Week 3 JavaScript (Dark Mode)

1. What is JS?



가져다 놓고





꾸미고





시킨다

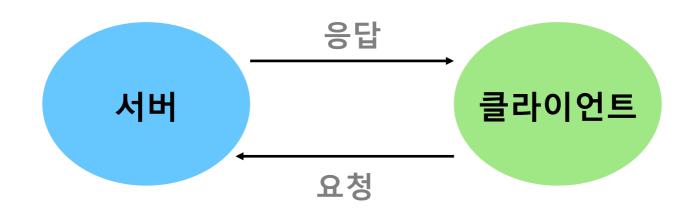
프로그래밍 언어

JavaScript

동적 클라이언트 사이드 스크립트 언어

1 2 3

클라이언트 사이드 스크립트 언어



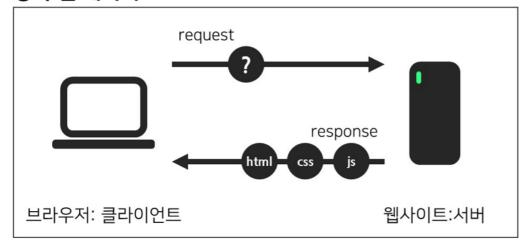
스크립트 언어

응용 프로그램을 <mark>사용자 요구</mark>에 맞게 수행할 수 있게 하는 프로그래밍 언어

정적 웹 (Static Web Page)

미리 저장된 파일 전달

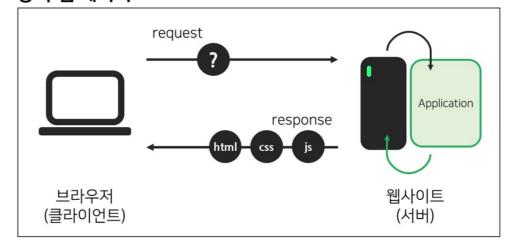
정적 웹 페이지



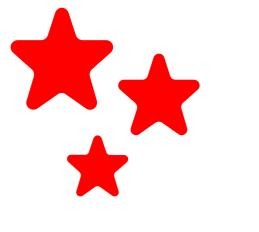
동적 웹 (Dynamic Web Page)

클라이언트 선택에 따라 가공처리

동적 웹 페이지

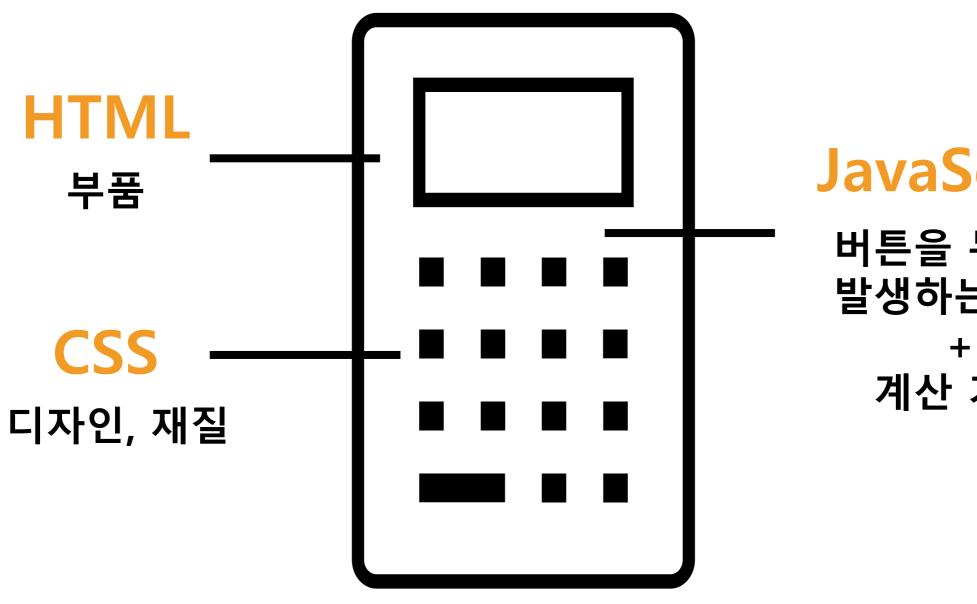






JavaScript로 HTML, CSS 제어 가능!!!!!

계산기



JavaScript

버튼을 누르면 발생하는 기능 계산 기능



2. Let's make Dark Mode

Light

Dark





HTML

```
<input> 사용자에게 선택지를 제공하는 태그
```

```
<a href="#"><label</a> input 태그를 정의하기 위한 태그</a> <a href="#"><label</a> for = 'id속성'>
```

CSS

position:

relative – 부모 absolute – 자식

자식이 부모 범위 안에서 이동하게 함

box-sizing : border-box; 박스크기 -> 테두리 기준

content-box
border-box

같은 width = 500px

transition:

transform 0.2s linear

ease-out

ease-in

ease-in-out

움직임 0.2초간 일관된 속도

Slow-end Slow-start Slow-start&end

```
사용자의 선택 = event
    변수 선언:
     const, let
    함수 선언:
      function
 함수이름(매개변수) {
       함수
    콘솔에 출력:
   console.log()
```

사용자의 선택 = event

getElementById(id이름):

해당 id를 가진 요소에 해당 함수를 반환

Only ID

querySelector(selectors): Selector에 해당하는 첫번째

요소를 반환

여러 요소

const byId = document.getElementById("secondId");

const bySelector = document.querySelector("#firstId #secondId");

사용자의 선택 = event

addEventListener(event종류, 함수)

| 이벤트 명 | 설명 |
|-----------|---------------------------|
| change | 변동이 있을 때 발생 |
| click | 클릭 시 발생 |
| focus | 포커스를 얻었을 때 발생 |
| keydown | 키를 눌렀을 때 발생 |
| keyup | 키에서 손을 땟을 때 발생 |
| load | 로드가 완료 되었을 때 발생 |
| mousedown | 마우스를 클릭 했을 때 발생 |
| mouseout | 마우스가 특정 객체 밖으로 나갔을 때 발생 |
| mouseover | 마우스가 특정 객체 위로 올려졌을 때 발생 |
| mousemove | 마우스가 움직였을 때 발생 |
| mouseup | 마우스에서 손을 땟을 때 발생 |
| select | option 태그 등에서 선택을 햇을 때 발생 |

과 제

4/30일 까지 제작하는 포트폴리오에 <u>다크모드</u> 넣기!

Thank You