## Makers' Day 페어 팀 일지

<u>작성</u>자 : 김향임

일 자	2023년 7월 20일 목요일 2주차	팀명/ 활동 시간	1 팀 / 40분
참가자	김향임 , 김태경	장소	<b>디스코드</b> (대면 / 비대면 )
페어 팀 역할	김향임 : 강의 내용 피드백 김태경 : 강의 내용 질문		
활동 내용	- 태경 : 강의 내용을 들었으나 아직 숙지하지 못한 부분이 있어 천천히 다시 해보는 시간이 필요함 → 일요일까지 시간을 활용해서 진행해보기로 함 실습을 하기 위해서는 API KEY가 필요한데 신용카드를 등록해야 사용할 수 있음→ 향임의 카드만 등록 해놓고 필요할 때 API KEY를 요청하면 알려주는 것으로 정함 일요일까지의 실습이 끝난 후, 디스코드 회의로 아이디어 확정과 페어별 역할을 나눔. 우리 페어는 백엔드 구현을 맡게 됨 이번주 발표 전까지 직접적인 구현을 진행할 예정, 백엔드 파트에서 맡은 것은 '채팅을 퍼스널 컬러를 진단 할 수 있게 최적화 시키는 것'을 맡음. 수요일(7/26)까지 프론트 파트에서 첫 페이지를 만들어 주면, 이후에 페어활동(백엔드)이 가능할 것으로 예상됨.		
활동 사진 (팀원,활동 사진)	Personal project (hais:  P main = P 1 branch  O bugs		+ • O D G Qf
	-> 협업을 위한 git hub 구축		