CEUB

EDUCAÇÃO SUPERIOR

ceub.br

Programação Orientada a Objetos

Professor Doutor

Auto Tavares da Camara Junior

Perito Criminal Federal

Apresentação



Junior

auto.junior@ceub.edu.br

Perito Criminal Federal

- Doutor em Ciência da Informação (UnB)
- Mestre em Ciência da Informação (UnB)
- Pós Graduado MBA em Administração Estratégica de Sistemas de Informação (FGV)
- Bacharel em Ciência da Computação (UnB)

Objetivo



- Reconhecer e utilizar o paradigma de programação orientado a objetos
- Reconhecer e utilizar a API do Java para construção de interfaces gráficas
- Reconhecer e utilizar a API do Java para conexão a bancos de dados

Organização



- Aulas
 - Práticas
- Avaliação
 - Conceito (C)
- Nota Final
 - 100% (C)

chnand



18/03

08/04

29/04

20/05

10/06

01/07

Herança

Componentes Gráficos

Componentes Gráficos

Persistência de Dados

Persistência de Dados

6

Conclusão

		Te	erça-Feira		CEUS EDUCAÇÃO SUPERIOR
Data	Conteúdo	Data	Conteúdo	Data	Conteúdo
11/02	Orientação a Objetos	18/02	Encapsulamento	25/02	Encapsulamento

11/03

01/04

22/04

13/05

03/06

24/06

Herança

Interface Gráfica

Banco de Dados

Conclusão

Componentes Gráficos

Persistência de Dados

Carnaval

Polimorfismo

Avaliação

Avaliação

Prof. Dr. Junior, PCF

Componentes Gráficos

Persistência de Dados

04/03

25/03

15/04

06/05

27/05

17/06

chnand



13/03

03/04

24/04

15/05

05/06

26/07

Polimorfismo

Avaliação

Componentes Gráficos

Persistência de Dados

Banco de Dados

Avaliação

		Qı	uinta-Feira		EDUCAÇÃO SUPERIOR
Data	Conteúdo	Data	Conteúdo	Data	Conteúdo
06/02	Orientação a Objetos	13/02	Encapsulamento	20/02	Encapsulamento

Componentes Gráficos

Componentes Gráficos

Persistência de Dados

Semana Santa

Corpus Christi

06/03

27/03

17/04

08/05

29/05

19/06

Herança

27/02

20/03

10/04

01/05

22/05

12/06

Prof. Dr. Junior, PCF

Herança

Interface Gráfica

Dia do Trabalho

Componentes Gráficos

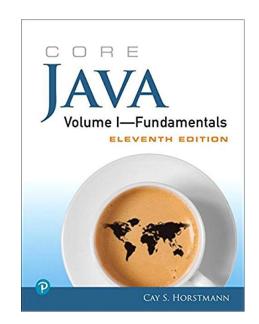
Persistência de Dados

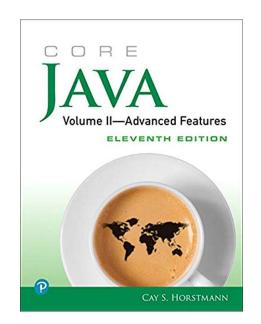
Persistência de Dados

Referências



- HORSTMANN, C. S. Core Java I
- HORSTMANN, C. S. Core Java II





Orientação a Objetos

Orientação a Objetos



- Orientação a objetos
 - Classe
 - Objeto
 - Encapsulamento
 - Herança
 - Polimorfismo
- Pacotes
 - Organização do código
 - Proteção de acesso às classes
- Método construtor

Orientação a Objetos



- Relações entre classes
 - Dependência (usar)
 - Agregação (possuir)
 - Herança (ser)
- Programa cadastro de pessoas

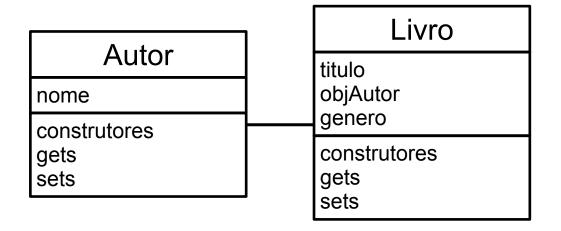
Pessoa
nome endereco telefone
construtores gets sets



