

S S A F Y S U B - P J T 2 서 울 5 반 4 팀

BITZ

OSDS - 오순도순





BITZ



Content



Team Introduce

팀 소개



Project For BITZ

BITZ 프로젝트 소개



Planning Background

기획배경



Expected Effect

기대효과

01

팀 소개

오순도순

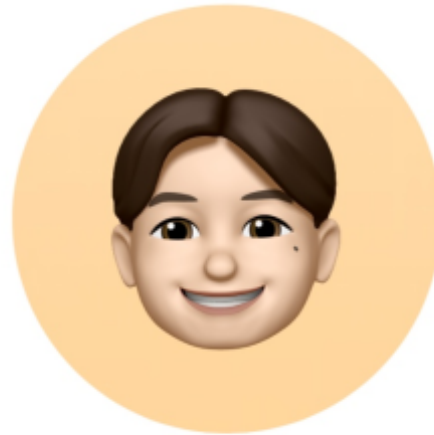
의 좋게 이야기하거나 지내는 모양.

:재미있게 살아가다



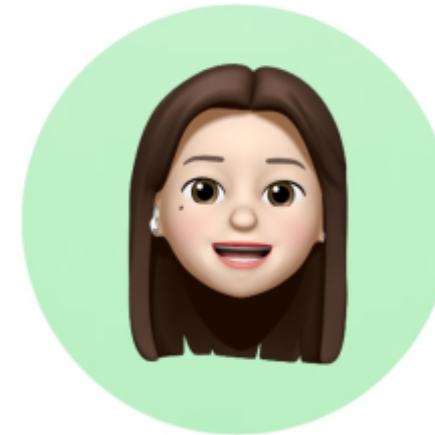
권 오 우 29

프론트엔드



박 정 웅 28

프론트엔드



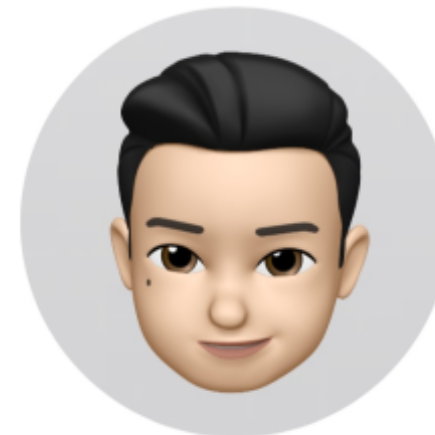
윤 지 영 25

백엔드



이 소 은 26

팀장 / 백엔드



장 현 웅 26

프론트엔드 / 백엔드



기존픽업게임 예약 방식

1. 다음카페/네이버밴드/오픈카톡방을 이용하여 픽업게임 공지 (관리자)

117298	서울/인천/부산/광주/울산 우장체육관 7월20일 화요일 13시,16시픽업게임 모집합니다 (서울 접근성 최고)
117297	7월 25일 월요일 13시10분~16시10분 김포 체육관 양도합니다
117296	금) 20일 아산 탕정실내체육관 게스트 구합니다
117295	[분당/광주] 7/20(화)오후2시,4시 고힐라짐 게스트 모집니다.
117294	[분당/광주] 7/20(화)오후6시 고힐라짐 게스트 모집니다.
117292	울산 성석동 두촌체육관 양도
117291	김포 ES스포츠 7월20일 화요일 오후7시30분~9시30분 성인 픽업게임 인원모집.
117289	[마포/은평/일산]7월20일(화)13:00~15:00시 게스트 모집합니다
117288	[안산/시흥/인천/부천] 7/21(수) 오전 10:00~12:30 게스트 모집 합니다.
117286	[마포/상암] (현천동180-1) 7월20일 화요일 오후2시30분- 오후4시30분 스킵존 3관 픽업게임 모집
117285	7월 19일 월요일 고양/일산 오후 8~10 게스트 모집합니다.(마감)
117283	e전e국e올e장e안e마e
117282	[경기도 시흥]7월 20일(화) 20:00~22:00 픽업게임 게스트 모집합니다
117280	균일(19일) 개포동인근 게스트구인합니다.
117278	서울/인천/부산/광주/울산 우장체육관 7월20일 화요일 10시,13시,16시 픽업게임 모집합니다 (서울 접근성 최고)

