

# 창업과 의사결정

충북대학교 SW중심대학사업단 강봉희

# 목 차

- **❖ Part 1. DECISION MAKING**
- ❖ Part 2. 의사결정 행동 모형
- ❖ Part 3. 의사결정 환경

# 학습 목표

#### 1. DECISION MAKING

- 의사결정과정을 ~ing를 적용 모델
- 각 단계별로 학습

#### 2. 의사결정 행동 모형

- 의사결정 행동 모형
- 의사결정의 성공요인

#### 3. 의사결정 환경

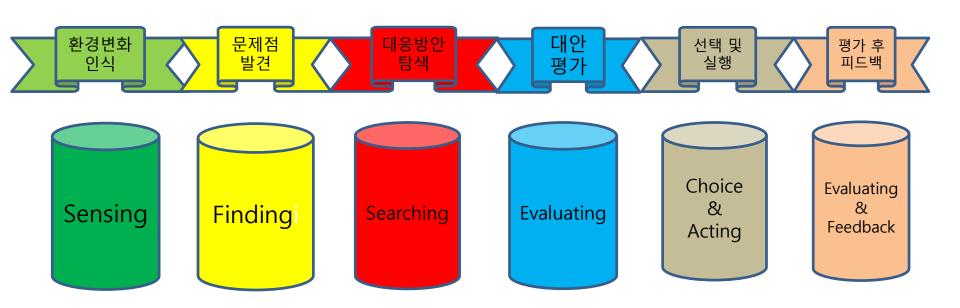
- 현명한 의사결정
- 의사결정 환경변수

#### Part 1

#### **DECISION MAKING**

최적의 대안을 선택 해 가는 과정

# **Decision Making Process**



#### Sensing = 환경변화 인식

- ❖환경 변화의 흐름을 센스 있게 감지한다.
- ❖환경변화 요인을 체크한다.
- ❖ 환경변화 영향의 원인 및 동인을 찾는다.
- ❖환경 변화의 대응방안의 필요성을 인식한다.
- →의사결정을 위한 이해 관계자들을 구성한다.
- →의사결정구성원에 따라 차이가 있음을 이해한다.

#### Finding=문제점 발견

- ❖ 문제점을 발견
- ❖ 문제의 원인 분류 및 Fact검증
- ❖ 문제 성격에 맞는 가중치 체크
- ❖ 문제해결을 위한 솔루션 작업
- ❖ 문제를 명확하게 인식
- → 문제 해결은 위한 인적자원 구성
- → 의사결정구성원 역량에 따른 차이점 고려

#### Searching=대응방안탐색

- ❖ 의사결정에 필요한 관련 요인들을 파악
- ❖ 문제해결에 필요한 관련 자료 수집
- ❖문제해결과 평가에 필요한 자료를 최대한 수집하여 분석
- ❖근거 추출 자료에 대한 높은 신뢰성 요구
- ❖문제를 정확히 분석 평가
- → 문제해결을 위한 객관적인 기준 필요

#### Evaluating=대안평가

- ❖ 수집되어진 자료에 대한 분석결과로 대응방안 도출
- ❖ 구성원들간의 문제해결을 위한 브레인 스토밍
- ❖ 다양하게 발생할 수 있은 변수를 고려
- ❖ 예상되는 결과에 따른 대안 평가
- ❖ 하나 또는 그 이상의 해결안 선정 및 작성

- →조직 내, 외의 총체적인 변수들을 고려한 대안 평가
- → 평가의 적합성, 기준 명확히

#### Acting = 선택 및 실행

- ❖ 선정된 해결책을 실천
- ❖ 최적의 대안 선택
- ❖ 종합적 검토 필수
  - 목표의 정확성
  - 대안의 이행 능력
  - 문제해결에 따른 부정적 효과
- ❖ 결정 수용자들의 태도 및 반응 체크
  - 긍정적인 반응 및 태도에 대한 발전 전개방향 모색
  - 부정적인 반응 및 원인 분석