- Classe
 - Propriedades (privadas)
 - Métodos (públicos)
- Objeto
 - Instância da classe
- Palavras chave
 - class
 - this
 - static
 - final
- Garbage collector

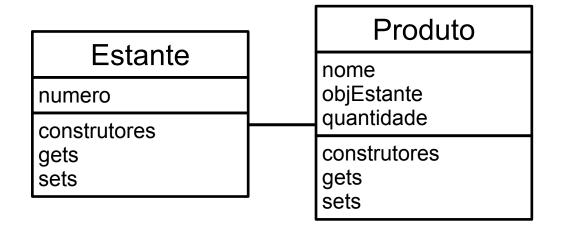


Programa livraria





Programa controle de estoque



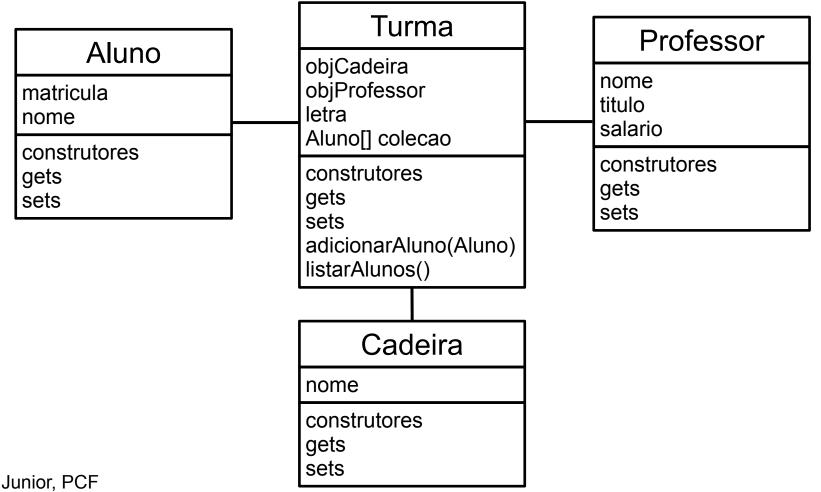


Programa amazon





Programa escola



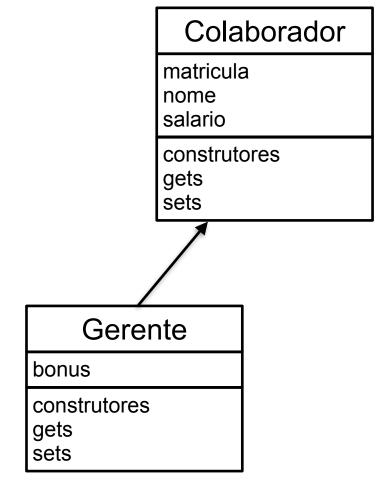




- Hierarquia de classes
 - Reutilização de código
 - Subclasse herda de superclasse
- Palavras chaves
 - extends
 - super
- Classes abstratas
- Object

