

메이플스토리 V매트릭스 콘텐츠(디자인) 컨셉 분석

개요	200레벨 및 5차 전직을 달성할 시에 기존 스킬 대신 사용할 수 있는 시스템으로 레벨에 따른 스킬 포인트 획득이 아닌 특수 재화를 통해 확률적으로 스킬 획득 및 레벨업이 가능한 콘텐츠
의도	기존 레벨업에 따른 성장 체감에서 벗어나 새로운 방식으로의 성장 체감 제공
	몬스터 처치시에 다른 보상 추가 제공으로 인한 성취감 제공
	랜덤성을 부여해 일관성에서 벗어나 루즈함을 없애되, 유저에게 선택적 또한 제공하여 직접 캐릭터를 육성하는 느낌 강화

- 스킬 획득 방법

- 아케인 리버 또는 그란디스 지역에서 몬스터를 잡아 일정 확률로 드랍되는 코어 젼스톤 획득
 - > 교환, 메이플 옥션 등을 통해서도 획득 및 구매 가능
 - > 매 주 소멸의 여로 일일퀘스트를 2회 완료 시(주간 퀘스트) 제공
 - * 200레벨 및 5차 전직 이후 플레이 할 수 있는 지역으로 한정하여 해당 구간의 유저가 타겟층
 - * 정기적인 퀘스트 완료로 성장을 할 수 있게 꿈 접속 및 플레이에 목적성 부여
 - * 몬스터 처치 시의 획득 확률이 낮은 이유로 생기는 상실감 완화를 위해 퀘스트를 통한 획득 및 인게임 머니를 통한 교환이 가능하게 만들
- 코어 젼 스톤 아이템 사용을 통해 스킬 또는 스킬 강화를 확률적으로 획득

- 스킬 제작

- 획득한 스킬 중 필요 없는 스킬을 분해하여 V코어 조각 획득
- 각 직업에 맞는 스킬과 공통 스킬 중 원하는 스킬을 선택하여 제작
 - * 원하는 모든 스킬의 레벨을 올렸을 경우를 위하여(천장), V코어 조각으로 코어 젼스톤으로 제작 가능하게 함

- 스킬 종류

- 스킬 코어
 - > 각 직업 별 고유 스킬
- 강화 코어

- > 각 직업의 고유 스킬 코어(데미지를 입히는 스킬)을 강화해주는 코어
- > 1개의 강화 코어에 3개자의 스킬 코어가 할당 되어있어 해당 스킬들 모두 강화시켜줌
 - >> 1개의 메인 스킬(많은 수치 강화), 2개의 서브 스킬(적은 수치 강화)
 - * 단, 해당 스킬이 없을 시에 강화 코어를 장착했다 해도 아무 효과가 없어야함(어뷰징 방지)

3. 특수 코어

- > 특정 조건을 만족할 시에 캐릭터의 능력치를 일시적으로 향상시켜주는 코어
 - * 상황에 따라 유저가 활용할 수 있는 스킬들을 위주로 배치하여 선택성 향상
 - * 특정 조건이 만족되어 효과가 적용되고 있음을 알리는 UI 필요
- > 단, 특수 코어는 1개만 장착할 수 있으며 습득 후 일주일 뒤 효과가 사라짐
 - * 특정 상황을 크게 유리하게 만드는 특수 코어에 시간 제약을 걸어 코어를 더 많이 획득해야하는 이유 부여

- 스킬 사용

- 위의 방법에 따라 스킬 획득
- V매트릭스 슬롯에 장착
 - * 장착 되어있지 않은 경우 패시브, 강화 효과 등이 사라지게 함
 - * 슬롯 수가 정해져 있을 때 이를 활용한 어뷰징 방지
- 스킬창에 기존 스킬들과 동일한 방식으로 장착된 스킬 표시 및 사용

- 스킬 강화

- 보유한 스킬 중 장착한 스킬과 동일한 V코어를 사용하여 해당 스킬 강화 가능
- 강화 코어의 경우, 가장 상단에 위치한 스킬이 동일한 강화 코어로 강화 가능
 - * 경우의 수가 스킬 코어와 특수 코어 보다 월등히 많아 동일한 스킬로 한정할 경우 강화가 어려워지기 때문
- 모든 스킬에 최대 강화 수치 부여
- 강화 코어의 경우, 한가지 스킬에 대한 강화 스킬 수치의 합을 한정 시킴
 - * 소수의 코어 강화 및 사용에 치중을 지양하여 스킬 조합의 경우의 수를 높이기 위함
- 특수 코어의 경우, 이미 특정 상황에 큰 효과를 주며 제한 시간이 존재하기 때문에 강화할 수 없음
- 코어 강화 시 필요한 수치는 상승 곡선을 따라 천장 도달에 어려움 제공

- 슬롯 설명

1. 처음 V매트릭스 개방 시 7칸을 기본으로 제공
2. 캐릭터 레벨 상승에 따른 슬롯 개방
 - * 레벨 업 시 얻는 성취감 증가 효과
3. 메소를 사용하여 잠긴 슬롯으로 추가로 개방 가능
 - * 메소 사용 창구 마련
4. 슬롯에 스킬을 장착 및 해제하는 것에 제약X
 - * 자율성을 부여해 많은 종류의 스킬을 상황에 따라 활용할 수 있도록 하여 더욱 많은 종류의 스킬을 보유 할 시에 유리함을 어필
5. 레벨 업 시 매트릭스 포인트를 지급하여 슬롯 강화 가능
 - > 슬롯 강화 레벨이 해당 슬롯에 장착한 스킬의 레벨이 됨
 - * 기존에 SP가 했던 역할 담당
 - > 각 슬롯의 최대 레벨 존재
6. 동일한 스킬은 중복 장착 불가능
 - * 스킬 코어의 경우 중복 장착 시 의미가 없기 때문
 - * 소수의 코어 강화 및 사용에 치중을 지양하여 스킬 조합의 경우의 수를 높이기 위함