

• Was macht ein Spiel aus?

- Spielregeln
- Spielzeit (\neq Gewinnbedingung)
z.B. Besitz unverteilen, Versteck finden etc.
- keine exakte Reproduzierbarkeit
- Unvorhersagbarkeit + Unvorhersehbarkeit !
- Gewinnen \leftrightarrow Verlieren
- Freiheit, Gleichheit, Brüderlichkeit
- Erleben und Gestalten einer anderen Welt

• Was macht ein gutes Spiel aus? z.B. ...

- interessante Spielidee
- innovative Gesamtstruktur
- Attraktive Einzelabläufe
- innovatives, ansprechendes Spielmaterial
- Überraschungseffekte
- Ablauftempo, wenig Wartezeit / Untätigkeit
- Interaktion
- Spannungskurve
- Offene Sitzposition möglichst lange
 - Beteiligung bis zum Ende
- Gleiche Chancen, gleiche Risiken
- Determiniertheit
 - wer es gut kann, gewinnt eher
- Schließigkeit und Konsistenz
- Niedrige Einstiegsschwelle