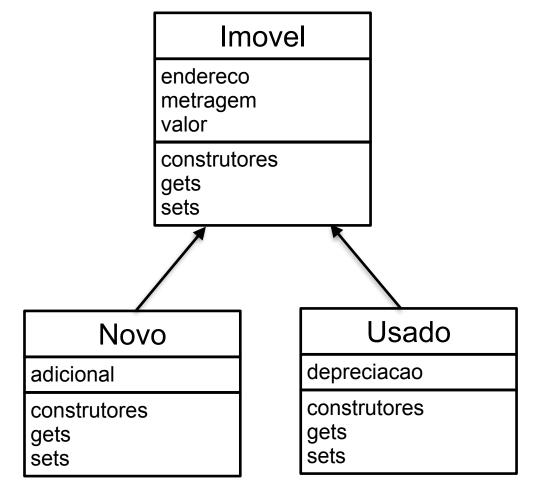


Programa cadastro de colaboradores



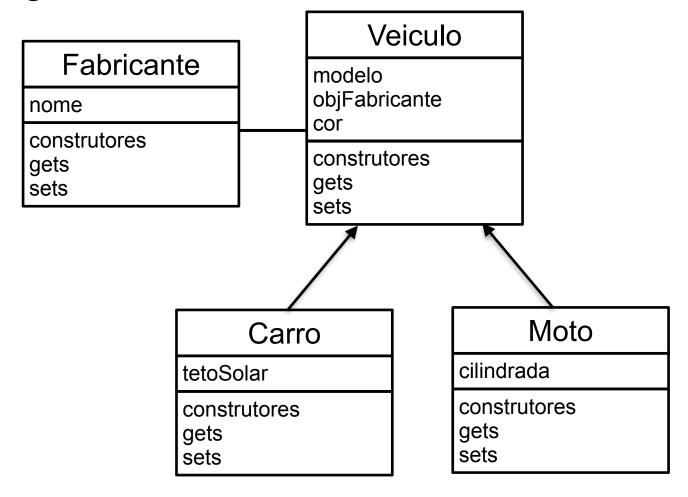


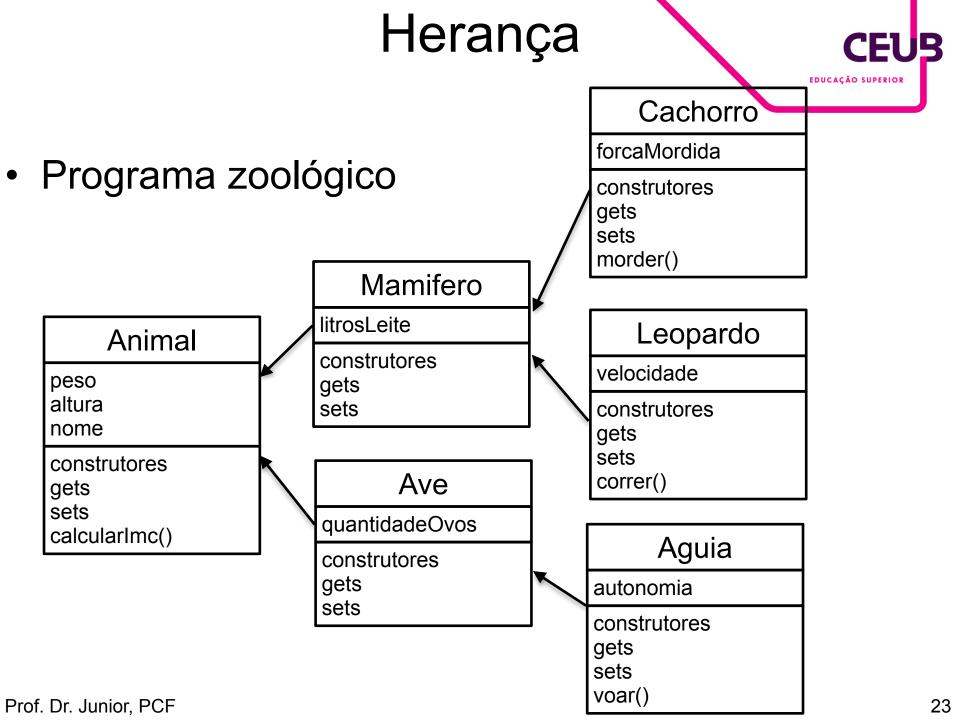
Programa imobiliária





Programa concessionária de veículos





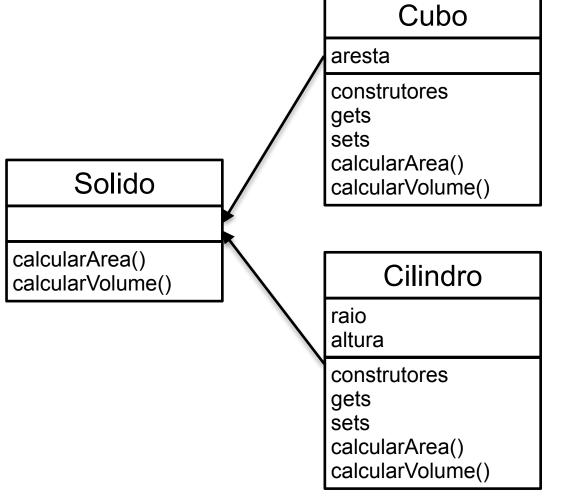


25

- Interfaces
 - Contrato que especifica "o que" o objeto deve fazer, sem especificar "como" ele deve fazer
 - O "como" é definido nas implementações da interface
- Palavras chaves
 - interface
 - implements
- Diferenças entre interface e classe abstrata
 - Multiplicidade
 - Performance