#### Evaluating &Feedback= 평가 후 피드백

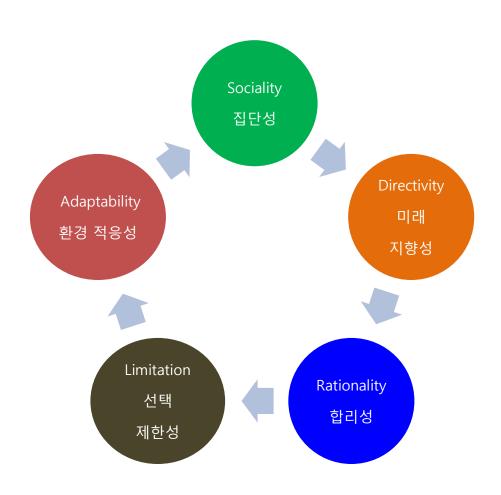
- ❖ 목표달성여부를 확인
- ❖ 성과 결과에 대한 비교 평가
- ❖ 피드백에 대한 기대효과
  - 내부 요인: 기업내부 구성원들의 내적 역량 요인 고려
  - 외부 요인: 환경변화 요인, 행운
- ❖ 달성 정도에 대한 피드백
  - -부족한 부분
  - -미래 개발에 대한 부분
- ❖ 평가 결과 도출

# \*의사결정의 유형

- ❖ 전략적 의사결정(Strategic decisions) -기업의 외부문제와 관련. 기업의 외부환경의 변화에 기업전체를 적응시키기 위한 의사결정
- ❖ 관리적의사결정 (Administrative decisions)-기업의 내부문제에 관한 결정으로 전략적 의사결정을 구체화하기 위하여 최적의 업적 능력을 낼 수 있도록 기업의 제 자원을 조직화 하는 것과 관련되는 의사결정
- ❖ 업무적 의사결정(Operating decisions)-위의 두 가지 의사결정을 구체화하기 위하여 기업의 제 자원의 변화과정의 효율을 최적화하는것

# 의사결정의 특성

❖ 5가지 특성



- ❖ Sociality: 합리적인 의사결정을 내리기 위한 여러 사람의 의견 수집
- ❖ Directivity: 목적 달성에 대한 수단의 선택 및 결정을 통한 미래예측
- ❖ Rationality: 효율성과 효과성에 따른 합리적 의사결정
- ❖ Limitation: 제한 되어진 조건 하에서의 의사결정
- ❖ Adaptability: 환경 요인과 이해관계요인 고려한 의사결정

#### Part2

### **DECISION MAKING**

의사결정 행동 모형

# 의사결정의 행동 모형

인간은 언제나 합리적인 판단을 내릴 수는 없다.

#### 1. Economic Decision Making(경제적 모형)

- : 완전합리성에 근거
  - 의사결정의 고전적 연구방법
  - 의사결정권자가 관련정보를 모두 확보
  - 결과 예측 가능
  - 완전한 경쟁을 찾아 보기 어려움
  - 완전 경쟁의 조건이 성립하는 경우가 많지 않음
- 최소의 비용으로 최대의 효과를 올리려는 경제적 합리성에 의한 의사결정 행동 모형
- →목표, 가능한 대안 확보, 결과 예측, 평가, 최적화 대안 선택

#### 2. Satisficing Decision Making (만희적 모형)

- :합리성에 제한,최대한 가능한 만족은 어느 정도 희생
  - limited rationality(제한된 합리성)
- : 인간의 한계
  - 1)지(知)적 한계
  - 2)지각(知覺)한계
  - 3)good enough → 기대가치극대화
- → 정보처리 능력의 한계, 현실에서의 복잡한 상황
- → 만족할 수 있는 대안 탐색
- → 분권화 노력

#### 3. Social Decision Making (사회적모형)

- : 비합리적(사회적 영향력, 압력)
- 정치적 또는 내재적: 미리 정해 놓은 대안으로 의사결정
- 조직 내 의사결정이 체계적이지 않고 일방적(일명 쓰레기)

