Domácí projekty 7

Dnešní projekty jsou tak trochu navíc. Udělej je, pokud už máš hotové 1-D piškvorky.

- o. Napiš program, který zkoupíruje soubor na jiné místo. (Zeptá se na původní jméno a nové jméno, načte původní soubor a zapíše obsah do nového.)
 - Program zkoušej v adresáři, který neobsahuje nic důležitého pro Python není těžké přepsat soubor, ve kterém jsou důležité informace!
- 1. Můj bratr, který píše japonské texty, mě požádal o program, který počítá znaky. Program přečte soubor rozsypanycaj . txt a zjistí, kolik znaků je psáno kterou z japonských slabikových abeced:
 - ひらがな (hiragana):

```
ああいいううええおおかがきぎくぐけげこごさざしじすずせぜそぞただち
ぢっつづてでとどなにぬねのはばぱひびぴふぶぷへべぺほぼぽまみむめも
ゃやゅゆょよらりるれろゎわゐゑをんゔ
```

• カタカナ (katakana):

```
ァアィイゥウェエォオカガキギクグケゲコゴサザシジスズセゼソゾタダチ
ヂッツヅテデトドナニヌネノハバパヒビピフブプへべペホボポマミムメモ
ャヤュユョヨラリルレロヮワヰヱヲンヴヵヶヷヸヹヺ
```

Abecedy jsou ke zkopírování na stránkách s materiály.

Program vypíše dvě čísla – počet znaků pro každou z abeced. Znaky, které nejsou v jedné z abeced, ignoruj. Pro testování si jako rozsypanycaj. txt můžeš uložit stránku http://ja.wikipedia.org/wiki/日本語の表記体系 (odkaz bude také na stránkách).

Další projekt je rozšíření Šibenice z minulé sady. Jestli ji ještě nemáš hotovou, vrať se nejdřív zpět.

2. Načítej "obrázky" v Šibenici ze souborů, místo řetězců ve zdrojovém kódu.