

# Protokol RIP

**Autor: Jiří Vízner**

**Třída 3. IT**

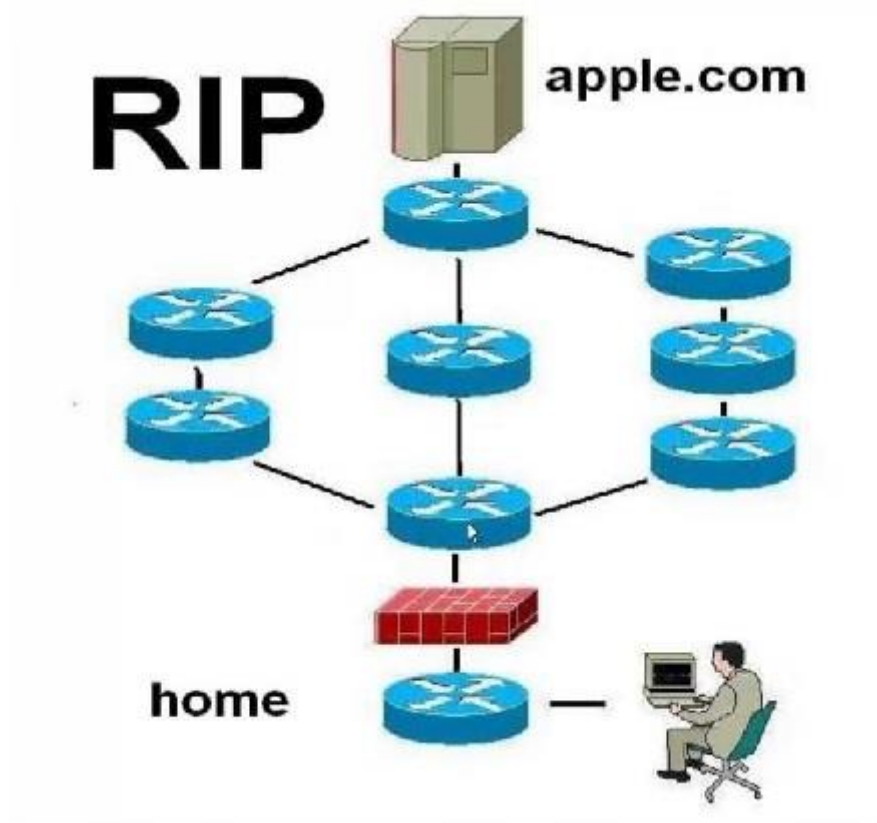
# Obsah

## Obsah

<b>Protokol RIP .....</b>	<b>1</b>
Obsah.....	2
Co je to RIP a k čemu je ?.....	3

## Co je to RIP a k čemu je ?

- **Routing Information Protocol** je v informatice směrovací protokol umožňující routerům komunikovat mezi sebou a reagovat na změny topologie počítačové sítě. Pro určení nejlepší cesty paketu sítě používá vzdálenostní metriku, která je dána počtem routerům v cestě (maximálně 15).



## Historie RIP

Směrovací algoritmus použitý v RIP byl poprvé nasazen v počítačové síti Arpanet roku 1969. Verze RIP, která podporovala Internetový Protokol IP, byla později obsažena v BSD distribuci operačního systému Unix a byla označována jako směrovací démon.

## Klady a zápory

- jednoduchý pro konfiguraci a funguje všude
- pro malé a střední sítě
- RIP 1 nepodporuje VLSM
- plýtvá pásmem (velká režijní komunikace)
- pomalá konvergence (rozšiřování)
- hloupá metrika – počet hopů
- posílá celou routovací tabulku svým sousedům
- maximálně 15 hopů

# Vezre RIP

## RIP verze 1

- používá směrování podle původních tříd IPv4 adres
- Všechny podsítě musí být stejně velké
- Neexistuje zde podpora pro vzájemnou autentizaci routerů

## RIP verze 2

- Zahrnovala možnost přenášet informace o masce sítě
- RIPv2 včlenilo podporu pro vzájemnou autentizaci routerů

## RIPng

- podpora IPv6 síťování

Čerpáno z : <https://cs.wikipedia.org/>

<https://www.banan.cz/serialy/sitove-protokoly/Sitove-protokoly-XX-cast-Protokol-RIP>

[http://wh.cs.vsb.cz/mil051/index.php/Sm%C4%9Brovac%C3%AD\\_protokol\\_RIP\\_%28Routing\\_Information\\_Protocol%29](http://wh.cs.vsb.cz/mil051/index.php/Sm%C4%9Brovac%C3%AD_protokol_RIP_%28Routing_Information_Protocol%29)