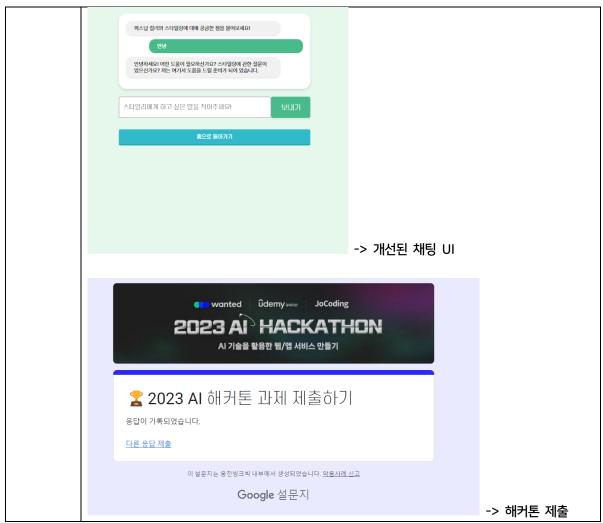
Makers' Day 페어 팀 일지

<u>~</u> 작성자 : 김향임

		식성사 : 김양임	
일 자	2023년 7월 31일 월요일 3주차	팀명/ 활동 시간	1 팀 / 30분
참가자	김향임 , 김태경	장소	디스코드 (대면 / 비대면)
페어 팀 역할	김향임, 김태경 : 백엔드 및 프론트엔드 작업		
활동 내용	- 인공지능과 채팅을 진행하기 위한 기본 화면을 디자인함. (전체 테마 컬러, 메인 화면에들어갈 서비스 네임과 디자인, 파비콘 설정 등의 디자인적 요소 지원함) - 중간 발표 이후, '사용자의 객관적인 의견으로만 퍼스널 컬러 판별이 가능한게 아쉽다는 의견'을 수렴하여 전체 회의를 진행. → 코랩을 활용한 크롤링을 이용해 DB를 수집하고, 티쳐블 머신을 이용해 인공지능을 활용한 퍼스널 컬러 판별 서비스를 학습시킴. → 이후 JS 형식으로 출력한 인공지능을 웹사이트에 반영, 기존에는 웹캠을 이용해서 객체를 인식하는 로직이였다면, 이것을 사진을 업로드하여 객체를 인식하는 것으로 변경. → (UI) 특정 퍼스널 컬러에 대한 이름과 그에 따른 설명이 함께 나오도록 디자인함. 결과가 그래프 형식으로 출력되는 것이 아니라 숫자로 출력되었는데, 이를 사용자 친화적 디자인으로 그래프 형식으로 출력될 수 있게 수정. - 전체적인 테마를 적용하는 과정에서 기존의 채팅 UI가 유지되지 않아, 새롭게 디자인하는 과정이 필요했음. → 중간 발표 때는 사용자와 인공지능 모두 동일 색상의 말풍선, 글자색으로 진행되었다면 수정 이후에는 인공지능의 채팅은 회색 배경에 검정색 글씨로 바꾸고 사용자의 채팅은 초록색 배경에 흰색 글씨로 바꿈. 가독성을 높이기 위해 인공지능의 채팅은 왼쪽에 더 치우치도록 하고 사용자의 채팅은 오른쪽에 더 치우치도록 함. - 해커톤에 지원하기 위해서 로컬로 작동시키고 있던 서비스를 서버리스 형태로 바꾸기위한 작업을 함. → aws lambda를 이용하여 서버리스 형태로 백엔드를 수정하고 프론트엔드를 서버로 만들어둔 서비스와 연결하는 작업을 함. (https://styly.pages.dev/)		





2023_스마클_여름스터디_메이커스데이