Fakultät Digitale Medien Kompetenzfeld

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Character Animation

Spieleentwicklung 2D/3D

Game-Engineering

Gamedesign Workshop

Erfolgreich absolviert von:

Elke Scherffius Medieninformatik Bachelor