|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Makers’ Day 페어 팀 일지 | | |
| 작성자 : 박경준, 오승민 | | | | | |
| 일 자 | 2023 년 8 월 9 일 수요일 4주차 | | 팀 명/  활동 시간 | 7 팀 / 2 시간 | |
| 참가자 | 오승민, 박경준 | | 장소 | 사당역 근처 카페 ( 대면 ) | |
| 페어 팀  역할 | 우리 페어팀은 디자인 확정과 기능 구현을 담당했습니다 피그마에서 받은 디자인을 웹에 적용하고, 여행지 지도, 날씨 정보, 주변 환경 유튜브 기능을 구현하였습니다 사용자 경험을 개선하고, 테스트를 통해 웹사이트의 안정성을 유지하며, 오류를 수정하여 원활한 서비스를 제공할것입니다. | | | | |
| 활동 내용 | **1. 디자인 확정과 기능 확정**  오늘은 팀원들과 함께 디자인과 기능에 대한 최종 결정을 내렸습니다. 먼저, 피그마로부터 받은 디자인을 확인하고, 우리 웹사이트에 어떻게 적용할지 논의하였습니다. 디자인에 대한 피드백과 수정 사항을 공유하여 조율하였습니다. 또한, 웹사이트의 주요 기능인 여행지 지도 표시, 여행 날짜별 날씨 정보 표시, 그리고 주변 환경을 유튜브로 보여주는 기능에 대한 확정을 진행했습니다. 각 기능의 상세 동작과 화면 구성에 대한 아이디어를 공유하고 협의하였습니다.  **2. 디자인 코드 적용**  디자인이 확정되면서, 우리는 피그마로부터 전달받은 디자인 코드를 웹사이트에 적용하는 작업을 진행하였습니다. 팀원들은 각자 담당한 부분을 분담하여 HTML, CSS, 및 JavaScript 코드를 수정하고 추가하였습니다. 피그마에서 제공한 디자인과 최대한 일치하도록 노력하였고, 모든 요소들이 웹페이지에서 올바르게 표시되도록 신경 썼습니다. 디자인 코드 적용 작업이 원활하게 진행되었고, 디자인과 기능이 조화롭게 결합된 결과물이 나타나게 되었습니다.  **3. 환경 추가 및 테스트**  여행지 지도, 날씨 정보, 그리고 주변 환경을 유튜브로 보여주는 기능을 중심으로 웹사이트의 추가적인 환경 설정과 테스트를 진행하였습니다. 먼저, 여행지 지도를 통해 선택된 여행지의 위치가 올바르게 표시되는지 확인하고, 지도 인터페이스의 사용자 친화성을 검토하였습니다. 그 다음으로, 날짜를 입력하여 해당 날짜의 날씨 정보를 정확하게 받아오는지를 확인하였습니다. 마지막으로, 주변 환경을 유튜브로 보여주는 기능을 테스트하여 관련 동영상이 잘 표시되고 재생되는지 확인했습니다. | | | | |
| 활동 사진  (팀원,활동 사진) |  | | | | |