## Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

## **DIGITAL GAMES**

## Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games
Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games
Digital Asset Creation for Games
Studienarbeit "Oasis"

Erfolgreich absolviert von:

## **Dennis Hawran**

im Studiengang Medieninformatik Bachelor