#### \*\*Asch Effect(애쉬효과)

-다수가 공유하는 잘못된 생각 때문에 한 개인의 옳은 판단이 영향을 받게 됨

예)선의 길이

# 의사결정 문제

❖ 미국에서의 사물 인터넷 사업

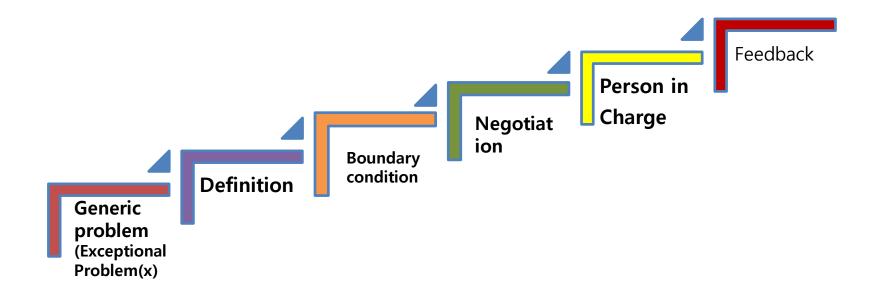
삼	성전자	화웨이	테슬라	텐센트
12억 달	날러 투자	자체 운영체계 개발	주당 26.5~28.5 달러에 솔라시티 인수	유명한 핀란드 회사 슈퍼셀 지분 84.3%를 9.5조원 에 인수



제 4차 산업혁명 혁신과 변화를 수시로 선택해야 하는 시대

# 성공적인 의사결정

#### P. Druker



# Generic problem - Exceptional Problem(x) -

- ❖ 일반적문제에서 출발(사건을 보는 시각을 예외성(X))
- ❖ 의사결정자의 판단이 중요함
- ❖ 우선 문제의 성격을 파악
- ❖ 일반적인 문제의 경우: 규칙과 원칙 적용
- ❖ 예외의 경우: 상황 판단 중요
- →오류: 일반 적인 문제를 예외적으로 간주하는 경향
- →If) 일반적인 이해, 원칙을 제외 할 경우 의사결정자의 독 단적인 판단.

#### **Definition**

- ❖문제의 정의를 정확히
- ❖문제와의 연관성 파악
- ❖솔루션에 대한 방법 모색
- → 수집된 Fact를 토대로 반복적인 확인작업
- →예외적인 상황에 대해서도 Check

### **Boundary condition**

- ❖ 문제해결을 위한 기준(경계조건)을 설립
- ❖ 기준에 충족 여부가 중요
- ❖ 올바른 전제조건에서 시작
- →For) 선택 가능한 경우의 수를 식별하기 쉬움
- →If)경계조건이 불명확할 경우
- → 변화 정도에 대한 둔감
- → 적응 방안 제시 늦음

### **Negotiation**

- ❖경계조건이 수용 가능한 결정
- ❖협상
- ❖수용가능성을 찾지 말고
- ❖저항 요인도 찾을 필요가 없음
- →시간, 비용 낭비
- →돌발상황 및 반대의견 극복 어려움
- →For) 올바른 협상방안을 찾으려고 노력

### **Person in Charge**

- ❖ 세부적인 실행방안 결정
- ❖ 책임자
- ❖ 의사결정내용을 구체적으로 실행할 책임자를 물색
- ❖ 실행 여부 및 능력 check
- ❖ 조직 내 갈등을 제거하기 위한 기준 제시
  - : 직무분석 및 성취 기준
- → For) 책임여부

