Design and Analysis of Algorithms

Tutorial 10: Dynamic Programming



童咏昕 北京航空航天大学 计算机学院

yxtong@buaa. edu. cn

问题1

现有k种面额的硬币(数量无限,且一定包含面额为1元的硬币),使用硬币组成共计n元的面额,请设计算法计算所需的最少的硬币数。请使用时间复杂度为0(nk)的动态规划算法。

- 令c[j]表示组成j元的面额所需的最少硬币数,令所给的k种硬币的面额分别为 $d_1,d_2,...,d_k$.
- 由于一定有面额为1元的硬币,因此对于任意的 $j \geq 0$,一定能找到一种组成方式。

• 如果某一种组成 j 元的面额的方式中包括了硬币 d_i ,则有 $c[j] = 1 + c[j - d_i]$,枚举 d_i ,选择其中最小的硬币数,即可得到最终的c[j].

$$c[j] = \begin{cases} & \infty, & j < 0 \\ & 0, & j = 0 \\ 1 + \min_{1 \le i \le k} \{c[j - d_i]\}, & j > 0 \end{cases}$$

• 下图为算法的伪代码,按照 j 由小到大的顺序计算c[j],同时不再定义c[j](j<0),而是在计算 $c[j-d_i]$ 前先判断 j 与 d_i 的关系。算法同时产生了数组denom[1..n],表示组成 j 元面额的最优方式中包括面额为denom[j]的硬币。

Compute-Change (n, d, k)

```
Input: k kinds of coins with denominations d make up n dollars.

Output: Minimum number of used coins.

Let c[1..n] and denom[1..n] are two new arrays;

for j \leftarrow 1 to n do

c[j] \leftarrow \infty;
for i \leftarrow 1 to k do

c[j] \leftarrow 0
if j \geq d_i and 1 + c[j - d_i] < c[j] then
c[j] \leftarrow 1 + c[j - d_i]; denom[j] \leftarrow d_i;
end
end
end
end
return c,denom;
```

下面的算法Give-Change使用数组denom输出组成j元面额的最优方式的各硬币面额。

Give-Change(j, denom)

```
Input: denom is the array generated from Compute-Change.

Output: Used coins to make up j dollars.

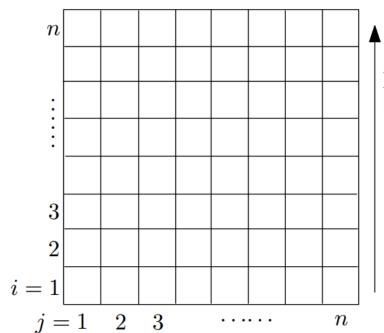
if j > 0 then

Output denom[j];

Give-Change(j - denom[j], denom);
end
```

问题2

- 现有一个nxn的棋盘与一个棋子,你需要将棋子从最下面一行移动到最上面一行,棋子的每一步移动限制在下面三种形式之一。
 - 将棋子从当前格移动到其上面一格。
 - 将棋子从当前格移动到其左上一格(如果存在的话)。
 - 将棋子从当前格移动带其右上一格(如果存在的话)。



Move the checker from row 1 to row n

问题2

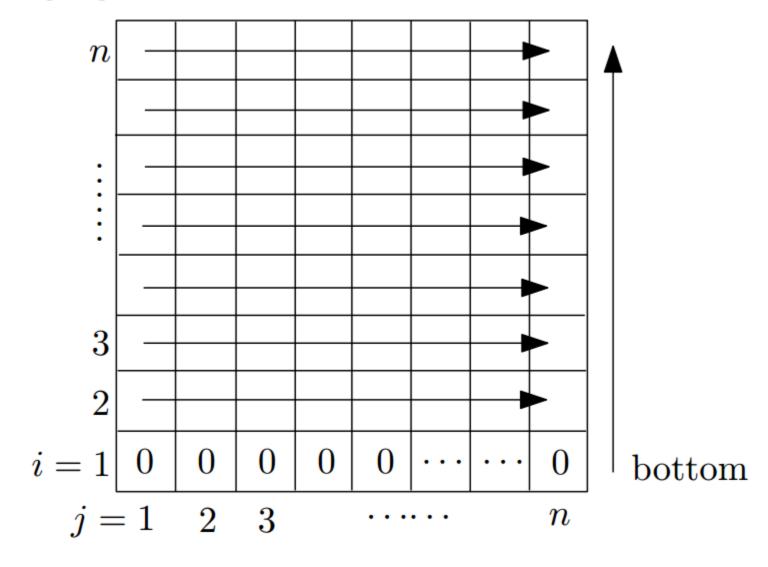
- 每当将棋子从方格(i, j)移动到(i',j')时,你将获得p((i,j),(i',j'))元奖励,格间移动对应的奖励p为已知,并假设每一步奖励都为正数。
- 请给出一个算法计算将棋子从最下面一行移动到 最上面一行所能获得的最大奖励。棋子的起止位 置可任意选择。同时请分析算法的时间复杂度。

● 用数对(i, j)表示(从下往上)第i行第j列的方格, $1 \le i, j \le n$. 对于格(i, j), 其一定是由格(i - 1, j')经过一步移动到达的,其中j' = j - 1, j或j + 1. 令d[i, j]为到达格(i, j)所能得到的最大奖励,有如下递推式

$$d[i,j] = max \begin{cases} d[i-1,j-1] + p((i-1,j-1),(i,j)), j > 1 \\ d[i-1,j] + p((i-1,j),(i,j)), & always \\ d[i-1,j+1] + p((i-1,j+1),(i,j)), j < n \end{cases}$$

• 按照 i 由小到达的顺序计算d[i, j], 一旦计算完成,第n行的格中的最大奖励即为所求 $\max_{1 \le j \le n} \{d[n, j]\}$ 。

d[i,j]



```
Input: An n \times n checkerboard, award function p.
Output: Maximum award.
Let d[1..n,1..n] and w[1..n,1..n] be two 2-dimension arrays;
for j \leftarrow 1 to n do
d[1,j] \leftarrow 0;
end
for i \leftarrow 2 to n do
    for j \leftarrow 1 to n do
        up \leftarrow d[i-1,j] + p((i-1,j),(i,j));
        if j is equal to 1 then
           upLeft \leftarrow -\infty;
            upRight \leftarrow d[i-1, j+1] + p((i-1, j+1), (i, j));
        end
        else if j is equal to n then
            upLeft \leftarrow d[i-1, j-1] + p((i-1, j-1), (i, j)):
           upRight \leftarrow -\infty:
        end
        else
            upLeft \leftarrow d[i-1, j-1] + p((i-1, j-1), (i, j));
           upRight \leftarrow d[i-1, j+1] + p((i-1, j+1), (i, j));
        end
        d[i, j] \leftarrow \max(upLeft, up, upRight);
        if d[i,j] is equal to upLeft then
         |w[i,j] \leftarrow j-1:
        end
        else if d[i, j] is equal to up then
         |w[i,j] \leftarrow j;
        \mathbf{end}
        else
         | w[i,j] \leftarrow j+1;
        end
    end
end
```

- 其中数组w[i,j]用来记录格(i,j)的最高奖励是从哪一格得到的。
- 下面的算法将输出得到格(i, j)的最高奖励的步骤。

```
Print-Moves(w, i, j)

if i > 1 then
| Print-Moves(w, i - 1, w[i, j]);
end
Output (i, j);
```

• 计算二维数组d[1...n, 1...n]和w[1...n, 1...n] 的时间复杂度为 $O(n^2)$. 执行Print-Moves的复杂度为O(n).