REACT - KOMPONENTY

Koncepčně jsou komponenty stejné jako JavaScript funkce. Berou nějaký vstup (props) a vracejí React elementy, které popisují co se má zobrazit.

VYTVOŘENÍ KOMPONENTY

Komponentu můžeme vytvořit pomocí funkce, nebo pomocí třídy.

```
function Welcome() {
   // vrátí se element, který se zobrazí
   return <h1>Hello</h1>;
}
```

```
class Welcome extends React.Component {
   // metoda render slouží k zobrazení
   // komponenty
   render() {
     return <h1>Hello</h1>;
   }
}
```

RENDEROVÁNÍ

React elementy mohou kromě klasických elementů reprezentovat také komponenty.

```
// props předáváme přes atributy
const element = <Welcome name="Sara" />;
```

PROPS

Pokud při vytváření elementu komponenty předáme prostřednictvím atributů nějaké hodnoty, tak se komponentě předají v podobě objektu (říká se jim props). Props jsou neměnné.

```
// function komponenty berou props jako
// parametr
function Welcome1(props) {
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;
}

// v class komponentách máme k props
// přístup pomocí this.props
class Welcome extends React.Component {
  render() {
    const name = this.props.name;
    return <h1>Hello, {name}</h1>;
  }
}
```

STATE

Pokud chceme v komponentě uchovávat nějaké hodnoty, které se mohou měnit a mají vliv na UI, tak je můžeme uložit jako state.

```
// u class komponenty definujeme state v
// jejím konstruktoru
class Clock extends React.Component {
  constructor(props) {
    // pokud máme vlastní konstruktor,
    // tak musíme props předat nahoru
    super(props);
    // vytvoření statu
    this.state = {date: new Date()};
}
// ve function komponentách jde state
// použít také, ale musíme použít hook
```

State neměníme přímo, ale pomocí metody setState.

```
// bere objekt se změněnými hodnotami
this.setState({ date: new Date() });

// React nemusí změnit state hned, proto
// máme možnost metodě setState předat
// funkci, a měnit hodnoty pomocí ní
// - funkce bere aktuální state a props
this.setState((state, props) => ({
   counter: state.counter + props.inc
}));
```