|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Makers’ Day 페어 팀 일지 | | |
| 작성자 : 이계무 | | | | | |
| 일 자 | 2023 년 8 월 9 일 수요일 4주차 | | 팀 명/  활동 시간 | 7 팀 / 2 시간 | |
| 참가자 | 이계무, 박찬얼 | | 장소 | 사당역 근처 카페 ( 대면 ) | |
| 페어 팀  역할 | 피그마를 통해 정해진 디자인을 참고하여 코드를 연습하고, 최종 발표 전까지 구현한다.  새로운 기능에 대하여 아이디어를 제시하고, 관련된 라이브러리를 참고하여 공부한다. | | | | |
| 활동 내용 | **1. 디자인 확인과 기능 구현의 문제점 확인**  피그마로 디자인을 하면, px 단위의 절댓값으로 요소들의 크기가 정해져 화면마다 표현되는 방식이 다른 문제가 생긴다. 예를 들어 프레임을 1920x1080으로 정하여 디자인을 하면, 나(이계무)의 데스크톱 모니터에서는 여백이 너무 많이 생기는 문제가 발생하였다. 새로 바뀐 네이버의 메인 화면을 보면 브라우저의 크기가 일정 수준까지는 개별 요소가 잘리더라도 크기가 일정하고, 브라우저가 전체화면이 되면 개별 요소의 배치가 바뀌는 것을 확인하였는데, 우리의 사이트도 이런 식으로 하면 좋겠다는 아이디어를 제시하였다.  **2. 요소별 코드 적용 연습**  시작 화면, 각각의 기능(채팅, 지도, 유튜브 등)에 대하여 하나의 기능만 스스로 구현할 수 있도록 각자 연습하여, 최종 발표 전까지 이를 모두 한 코드에 합쳐서 구현이 가능하게끔 연습하였다.  **3. 기능구현을 위한 API 사용 등록**  유튜브 API는 무료로 이용할 수 있지만, 지도의 경우 카카오 디벨로퍼스에 도메인 등을 등록하여야 사용할 수 있어 등록 후 새로운 API키를 발급받았다. | | | | |
| 활동 사진  (팀원,활동 사진) |  | | | | |