

- Absicht (SOLL)
  - Welche Ziele habe ich gehabt?
    - Die App selbst ist eine Sturz Detektor App für Senioren, die Notfallkontakte anschreibt, mit dem derzeitigen Standort der Person und den eingegebenem Namen.
    - Ich wollte, dass die App flüssig läuft, ohne grosse Ladezeiten oder Bugs und dass die App ihre Fall Detection nicht zu sensibel ist aber auch nicht zu unsensibel. Ebenfalls wollte ich, dass die App ein Benutzerfreundliches UI hat, dass den Nutzern auf Fehlern hinweist und auch alles deutlich anzeigt.
- Resultat (IST)
  - Welche Ziele habe ich erreicht?
    - Alle notwendigen Ziele wurden erreicht! Ich habe sogar mehr edge-cases bearbeitet als gedacht und auch mit callbacks gearbeitet. Die UI ist wie erhofft simpel und deutlich und alles verläuft glatt.
  - Was müsste noch verbessert werden?
    - Ich hatte zusätzliche Punkte wie: Nachricht hinzufügen wenn der Alarm aktiv ist oder getriggert wird, sowie die App im Hintergrund laufen lassen können. Nach Absprache mit der Lehrperson habe ich mich aber dazu entschieden es nicht zu machen, nur Zeitmässig her schon, da es eh nicht bewertet wird.
- Reflexion
  - Welche Probleme sind aufgetreten?
    - Es gab Komplikationen wie ich am besten die Permissions checke und aufsetze und auch entsprechende errors sende. Es war aufwändig, ging aber mit der Zeit.
  - Was hat gut funktioniert?
    - Die Designs umzusetzen ging schneller als gedacht. Ich habe allgemein gedacht, dass ich wegen den Permissions nicht mehr weit komme, konnte aber schlussendlich viel mehr machen als nötig. Zudem ging es mit der Webseite sehr sehr schnell.
  - Was würde ich das nächste Mal wieder so machen? Was würde ich an meinem Vorgehen ändern?
    - Ich würde das nächste mal, sobald ich wo stecken bleibe, an etwas anderem arbeiten. Grund ist einfach der Zeitaufwand, der mir viel von der Gesamtzeit abzieht. Vielleicht kommt man auch während man an etwas anderem arbeitet auf bessere Ideen, statt permanent unnötige sachen auszuprobieren.