

Makers' Day 팀 활동 일지

작성자 : 김지율

일 자	2023년 7월 8일 토요일 1주차		팀명/ 활동 시간	TRUE LOVE팀 / 2시간
참가자	김지율, 최규민, 정재석		장소	센 B204(대면)
회의 내용	주제	1. 대회 참가 / 팀 병합 여부 2. 프로젝트 주제 3. 페어 선정 4. 팀 이름, 정기 회의 시간		
	1. 대회 참가 / 팀 병합 여부 - 최종 제출일 8월 5일 - 이 때까지 완성 가능한가? - 네명이서 완성 가능한가? - 2명은 웹(프론트&백) / 2명은 AI(불확실) - 팀 병합 시 인원 8명 → 분업 어케함?? - 최대 인원이 5명이라서 대회 참가는 어려움. *회의 결과 : 4명으로 가자 2. 프로젝트 주제 물론입니다! 아래에는 해외에서 실시된 AI 해커톤 대회에서 우승한 몇 가지 사례를 나열해보았습니다: 1. 'DeepSolar' (United States) - 대회: Data Open - 설명: 태양광 패널 이미지와 지리적 데이터를 활용하여 솔라 에너지 발전 잠재력을 예측하는 AI 모델입니다. 머신러닝과 컴퓨터 비전 기술을 결합하여 효율적인 태양광 패널 배치를 도와줍니다. 2. 'AIDoctor' (United Kingdom) - 대회: AI XPRIZE - 설명: 의료 영상과 인공지능을 활용하여 질병을 진단하고 치료 방안을 제안하는 AI 의료 시스템입니다. 딥러닝 알고리즘을 사용하여 정확한 진단을 수행하고 의료 전문가들에게 유용한 정보를 제공합니다. 3. 'VehiDuo' (Germany) - 대회: Mercedes-Benz AI Challenge - 설명: 컴퓨터 비전과 딥러닝을 활용하여 자율 주행 차량의 안전성을 개선하는 시스템입니다. 도로 상의 다른 차량 및 장애물을 식별하고 예측하여 운전자에			

	<p>게 경고를 제공합니다.</p> <p>4. 'SmartHome' (Australia)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 대회: GovHack - 설명: 인공지능 기술을 활용하여 스마트 홈을 제어하고 에너지 소비를 최적화하는 시스템입니다. 사용자의 생활 패턴과 선호도를 분석하여 자동으로 조명, 난방, 에어컨 등을 제어합니다. <p>5. 'iShelter' (Canada)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 대회: AI Impact Challenge - 설명: 자연재해 발생 시 피난민들을 위한 자동 긴급 대피소 시스템입니다. 이미지 분석과 AI 알고리즘을 사용하여 피해 지역의 적절한 대피소 위치를 식별하고 관리합니다. <p>해외에서도 다양한 AI 해커톤 대회에서 우승한 프로젝트들이 있습니다. 각 대회는 특정 주제나 목표를 가지고 진행되며, 주로 실제 문제 해결이나 사회적 영향력을 갖는 프로젝트들이 선정됩니다. 이러한 사례들은 창의적이고 혁신적인 아이디어를 보여주며, 대회 참가자들의 역량과 창의성을 대표합니다.</p> <p>*회의 결과 : MBTI 기반 사용자 맞춤형 음성 챗봇</p> <p>3. 페어 선정</p> <p>* AI 페어</p> <ul style="list-style-type: none"> - TTS 학습 진행(녹음부터 라이브러리화까지...) - Chat GPT가 좀 더 사람다운 말투를 사용하도록 하는 프롬프트 엔지니어링 진행 - Chat GPT API 한글화(번역) - 대화 방향 틀 잡기(사전 엔지니어링된 프롬프트가 처음 입력되도록 하는 코드 등 작성) - + stable diffusion 활용하여 AI 프로필 만들기 <p>* Web 페어</p> <ul style="list-style-type: none"> - 서비스 가능한(불만한) 웹사이트 구현 - 설계 후 배포까지 구현 - Chat GPT API 내장 구현 <p>* 페어 결과</p> <ul style="list-style-type: none"> - AI : 최규민, 조예림 - Web : 김지울 정재석 <p>4. 팀 이름, 정기 회의 시간</p>
--	---

	<p>- 팀 이름 : TRUE LOVE</p>
<p>활동 사진 (팀원, 활동 사진)</p>	