

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Gamedesign Workshop

3D Character Production

Erfolgreich absolviert von:

Florian Malitschenko

im Studiengang Medieninformatik Bachelor

Furtwangen, 20. Dezember 2023


Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl
Kompetenzfeldbeauftragter