Manual de uso de "101 ESCOMIOS DIJERON"

-por Israel Ramos

Para ejecutar el compilado, necesitarás tener instalada al menos la versión 20.14 de node



Ya que con node deberás instalar el paquete serve, herramienta que sirve para servir archivos estáticos.

Para instalar serve de manera global:

```
npm install -g serve
```

Para instalar serve de manera específica:

```
npm install serve -save-dev
```

El paso siguiente es, por medio de consola, situarnos al mismo nivel de la carpeta dist (no dentro de dist, sino fuera de dist).

```
Israel R@DESKTOP-M4VH3CF MINGW64 ~/Documents/proyectos/cienescomios (main)

$ ls

README.md dist.rar package-lock.json src/
babel.config.js jsconfig.json package.json vue.config.js

dist/ node_modules/ public/

Israel R@DESKTOP-M4VH3CF MINGW64 ~/Documents/proyectos/cienescomios (main)

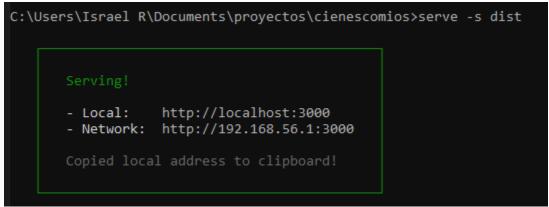
$ pwd

/c/Users/Israel R/Documents/proyectos/cienescomios
```

El proyecto está construido en vue, por lo que es una SPA, así que con el siguiente comando nos permite activar este modo y servir la aplicación de forma adecuada

serve -s dist

En la consola te dará la url y puerto local de la aplicación



Al ir a la dirección, el programa te abrirá esta vista, que es el panel de control:

Presentacion	Inicio	Tablero
Escribe el nombre de los equipos y despues da click en "Mostrar" Nombre del Equipo 1 Nombre del Equipo 2 Mostrar Equipos Reset Juego		
Bajar Plantilla Ejemp Ejemplo de pregunta	Subir preguntas Examinar Plant	illa_Preguntas.xlsx V Siguiente Seleccienar
Respuesta	Popularidad	Acciones
Ejemplo respuesta 1	50	R1 Sólo Mostrar R1 Mostrar y Acumular
Ejemplo respuesta 2	30	R2 Sólo Mostrar R2 Mostrar y Acumular
Ejemplo respuesta 3	20	R3 Sólo Mostrar R3 Mostrar y Acumular
Ejemplo respuesta 4	10	R4 Sólo Mostrar R4 Mostrar y Acumular
Ejemplo respuesta 5	5	R5 Sólo Mostrar R5 Mostrar y Acumular
Enviar Puntaje Equipo 1 Enviar Puntaje Equipo 2		
Inicio Campana	Sonidos Oh My Gotto Feliz Reloj Taches	Sonido Duplicado Suspenso
	xx) (xxx	

Primero, de los tres botones superiores, presiona el botón de Azul con el texto "Presentación", lo que te abrirá una vista en otra pestaña.



Para jugar, configura la proyección de tu PC en modo "ampliado". En la segunda pantalla se mostrará la presentación del concurso, por lo que deberás arrastrar la ventana del concurso a esta pantalla. En la pantalla principal, mantendrás únicamente el panel de control.

Coloca los nombres de los equipos y presiona "mostrar".

Para ver la pantalla del tablero, en la misma sección de los 3 botones superiores, presiona el botón de "tablero"



Si deseas regresar a la pantalla con el logo, presiona el botón superior "inicio"

Inicio

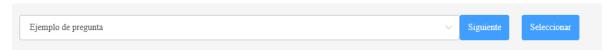
El botón "Bajar ejemplo plantilla preguntas" permite descargar un archivo Excel de plantilla con un formato específico (pregunta, respuestas y popularidad) que el usuario debe llenar. Es importante que sea llenado con este formato, ya que es el que entiende el programa.



Una vez tengas tu archivo listo, puedes subirlo ya llenado con tus preguntas en el siguiente botón

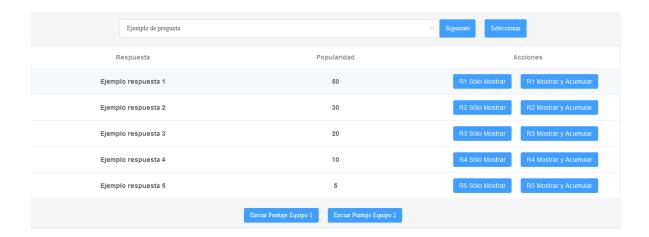


Esto llenará el select de preguntas



Para mostrar las preguntas del select en pantalla del concurso, selecciona una y presiona el botón "seleccionar"

El botón siguiente solo sirve para desplazarte entre las preguntas más rápido, después de presionar dicho botón, aún así tendras que presionar "seleccionar" para mostrar la pregunta en la pantalla del concurso.

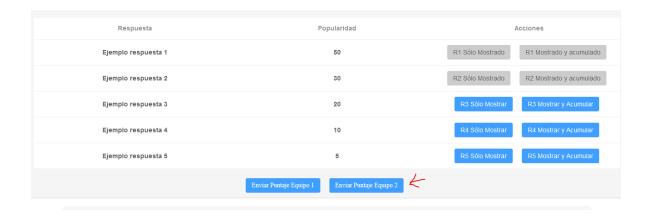


Como se muestra, es sencillo de usar, puedes o solamente mostrar la respuesta o mostrar y hacer que aparezca el valor en el acumulador del concurso.

Esto es así, porque cuando un concursante adivina una respuesta, puedes presionar mostrar y acumular, pero cuando llega el momento del concurso en el que nadie adivinó las respuestas restantes, sólo será necesario mostrar las respuestas sin interferir en el puntaje del tablero.



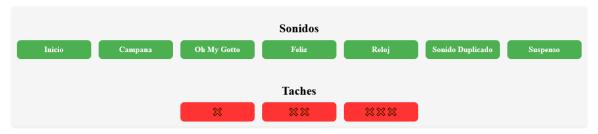
Cuando gane el equipo que haya contestado con todas las respuestas o haya hecho robo de puntos, podrás enviar el acumulado con los botones de abajo



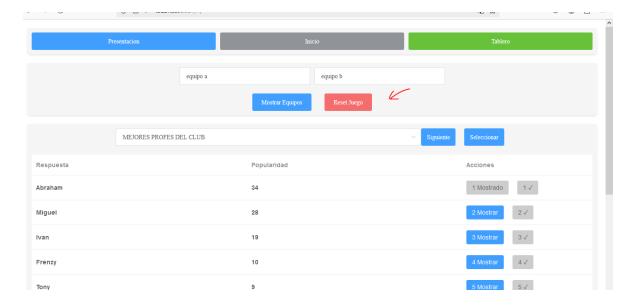




También hay diversos efectos de sonido



Y para finalizar, cuando ya haya terminado el match del equipo A vs el equipo B y quieran pasar más equipos, deberán reiniciar con este botón



Acto seguido, deberán volver a poner los nombres de los nuevos equipos y seguir el flujo ya mencionado.

Las preguntas seguirán siendo las mismas, si quieres otras, tendrás que subir otro manualmente.

Consejo: La pantalla de la presentación de preferencia mostrarla en pantalla completa con f11