

DIGITAL GAMES

Bestehend aus folgenden Veranstaltungen:

Computerspielanalyse / Narration in Games

Spieleentwicklung 2D/3D

Physically Based Rendering

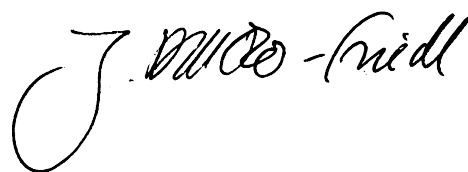
Gamedesign Workshop

Erfolgreich absolviert von:

Linus Ehmann

Medieninformatik Bachelor

Furtwangen, den 14. Oktober 2020



Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl
- Kompetenzfeldbeauftragter -