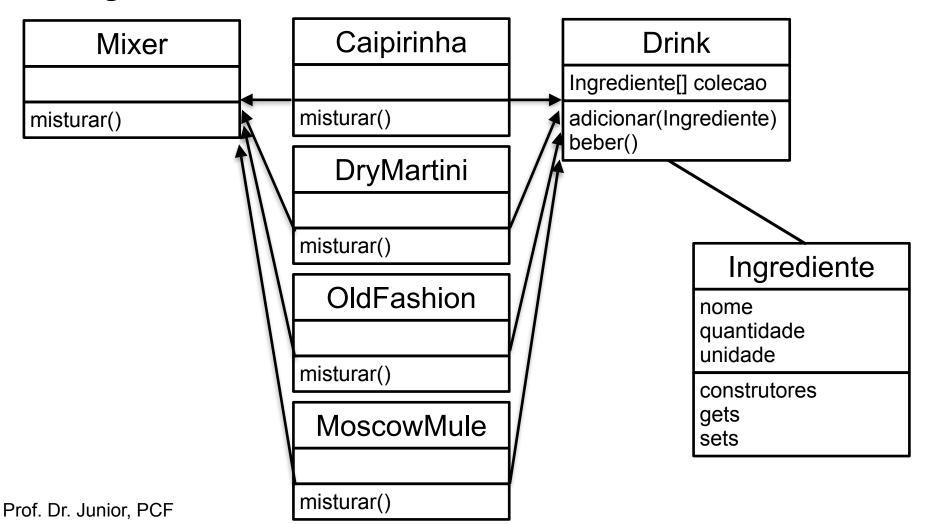


Programa cálculo de área <u>e volume de</u> sólidos





Programa receitas de drinks



27



- Java AWT
 - Graphics
 - Color

— ...



- Java Swing
 - JFrame
 - JPanel
 - JMenu
 - JButton
 - JLabel
 - JTextField
 - JComboBox
 - JCheckBox
 - JRadioButton

– ...



- Programa janela gráfica para desenho
 - JFrame
 - JPanel
 - public void paintComponent(Graphics g)
 - super.paintComponent(g)
 - g.setColor
 - g.drawLine
 - g.drawRect
 - g.drawOval
 - g.fillRect
 - g.fillOval

— ...



