

JavaSE基础（一）

- 1、什么是JDK?
- 2、JDK和JRE是什么关系?
- 3、驼峰命名法
- 4、Java注释
- 5、转义符
- 6、Java程序它的基本结构是什么?
- 7、类与对象的关系
- 8、种基本数据类型
 - 布尔值
 - 字符串
 - 变量值互换
- 9、访问控制修饰符
 - 访问权限
- 10、运算符
 - 1、算术运算符
 - 2、关系运算符
 - 3、逻辑运算符
 - 4、赋值运算符

1、什么是JDK?

JDK是 Java 语言的软件开发工具包，JDK是整个Java开发的核心，它包含了Java的运行环境和Java工具。

JDK是 Java 语言的开发工具包，JDK是整个Java开发的核心，它包含了Java的运行环境，Java开发工具包。

2、JDK和JRE是什么关系?

JDK，Java开发工具包；JRE，Java运行时环境；对开发人员来说，一旦开发完Java程序之后，也是要运行并且测试的，因此JDK和JRE是一个包含关系。

3、驼峰命名法

包名：多单词组成所有字每都小写：xxxyyyzzz

类名、接口名：多单词组成时，所有单词的首字母大写：XxxYyyZzz

变量名、方法名：多单词组成时，第一个首字母小写，第二个首字母后大写：xxxYyyZzz

4、Java注释

单行注释：“//”只能注释一行内容，用在注释信息内容少的地方。

多行注释：“/*”和“*/”之间，注释多行内容。

文档注释：“/**”和“*/”之间，注释多行内容，用来描述其作用。

5、转义符

转义符	转义符
In 换行，跟在 print 后	例如：println
\n 换行，放在双引号中	System.out.print("张三\n");
\t 空格，水平制表符	System.out.print("来自\t中国\n");

6、Java程序它的基本结构是什么？

创建包：package 包名；

类：访问修饰符 class 类名；

方法：访问修饰符 返回值类型 void 方法名() {}

Java | 复制代码

```
1 package comhelloworld;
2
3 public class HelloWorld {
4     public static void main(String[] args) {
5         System.out.println("Hello World");
6     }
7 }
```

7、类与对象的关系

类是对象的模板，而对象是类的实例。

创建对象：类名 对象名 = new 类名();

Java | 复制代码

```
1 public static void main(String[] args) {
2     Admin a = new Admin();
3     a.name = "Admin1";
4     a.password = "111111";
5     a.show();
6 }
```

在另一个类中，定义属性，创建方法

```
1 public class Admin {
2     String name;
3     String password;
4     public void show(){
5         System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);
6     }
7 }
```

结果

```

1  package one;
2
3  public class Thank {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          Admin a = new Admin();
7          a.name = "Admin1";
8          a.password = "111111";
9          a.show();
10     }
11
12     public class Admin {
13         String name;
14         String password;
15         public void show(){
16             System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);
17         }
18     }
19 }

```

8、种基本数据类型

基本数据类型	默认值	大小（字节）	取值范围	示例
byte（位）	0	1	$-2^7 \sim 2^7 - 1$	byte a=10;
boolean（布尔值）	false	1	true/false	boolean b=true;
char（字符）	'\u0000'	2	$0 \sim 2^{16} - 1$	char c='c'
short（短整数）	0	2	$-2^{15} \sim 2^{15} - 1$	short d=10;
int（整数）	0	4	$-2^{31} \sim 2^{31} - 1$	int e=10;
long（长整数）	0	8	$-2^{63} \sim 2^{63} - 1$	long f=10L;
float（单精度）	0.0f	4	$-2^{31} \sim 2^{31} - 1$	float g=10.0F;
double（双精度）	0.0d	8	$-2^{63} \sim 2^{63} - 1$	double h=10.0;

布尔值

布尔类型使用boolean关键字声明，并且只能是true或false：

▼

Java | 复制代码

```
1  boolean isJavaFun = true;
2  boolean isFishTasty = false;
3  System.out.println(isJavaFun);
4  System.out.println(isFishTasty);
```

可以使用比较运算符，例如，大于（>）运算符来查找表达式（或变量）是否为真：

▼

Java | 复制代码

```
1  int x = 10;
2  int y = 9;
3  System.out.println(x > y);
```

字符串

String表示字符串类型，属于引用数据类型，不属于基本数据类型。

▼

Java | 复制代码

```
1  String s1 = "javaEE";
2  String s2 = "javaEE";
```

变量值互换

注意：代码是从右向左赋值

▼

Java | 复制代码

```
1  int num1 = 19;
2  int num2 = 89;
3  int temp;
4  temp = num1;
5  num1 = num2;
6  num2 = temp;
7  System.out.println(num1 + "," + num2 + "," + temp);
```

9、访问控制修饰符

Java 支持 4 种不同的访问权限：

private	私有的
protected	受保护的
public	公共的
default	默认

访问权限

总结成如下表格：

修饰符	当前类	同一包内	子孙类	其他包
public	yes	yes	yes	yes
protected	yes	yes	yes	no
default	yes	yes	no	no
private	yes	no	no	no

10、运算符

可以把运算符分成以下几组：算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值算符、三元运算符

1、算术运算符

运算符	描述	示例
+	加法	a + b
-	减法	a - b
*	乘法	a * b
/	除法	a / b
%	取余	a % b
++	自增	a++
--	自减	a--

2、关系运算符

运算符	描述	示例
==	相等	(a == b)
!=	不相等	(a != b)
>	大于	(a > b)
<	小于	(a < b)
>=	大于或等于	(a > = b)
<=	小于或等于	(a <= b)

3、逻辑运算符

运算符	描述	示例
&&	与	两个表达式必须都为 true，整个表达式才为 true。
	或	如果两个操作数任何一个为真，条件为真。
!	非	如果条件为true，则逻辑非运算符将得到false。

4、赋值运算符

运算符	示例	结果
=	int a=5	a=5
+=	int a=5; a+=2;	a=7
--	int a=5; a-=2;	a=3
=	int a=5; a=2;	a=3
/=	int a=5; a/=2;	a=2
%=	int a=5; a%=2;	a=1