



### **RIP PROTOKOL:**

je v informatice směrovací protokol umožňující routerů m komunikovat mezi sebou a reagovat na změny topologie počítačové sítě. Pro určení nejlepší cesty paketu sítí používá vzdálenostní metriku, která je dána počtem routerům v cestě (maximálně 15).

# **KLADY A ZÁPORY**

- jednoduchý pro konfiguraci a funguje všude
- pro malé a střední sítě
- RIP 1 nepodporuje VLSM
- plýtvá pásmem (velká režijní komunikace)
- pomalá konvergence (rozšiřování)
- hloupá metrika počet hopů
- posílá celou routovací tabulku svým sousedům
- maximálně 15 hopů

### RIP VERZE 1

- používá směrování podle původních tříd IPv4 adres
- Chybí tak podpora pro CIDR (Classless Inter-Domain Routing)
- Všechny podsítě musí být stejně velké
- Neexistuje zde podpora pro vzájemnou autentizaci routerů

### RIP VERZE 2

- Možnost přenášet informace o masce sítě, tudíž podporovala CIDR (Classless Inter-Domain Routing)
- RIPv2 včlenilo podporu pro vzájemnou autentizaci routerů
- Hesla jsou však přenášena v nekódovaném textu

## RIPNG

-je rozšířením RIPv2 zahrnující podporu IPv6

- podpora aktualizovaných autentizací
- připojování libovolných tagů
  k směrovačům (routerům)
- kódování dalších skoků do každého směrovacího záznamu