- JMenuBar
- JMenu
- JMenuItem
- ActionListener
- JOptionPane



- JButton
- JLabel
- JTextField
- JTextArea
- JScrollPane



- JComboBox
- JCheckBox
- ButtonGroup
- JRadioButton

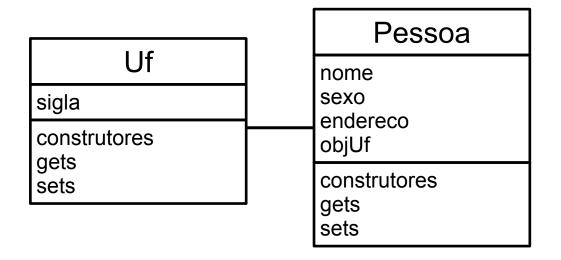


- DefaultListModel
- JList

Componentes Gráficos



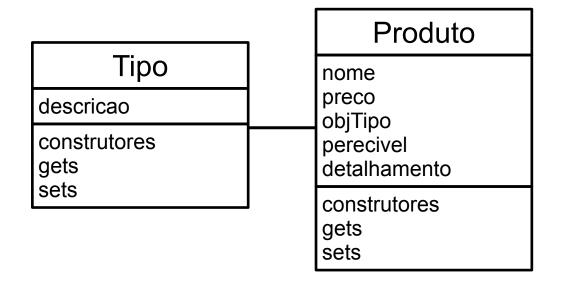
Programa cadastro de pessoas



Componentes Gráficos



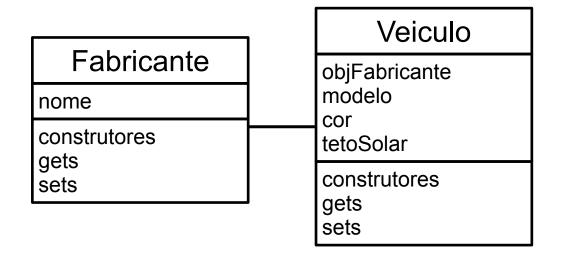
Programa cadastro de produtos



Componentes Gráficos



Programa cadastro de veículos

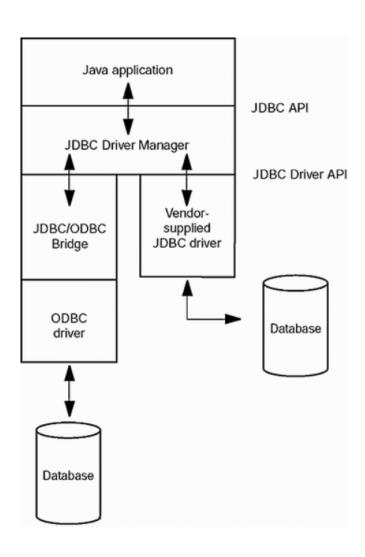




- Mapeamento relacional X orientado a objetos
- MVC



JDBC





- Revisão de SQL
 - INSERT INTO <tabela> (<campos>) VALUES ('<valores>')
 - UPDATE <tabela> SET <campo> = '<valor>'
 WHERE <campo> = '<valor>'
 - DELETE FROM <tabela> WHERE <campo> = '<valor>'
 - SELECT <campos> FROM <tabela> WHERE <campo> = '<valor>'



- Conexão
 - Instanciar objeto de conexão
 - Connection objConexao =
 DriverManager.getConnection("<string de conexão>");
 - String de conexão
 - jdbc:mysql://[ipServer]:[portServer]/[schema]?
 user=[user]&password=[password]&
 serverTimezone=UTC&useSSL=boolean
 - jdbc:oracle:thin:@//[ipServer]:[portServer]/XE? user=[user]&password=[password]



- Execução de Comandos
 - Instanciar objeto de execução
 - PreparedStatement objExecucao = objConexao.prepareStatement("<instrução SQL>");
 - objExecucao.setString(<ordem>, "<valor>");
 - Executar comandos de gravação
 - objExecucao.executeUpdate();
 - Executar comandos de consulta
 - ResultSet objCursor = objExecucao.executeQuery();
 - objCursor.next();
 - objCursor.getString(<ordem>);



Programa cadastro de pessoas

PES_Pessoa

PES_id

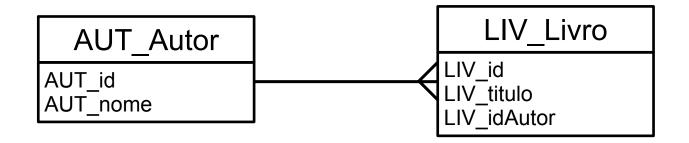
PES_nome

PES_endereco

PES_telefone



Programa livraria



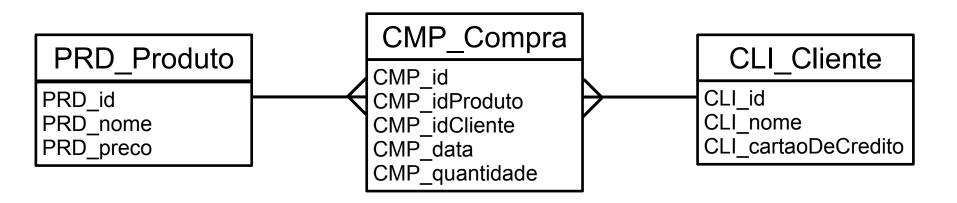


Programa escola



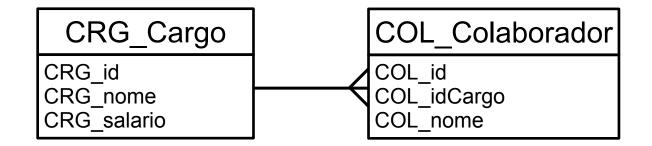


Programa amazon





Programa cálculo folha de pagamento



!! Obrigado !!

