

타겟 게임 코어 루프 분석_박지윤

개요

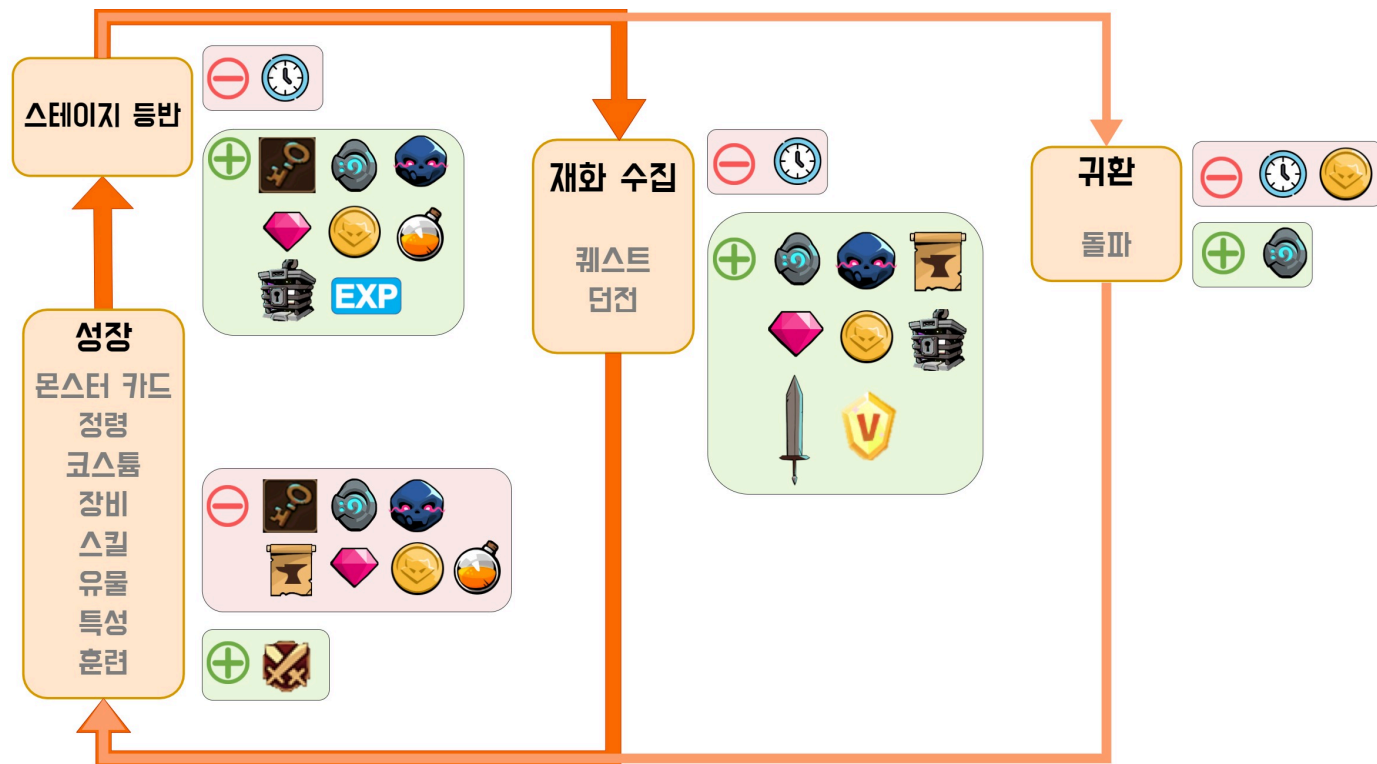
◎ 테일드 데몬 슬레이어 코어 루프 정리 및 특징을 해석한 문서

◎ 목차

- 개요
- 테일드 데몬 슬레이어 코어 루프
 - 코어 루프
 - 섹션 설명
- 코어 루프 흐름 설명
- 아이콘 설명
 - 재화 아이콘
 - 아이템 아이콘
 - 경험치 아이콘
 - 기타 아이콘
- 코어 루프 인사이트

테일드 데몬 슬레이어 코어 루프

코어 루프



섹션 설명

스테이지 등반	<ul style="list-style-type: none"> • 여우가 해당 스테이지 내의 모든 몬스터와 보스를 처치할 경우 스테이지 등반이 가능하다. • 오프라인 방치 시 최대 8시간의 보상을 받을 수 있으며 최고 스테이지가 아닐 경우 시간 단위로 여우가 자동으로 스테이지를 등반한다.
재화 수집	<ul style="list-style-type: none"> • 퀘스트를 클리어 하면 재화를 얻을 수 있다. • 각 던전은 얻을 수 있는 재화가 한 종류로 정해져 있다. • 던전 입장 횟수는 2번으로 정해져 있고 일정 시간 후에 횟수가 채워진다.








