

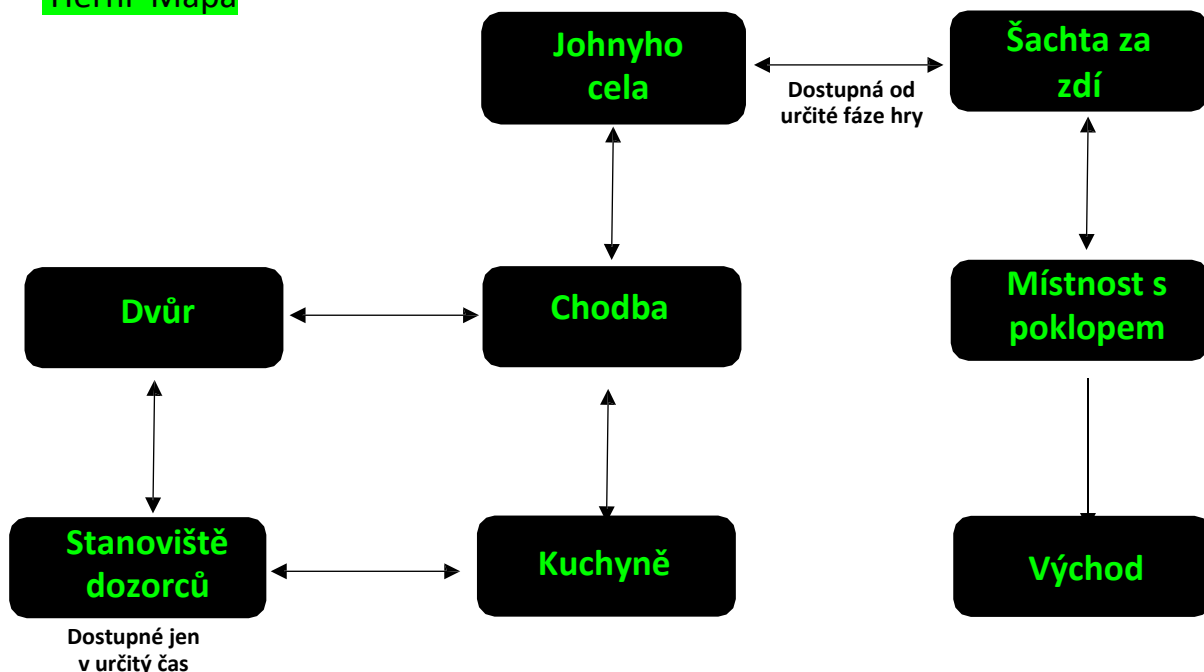
# Prison Escape

Na Johnyho Mlátičku ušili jeho bývalý spolupracovníci boudu a byl neprávem odsouzen za vraždu. Nyní se nachází ve vězení s ostrahou za vraždu prvního stupně a odpykává si doživotní trest. Johny se rozhodl, že to jen tak nenechá a chce se svým bývalým kolegům pomstít. Pokusí se tedy z vězení utéct.

Hra může skončit třemi způsoby. Buď výhrou, kdy se Johnymu podaří z vězení utéct a domoci se spravedlnosti nebo se může stát, že Johny bude chycen během svého pokusu o útěk a převezen do jiného vězení, kde je ostraha ještě přísnější a útěk nemožný. V takovém případě hra končí prohrou. Jelikož se nacházíme ve vězení s maximální ostrahou, tak všichni nejsou vlídní jako Johny. Během jeho snahy o útěk bude pro Johnyho nezbytné komunikovat s některými klíčovými postavami, díky kterým bude moci uprchnout. Pokud ale nebude dostatečně opatrný, může v lepším případě dostat nakladáčku a v horším případě může umřít. Pokud se tak stane, tak hra logicky končí.

Ve vězení platí dvojnásob, že ani kuře zadarmo nehraje. A únik opravdu nebude věc levná. Johny bude muset plnit úkoly, aby nasbíral předměty, či přesvědčil různé postavy, tak aby bylo možné z vězení uprchnout.

## Herní Mapa



## Příkazy

<b>napoveda</b>	zobrazí nápovědu a seznam příkazů
<b>jdi &lt;objekt &gt;</b>	přejdeš z místností do místnosti, pokud lze
<b>cas</b>	zobrazí aktuální čas
<b>prozkoumej &lt;objekt&gt;</b>	Bez parametru vrací seznam lokací a popis místnosti, jinak popis předmětu
<b>konec</b>	ukončí hru
<b>vezmi &lt;objekt&gt;</b>	vezme předmět, pokud ho vzít lze
<b>zahod &lt;objekt&gt;</b>	zahodí objekt v aktuální lokaci
<b>skrys</b>	vypíše předměty, které jsou ve skříži
<b>pouzij &lt;objekt, objekt&gt;</b>	použije předmět v aktuální lokaci, pokud lze
<b>promluv &lt;objekt&gt;</b>	zahájí rozhovor s postavou v místnosti

## Návod

### Jak vyhrát:

- Ze startovní lokace si vezmeme cíga
- Poté je potřeba se dostat do kuchyně mezi 11 a 14 hodinou
- Pomocí příkazu vezmi, sebereme lžíci
- Poté jdeme do dvora za Velkým Harrym
- Potřebuje od Harryho získat rozpis služeb a má tři možnosti
  - Může plánec vyměnit za cíga, což je jistota.
  - Můžeme se pokusit ho okrást. V tomhle případě může náhodně Johnny získat plánec a cíga mu zůstanou nebo může přijít o plánec i cíga (každopádně Harry zmizí jako postava z mapy)
  - Třetí možnost je promluvit si později
- V rozpisu je možné si přečíst, kdy není nikdo na stanovišti dozorců, což je mezi 20 hodinou a půlnocí
- Vejdeme dovnitř a vezmeme zde klíče
- Teď máme čas do jedné v noci, než dozorci přijdou na to, že klíče chybí a najdou tě
- Je tedy potřeba se dostat rychle zpátky do cely
- V cele je zeď, lžičkou do zdi rychle vydlabeme díru, lze udělat samozřejmě předtím, než vezmeme klíče
- Šachtou se dostaneme do místnosti kde je poklop. Ten otevřeme klíči
- Teď už jen zbývá vylézt ven

### Jak prohrát:

- Pokud vlezeš na stanoviště ve špatný čas, když je tam dozorce.
- Když už jsi na stanovišti a dozorce vejde do místnosti, tak se schováš, ale kdyby ses pokusil ukrást klíče, tak si prohrál.
- Nepovede se ti ve stanoveném čase uniknout s klíči ven.

## Spuštění hry

Hru spouštíme poklepáním na **prison\_escape.jar**