#### **Feedback**

- ❖의사결정 결과 체크
- ❖중간 과정 및 실행 과정 체크
- ❖현장 확인 필수
- ❖전반적인 피드백을 통한 다음 진행에 대한 오류 요인 제거

### Part3

#### **DECISION MAKING**

의사결정 환경

# 현명한 의사결정 필요

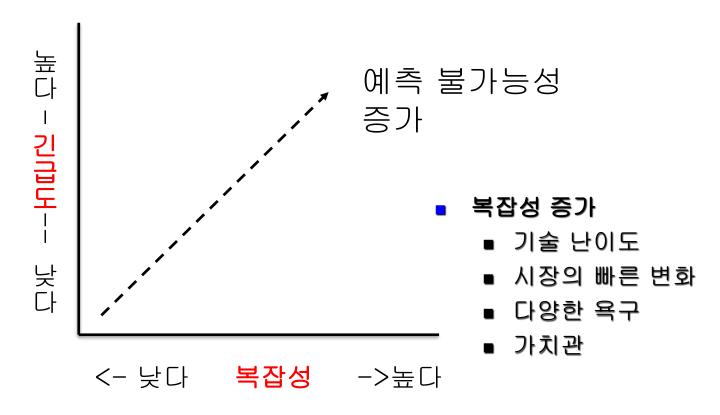
- ❖ 확실한 환경(Certainty environment)
  - : 기대되는 결과 예측 가능
  - : 주어진 정보가 충분함
- →일선 경영자 층에서 이루어지는 업무와 관련된 일상적 의사결정
- ❖ 제한된 환경 (limited environment /Uncertainty environment )
  - : 관련정보가 적음
  - : 정보에 대한 신뢰성 부족
  - : 예측 기대효과 불안정
- → 의사결정자 담당자의 주관적 경험이 영향을 미침
- ❖ 위험한 환경 (risky environment)
  - : 기대하는 객관적 확률(50% 내외)이 주어짐
- → 일반적 조직

# 의지(意志) 결정 과 의사(意思)결정

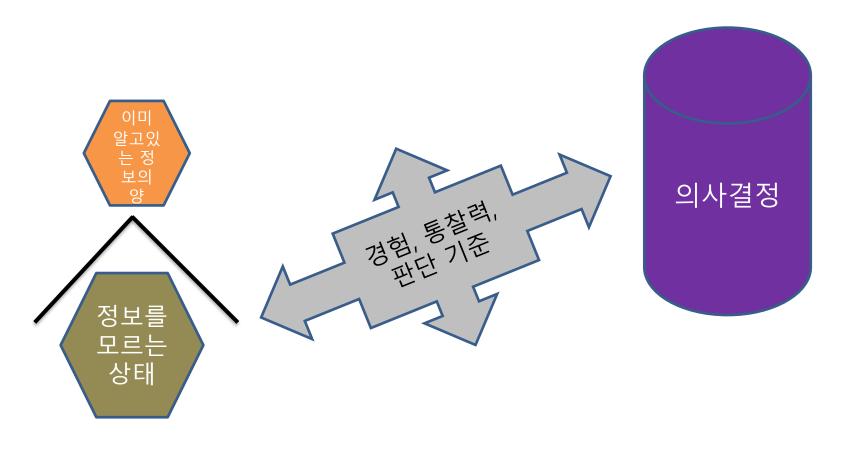
- ❖ 의지 (意志) 결정: 여러가지 선택이 가능한 상황에서 동물이 어떤 행동을 취하여야 하는지를 결정하는 일(사전적 정의)
- "志": 뜻, 의도(Intention) 등 목적을 달성하고자 하는 능동적이고 적극적인 움직임
- ❖ 의사 (意思) 결정: 자기의 생각을 명확하게 함, 기업이나 단체들의 조직이 그 활동 방침을 결정함(사전적 정의)
- "思": 생각, 목적을 달성하기 위해 다양한 방법등을 모색하며 이성적인 판단으로 지향점을 가짐

