

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

3D Character Production

Echtzeit - Computergrafik

Studienarbeit „Mad Maze“

Erfolgreich absolviert von:

Valentin Schmidberger

im Studiengang Medieninformatik Bachelor