

Java 类和对象

- 一、驼峰命名法
- 二、Java注释
- 三、转义符
- 四、Java程序它的基本结构是什么？
- 五、Java中的类
- 六、创建类
- 七、定义main方法
- 八、执行代码输出语句
- 九、Java中的对象
- 十、创建对象
- 十一、类与对象的关系

一、驼峰命名法

包名：多单词组成所有字每都小写：xxxyyyzzz

类名、接口名：多单词组成时，所有单词的首字母大写：XxxYyyZzz

变量名、方法名：多单词组成时，第一个首字母小写，第二个首字母后大写：xxxYyyZzz

二、Java注释

单行注释：“//”只能注释一行内容，用在注释信息内容少的地方。

多行注释：“/*”和“*/”之间，注释多行内容。

文档注释：“/**”和“*/”之间，注释多行内容，用来描述其作用。

三、转义符

转义符	转义符
In 换行，跟在 print 后	例如：println

\n 换行，放在双引号中	System.out.print("张三\n");
\t 空格，水平制表符	System.out.print("来自\t中国\n");

四、Java程序它的基本结构是什么？

创建包：package 包名；

类：访问修饰符 class 类名；

方法：访问修饰符 返回值类型 void 空 方法名() {}

Java | 复制代码

```
1 package comhelloworld;
2
3 public class HelloWorld {
4     public static void main(String[] args) {
5         System.out.println("Hello World");
6     }
7 }
```

五、Java中的类

让我们深入了解什么是类，看看周围真实的世界，会发现身边有很多类，例如小猫等等，这些类都有自己的模板或蓝图。

类是相关属性和行为的集合，可以看成是一类事物的模板。

举例：小猫。

属性：名字、体重、年龄、颜色。 行为：走、跑、叫。

六、创建类

因为是面向对象的语言，一个程序的基本单位就是“class 类”，class是关键字，这里定义的class名字就是HelloWorld。

```
1 public class HelloWorld {  
2     // ...  
3 }
```

七、定义main方法

Java 程序由 `public static void main(String[] args)` 方法开始执行。

```
1 public class HelloWorld {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         // ...  
4     }  
5 }
```

八、执行代码输出语句

`System.out.println("Hello World");` 输出语句。

```
1 public class HelloWorld {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         System.out.println("Hello World");  
4     }  
5 }
```

九、Java中的对象

让我们深入了解什么是对象，看看周围真实的世界，会发现身边有很多对象，例如小猫等等，这些对象都有自己的属性和行为。

对象是一类事物的具体体现，对象是类的一个实例，必然具备该类事物的属性和行为。

举例：一只小猫。

属性：黑、活泼、爱睡觉； 行为：蹦跹的跑、喵喵叫。

十、创建对象

创建对象：类名 对象名 = new 类名();

Java | 复制代码

```
1 public static void main(String[] args) {
2     Admin a = new Admin();
3     a.name = "Admin1";
4     a.password = "111111";
5     a.show();
6 }
```

在另一个类中，定义属性

Java | 复制代码

```
1 public static class Admin {
2     String name;
3     String password;
```

创建方法

Java | 复制代码

```
1 public static class Admin {
2     String name;
3     String password;
4     public void show(){
5         System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);
6     }
7 }
```

结果

```
1 package comAdminwww;
2
3 public class TestAdmin {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Admin a = new Admin();
7         a.name = "Admin1";
8         a.password = "111111";
9         a.show();
10    }
11
12    public static class Admin {
13        String name;
14        String password;
15        public void show(){
16            System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);
17        }
18    }
19 }
```

十一、类与对象的关系

类是一种抽象概念，它描述了一组具有相同属性和行为的对象的集合；对象是类的实例，它们具有类定义的属性和行为；类是对象的模板，而对象是类的实例。