformatik Bachelor