# 의사결정의 어려움: 긴급도와 복잡성

- 긴급도 증가
  - 기술변화 속도
  - 경쟁

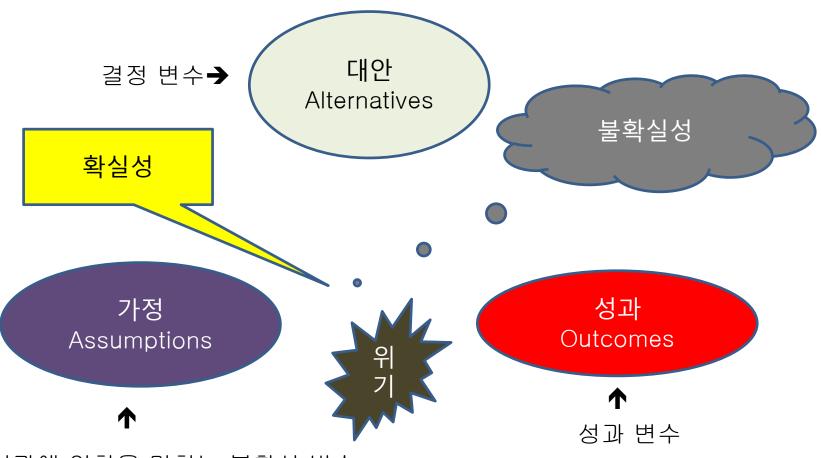


- ❖ 알고 있는 정보의 양에 따라 의사결정이 달라짐
- ❖ 일반적으로 정보의 양이 부족하면 개인의 경험, 통찰력, 판단기준이 의사결정에 영향을 미침



## 의사결정 기본요소

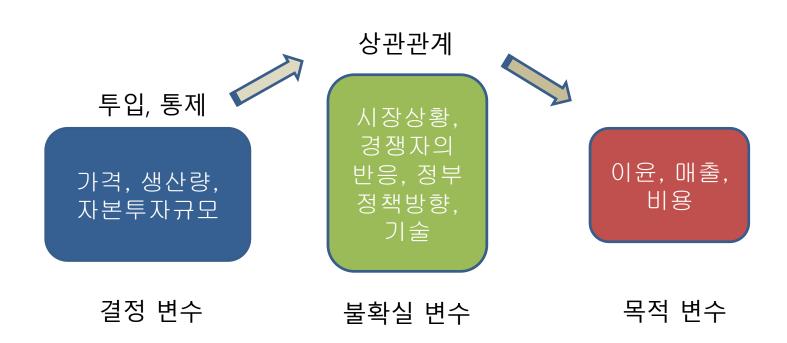
❖ 환경, 성과, 현재 시점,미래가치, 선호, 지향점



성과에 영향을 미치는 불확실 변수

# 의사결정 구조모형

❖ 기본요소들의 구조적 관계



# 결정변수

- ❖ EX) 1: 반도체 소제 구매책임자의 문제:
  - 반도체 시장 변동에 대처 방안으로 어떤 것이 있을까?
- ❖ EX): 시기결정의 문제:
  - 이른 장마로 인한 낙과에 대한 대처 방안?
- ❖ EX): 順次的 결정: 게임(잘게 쪼개어진 선택의 연속)
- 리그오브레전드: 영웅선택→플레이 여부→게임시작→특정위치설 정
  - 스타크래프트: 실시간 전략게임(초반 플레이 방향 선택 중요)

# 2. 불확실 환경변수

- ❖성과변수에 영향을 미치는 변수
- ❖의사결정에서 주요한 변수로 작용
- ❖정치, 경제, 환경, 기술 등 의사결정자가 조정이 불가능한 변수
  - EX) COVID 19, 백신 접종, 반도체 시장 등
- ❖기업의 신제품 개발. 기업확장 및 축소
- ❖최고경영자의 사망 또는 부재 시 의사결정

### 3. 성과변수

- ❖조직의 상위 미션인 "영속성"을 달성의 초석
- ❖환경변화에 대한 다양성 제고 및 생산성 유지
- ❖지속적이고 발전가능한 생태계 유지
- ❖불확실 변수등 이해관계 요소들간의 균형 유지 중요
- ❖의사결정 대안의 상대적 우수성 고려
- ❖장, 단기 의사결정의 목표
- ❖ 피라미드식 구조

# 요약(key word)

- ❖ 최적의 대안을 선택해 가는 의사결정과정은 현재진행형
- ❖ 의사결정 단계별 분석
- ❖ 의사결정행동모형
- ❖ 의사결정 성공요인
- ❖ 최적의 의사결정 및 환경변수

# 생각해 볼 점

- ❖ 선택과 의사결정의 차이가 있을까?
- ❖ 의사결정은 매순간 단계를 거치는가?
- ❖ 나는 의사결정권자인가?