다음카페

SKT 10:28	스킵존 픽업게임
스킵존관장	2021년 7월 19일 오후 1:40 · 82 읽음
[마포/상암] (현천동180-1) 7월20일 화요일 오후2시30분-오후4시30분 스킵존 3관 픽업게임 모집	
장소 : 고양시 덕양구 현천동 180-1(상암동영)	
코트사이즈 : 28*15 (정규코트)	
준비물 : 흰,검 유니폼	
게스트비 : 7,000원	
모집 포지션 : 제한없음	
경기 진행방법 : 12명-15명까지 모집 후 2파전 또는 3파전	
*10분전까지 꼭 도착해주셔서 바로 게임을 할 수 있게 해주세요!	
담당자 연락처 : 010-8809-1228	
입금계좌 : 카카오�뱅크 3333-01-3969154 최유진(스킵존3관)	
당일함불 불가합니다.	
신청방법 : 댓글신청 (1.최유진) 번호와 이름만 작성	
주차 15대이상가능 샤워불가	
댓글을 남겨주세요.	

네이버 밴드

7월19일~25일까지 단기대관 안내
※가능 요일 및 시간※
★19일-월요일 18:00~22:00
★20일-화요일 18:00~22:00
★21일-수요일 18:00~22:00
★22일-목요일 18:00~22:00
★23일-금요일 18:00~22:00
★24일-토요일 11:00~13:00 완료 13:00~15:00 15:00~17:00 17:00~19:00 19:00~21:00
★25일-일요일 06:00~08:00 10:00~12:00 완료 12:00~14:00 14:00~16:00 16:00~18:00 18:00~20:00 20:00~22:00
문의:010-3714-0723 서찬우
*사회적 거리두기 정부지침 사항으로 "2시간" 단위로 대관 가능하며 인원은 "15명"으로 제한 됩니다.

카카오톡 오픈카톡방



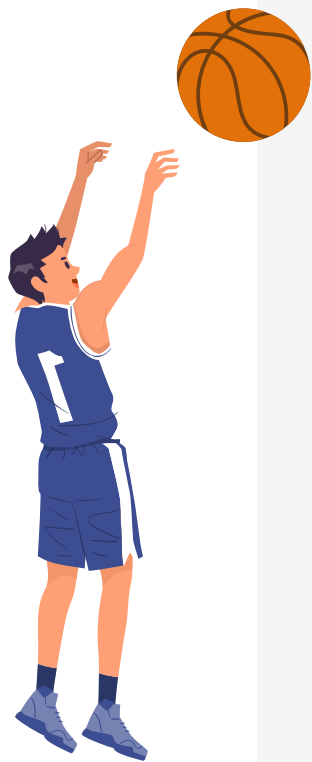
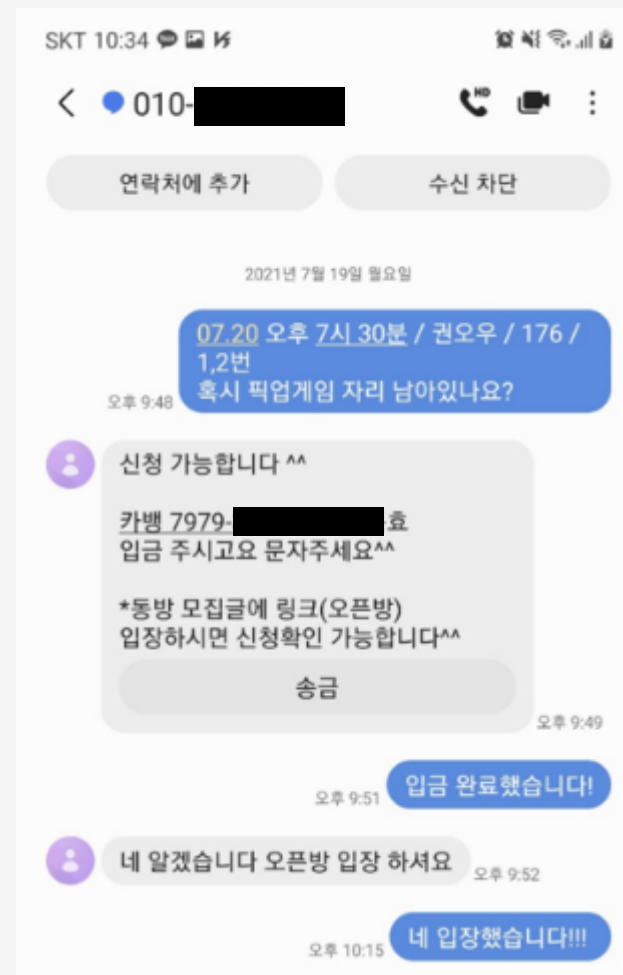
02

