Typ jmeno [N];

typ jmeno [K] [L].. ;

int pole[ROZMER];

int pole[] = {1, 2, };

pole[0] = 27;

Jednorozměrné pole

Vícerozměrné pole

Statická alokace

+ inicializace

Indexace

**Pole**

/\* text \*/

/ / text

Float , double

Bool

True, false

void

char

int

short

Komentář

Řádkový Komentář

Desetiné číslo

Logická hodnota

Hodnoty

Prázdný typ

Znak

Celé číslo

Malé celé číslo

**Tahák na „CÉČKO“**

**Základní bloky programu a Datové typy**

const float pi = 3.1415;

**Konstanty**

**scanf**

int scanf(const char \*format, ...);

**Podmínky**

if (výraz) příkaz1 nebo blok1 [ else příkaz2 nebo blok2 ]

do { } while ();

for (inicializace; podmínka; krok)

**for cyklus**

Printf ("Ahoj světe\n");

Printf („sto %i\n“ , i) ;

Printf („ 10 pi %f „ ,i) ;

Nejjednodušší příklad

Výpis čísla typu int

Výpis reálných čísel

**Funkce Printf**

**switch**

int i;

switch (i)

{ case 1: /\* Blok 1 \*/ break;

case 2: /\* Blok 2 \*/ break;

case 3: /\* Blok 3 \*/ break;

default: /\* Blok default \*/ break; }

**Řídící struktury**

;

{}

Ukončovač příkazů

Blok – složený příkaz

Za blokovým příkazem se středník nepíše. Středník se píše pouze za závorkou }, která je součástí deklarace datové struktury (struct, enum) nebo inicializátoru.