귀환	<ul style="list-style-type: none"> 여우가 보유한 능력치에 따라 이전 스테이지로 돌아가게 된다. (기본 스테이지 1) 돌아갈 경우 돌아온 만큼 대비 유물 조각을 얻을 수 있다. 귀환을 할 시에 골드가 초기화 된다.
성장	<ul style="list-style-type: none"> 재화를 사용해 여우의 능력치를 올려 여우를 성장 시킬 수 있다. 여우에게 더 좋은 정령과 몬스터 카드, 장비를 장착하여 여우를 성장 시킬 수 있다.

코어 루프 흐름 설명

- ◎ 여우가 **스테이지를 등반**한다.
- ◎ **전투력의 한계**로 인해 스테이지 등반에 어려움이 생긴다.
- ◎ **귀환** 또는 **재화 수집**을 통해 여우의 전투력을 올려줄 **재화 및 아이템**을 수집한다.
- ◎ 수집한 재화와 아이템으로 여러 콘텐츠를 통해 **여우의 전투력**을 올려준다.
- ◎ 여우가 또 다시 **스테이지를 등반**한다.

아이콘 설명

재화 아이콘

아이콘	명칭
	열쇠
	스킬 강화석
	유물 조각
	장비 강화 스크롤
	골드
	보석
	특성 포인트

- **열쇠** (스테이지 등반)
몬스터 카드를 가차 하는데 사용
- **스킬 강화석** (스테이지 등반, 퀘스트)
스킬을 강화하는데 사용
- **유물 조각** (스테이지 등반, 귀환, 퀘스트)
유물을 가차 하고 강화하는데 사용
- **장비 강화 스크롤** (던전)
장비를 강화하는데 사용
- **골드** (스테이지 등반, 던전)
훈련을 통해 여우의 능력치를 올리는데 사용
귀환 시 사용된 골드와 보유한 골드가 리셋 됨
- **보석** (스테이지 등반, 퀘스트, 던전)
재화와 아이템, 코스튬, 시즌 패스를 구매 가능
보석을 통해 정령 우리 해금 시간 단축 가능
특성과 스킬 강화석, 유물 조각을 리셋 할 수 있음
보석을 통해 스킬의 룬을 해금 할 수 있음
- **특성 포인트** (스테이지 등반)
여우 레벨 업 시 얻을 수 있음
특성 포인트를 통해 특성 레벨을 올릴 수 있음

아이템 아이콘

- **장비** (던전)

아이콘	명칭
	장비
	정령 우리

이 올라감

- 정령 우리 (퀘스트, 스테이지 등반)

정령 우리 해금을 통해 정령을 얻을 수 있음

일정 시간 동안 정령의 우리를 정화하면 해금 할 수 있음

해금을 통해 얻은 정령을 장착해 여우의 전투를 보조 함

경험치 아이콘

- 레벨 경험치 (스테이지 등반)

보스와 몬스터 처치 시 얻을 수 있음

레벨 경험치가 일정 이상 모이면 여우의 레벨이 올라가며

특성 포인트를 얻을 수 있음

- VIP 포인트 (퀘스트)

퀘스트를 통해 소량 얻을 수 있음

VIP 포인트가 일정 이상 모이면 VIP 레벨이 올라감

기타 아이콘

아이콘	명칭
	레벨 경험치
	VIP 포인트

아이콘	명칭
	시간
	전투력

게임 내의 시간 흐름을 뜻함

- 전투력

공격력과 방어력 등 여우의 능력들을 통해 계산된 수치를
뜻함

코어 루프 인사이트

- 여러 방법으로 여우를 성장 시킬 수 있어 유저에게 여우를 **성장 시키는 재미**를 준다.
- 여우의 성장이 등반이 불가능 했던 스테이지를 등반 가능하게 만들어 **쾌감**을 준다.

▶ 전투력의 한계로 인한 스테이지 돌파 실패 ▶ 직접 재화와 아이템 수집 ▶ 직접 여우를 성장 시켜 전투력을 향상시킴 ▶ 스테이지 돌파 성공 ▶ 실패 했던 것을 성공한 것에 쾌감

- 많은 곳이 **시간 소요를 요구**한다. 해당 시간이 지날 때 마다 유저는 빠른 접속을 하여 여우를 성장 시키는 것이 더 빠르게 스테이지를 등반하는 방법이다. → 유저에게 시간 소요를 통해 **접속 유도**를 한다.
- 재화 당 사용하는 곳이 한 곳으로 한정 되어 있어 유저에게 **컨텐츠의 다양함**을 느끼게 해준다.
- 여우의 레벨에 MAX(99)가 있기 때문에 **레벨 경험치는 스테이지 등반으로만 획득**이 가능하게 한다.