기획배경



기존픽업게임 예약 방식

2. 공지를 보고 참여자가 관리자에게 개별 연락 or 댓글 후 입금 (참가자)



기존픽업게임 예약 방식

3. 관리자가 입금 확인 후 참가자의 참가 확정 (관리자)



★7월20일 화요일 성인 픽업게임★

*인원:15명 가능 (5인1팀.6~7인1팀)

*진행방식: 5:5:5 2.3파전 (8분 경기)

*계좌: 카뱅 7979- [REDACTED] 23
ES [REDACTED])

*참가비: 10,000원

*신청방법: 입금 후 성함 복.불

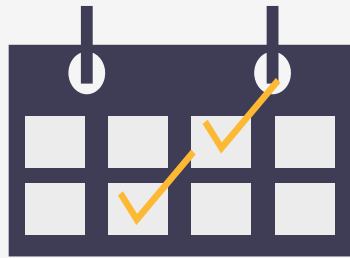
*주소: 김포시 [REDACTED]
[REDACTED]

★오후7시30분~오후9시30분★ (2시간)

최대15명 (10분전 도착)

- 1.김창영
- 2.박도현
- 3.최병주
- 4.신수호
- 5.권오우

기존픽업게임 예약 방식



원하는 날짜, 시간 조회 어려움



참가 확정까지 단계가 복잡



불편함

기존픽업게임 예약 방식

기획목적

- 픽업 게임 관리자와 사용자 모두가

픽업 게임에만 집중할 수 있는 시스템 구현

원하는 날짜, 시간 조회 어려움



- 픽업 게임 참가자들의 실력을 나누어

비슷한 실력의 사람들과 게임이

참가 확정, 취소, 변경, 환불

매칭되도록하여 게임 생태계 안정화



불편함

02

기획배경

경쟁사(모티브)



플랩풋볼

plabfootball.com

29	30	31	1	2	3	4
목	금	토	일	월	화	수
14개의 경기						
19:00	부산 팔라시오FC 해운대 풋살장 A구장 *주자1자리*					마감입장
20:00	HM풋살파크 울산 북구청 A구장					마감
20:00	부산 연산동 BS89 풋살센터 (월내) A구장 *주자8자리*					마감입장
20:00	창주 NC백화점 스카이필드					마감
20:00	대구 대일 풋살파크 A구장					마감
20:00	광주 태양 풋살장 C구장					마감입장
20:00	부산 해운대 놀이마을 풋살장 A구장 *주자마감*					마감
20:00	경산 이형상 축구센터 풋살장 C구장					마감
21:00	대구 계명문화대학교 풋살장 4번구장					마감
21:00	경산 백전 스포츠 파크 1면					마감입장
22:00	대구 LFC 풋살파크 A구장					마감
22:00	부산 연산동 BS89 풋살센터 (월내) A구장 *주자9자리*					마감입장
22:00	창주 NC백화점 스카이필드					마감입장
...	광주 신화스포츠클럽 구 구장 1면					마감입장



Basketball In The Zone

[농구에 미쳐라!]

* In the Zone

: 무언가에 굉장히 집중하거나
빠져 있어 어떤 일을 무아지경으로
잘하게 될 때



로고



아이콘(심볼)

핵심기능

1. 예약 및 필터링 시스템

예약 과정



필터 우선 순위

1. 날짜
2. 시간



"사용자의 편리성 증대"



핵심기능

2. 참가자 실력/매너 점수 제도

실력 점수



" 실력 점수를 통해 나의 실력 확인 및 상승 욕구로 인한 동기부여 "

매너 점수

- 픽업 게임이 끝난 후 평가
- 일정 매너 점수 이하는 픽업 게임 참여에 제한



핵심기능

3. 매칭 시스템

키, 실력점수, 포지션을 기준으로 팀 매칭

* 키 평균 : $A > B > C$ * 실력 평균 : $C > B > A$

A팀

이름	키	포지션	실력점수
박찬국님	189	C	100
정지환님	187	F	99
이은택님	185	F	98
류영석님	183	F	93
안예진님	170	G	91
평균	182.8		96.2

B팀

이름	키	포지션	실력점수
조다운님	189	C	98
양동혁님	187	F	99
도태욱님	185	F	94
김운서님	183	G	96
당현아님	170	G	95
평균	182		96.4

C팀

이름	키	포지션	실력점수
이소은	183	C	99
장현웅	183	F	97
윤지영	181	G	98
박정웅	181	G	98
권오우	180	G	92
평균	180.8		96.8



