



# *Minería de datos*

## Ejercicio base de datos



### **Equipo #4**

Jisbeth Jaquelin Díaz Vázquez	1857602
Linda Karina Requeses Villarreal	1854552
Julio César Ramiro Mayorga	1842201
Norma Isabel Martínez Valdez	1941443



### Hipótesis:

El impacto de una app se puede pronosticar con base al rating y evaluación por parte de los usuarios.

Base de datos:



Play Store



### Objetivo:

Analizar e identificar las razones de popularidad de diversas apps con determinadas características en común.



### Problema planteado:

Desarrolladores de apps requieren de un análisis para asegurar el éxito de cierto proyecto que requiere inversión.