



Punktezähler

- a. Schau dir die unterschiedlichen Punkte­zähler kurz alle an, ohne sie anzufassen. Trage in Spalte „Erster Eindruck“ ein, welchen Du als ersten anfassen möchtest, welchen danach usw.
- b. Nimm dann jeden in die Hand und bediene. Welchen würdest Du zum Spielen verwenden wollen? Trage die Reihenfolge in Spalte „Zweiter Eindruck“ ein.
- c. Nach deinen Erfahrungen im Spiel und dem Austausch mit den anderen Spielern: wie würdest Du jetzt entscheiden. Trage die Liste in Spalte „Nach Spiel“ ein.
- d. In Spalte d kannst Du gerne noch Kommentare eintragen, z.B. warum Du wann wie über den Zähler geurteilt hast.

Zählertyp	a. Erster Eindruck	b. Zweiter Eindruck	c. Nach Spiel	d. Kommentar
1. DialHoles				
2. DialNumbers				
3. LinearHoles				
4. LinearRods				
5. LinearSlider○				
6. LinearSlider□				

Spielbrett

- a. Schau dir die beiden Spielbretter kurz an, ohne sie anzufassen. Erstelle in Spalte „Erster Eindruck“ eine Reihenfolge, in der Du sie ausprobieren möchtest.
- b. Nachdem Du auf beiden Brettern gespielt hast, welches würdest Du nun vorziehen?
- c. Welche Vor- und Nachteile erkennst Du? Trage Kommentare in Spalte c ein.

Spielbrett	a. Erster Eindruck	b. Nach Spiel	c. Kommentar
1. Schachbrett			
2. Gerade			

Spielkarten

Trage hier Kommentare zu den Spielkarten ein. Wurden dir die Symbole und das Schema klar? Konntest Du sie gut handhaben? Waren sie gut einzustecken und dem Spielbrett wieder zu entnehmen?

Weiteres

Schreibe hier ganz frei, was dir noch einfällt an Kritik und Verbesserungsvorschlägen, und auch was dir besonders gut gefallen hat etc.