

# DYNAMIC PROGRAMMING

## JISU HAN





## 매우 “주관적인” 동적 계획법의 유형

- 숫자 규칙 찾기
- 타일 채우기
- 최대 최소 합

# 숫자 규칙 찾기

- Ex.
  - 1로 만들기 / 1,2,3 더하기 / 제곱수의 합
  - 이친수 / 오르막 / 계단 오르기
- ‘어디까지 가나 보자’의 류
- 전체적인 step을 고려하기보다는 하나의 step에 집중

# 타일 채우기

- Ex.
  - $2 \times n$  타일링 /  $2 \times n$  타일링 2 / 타일 채우기
- 진짜 타일 채우기 류
- 애도 기준을 잡고(오른쪽 끝/왼쪽 끝 등등) 경우에 따라서 분리
  - + 홀수, 짝수 체크를 통해 시간 단축 생각하기

# 최대 최소 합 (제일 어려움!)

- Ex.
  - 스티커 / 포도주 시식
  - 가장 긴 증가하는 부분 수열 / 연속합
- IDEA
  - 최소의 최소는 최소
  - 배열 저장 필수
  - 인덱스 큰 -> 인덱스 작은 것으로 귀결되는지 확인