03

BITZ 프로젝트 소개



차별성

VS 플랩풋볼

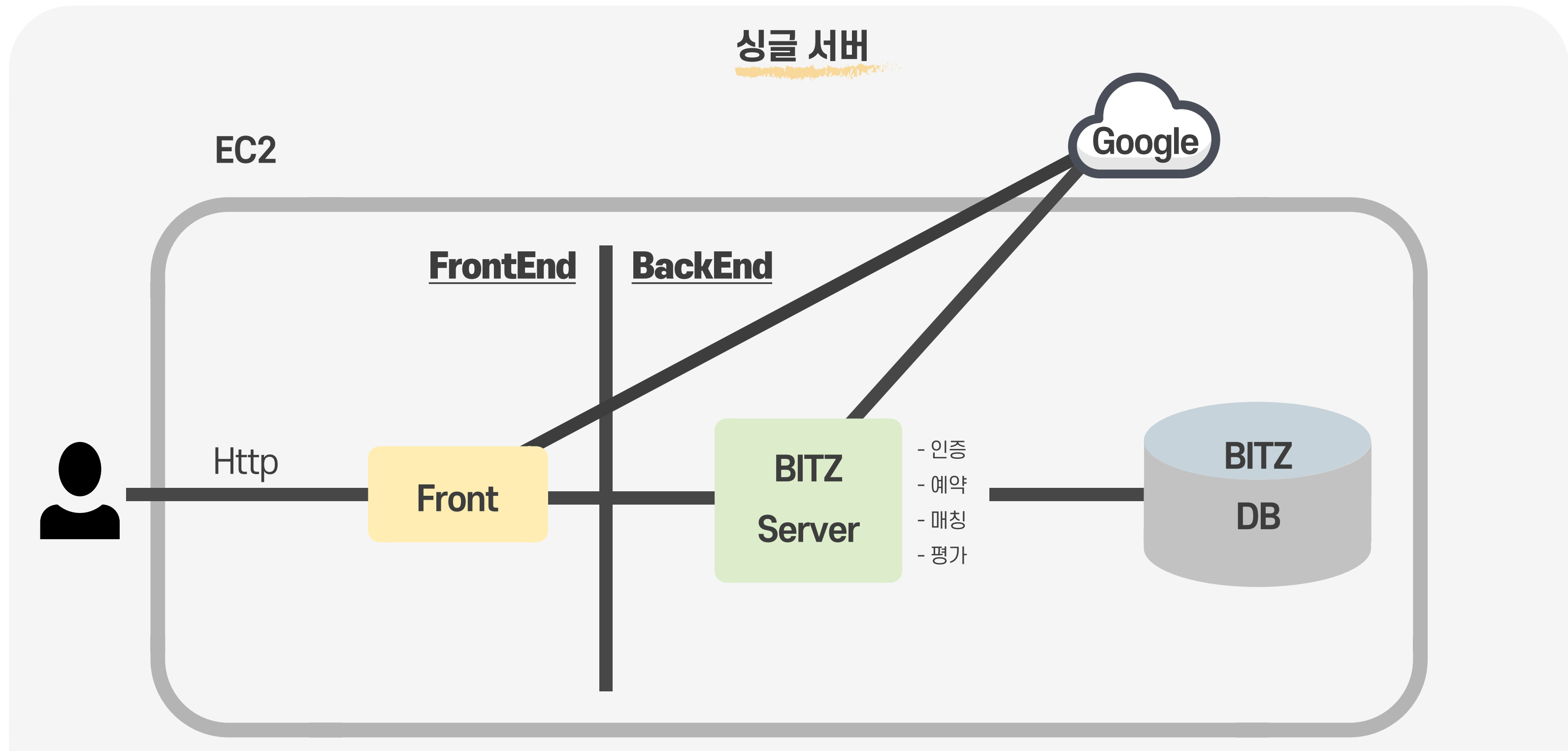
	<u>플랩풋볼</u>	<u>BITZ</u>
<u>종목</u>	풋살	농구
<u>경기 관리</u>	매니저	픽업 게임 참가자 or 관리자
<u>매칭 시스템</u>	매니저 개인 판단	객관적인 자료



03

BITZ 프로젝트 소개

아키텍처



04

기대효과

픽업 게임 참가자



시간과 노력 감소



실력 향상에 대한 동기 부여



경기 기록 데이터 확보

04

기대효과

체육관 관리자



시간과 노력 감소



잠재적 고객 확보



수익 발생

BITZ 자유시연

로컬 ver

THANK YOU

감사합니다



Q & A

질의응답

