|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Makers’ Day 페어 팀 일지 | | |
| 작성자 : 박신영 | | | | | |
| 일 자 | 2023 년 8월 14~15일 월,화요일 주차 | | 팀 명/  활동 시간 | 아두이노 팀 / 14시간 | |
| 참가자 | 박신영, 김범열, 김하윤, 임시현 | | 장소 | 센B204 ( 대면 ) | |
| 페어 팀  역할 | 아두이노 무선통신, 감압 방석 제작, 스탠드 제작 | | | | |
| 활동 내용 | 1. 무선통신  * 와이파이 모듈 이용을 위해 부품 구입 및 동작, AT command 실행함. * 성과를 얻지 못하고 와이파이 모듈만의 이점이 없다고 판단, 블루투스 모듈 실행 * 이전에 블루투스 모듈을 실패한 원인 파악(1. 보드레이트가 변경되었을 경우 AT command 적용 불가, 이 경우 소스코드까지 수정해야 하는 어려움. 2. 부품 상의 문제, 장치 인식은 해도 페어링이 안되는 문제가 있었음) * 아두이노에 연결된 센서 및 모터의 동작을 실행하면서 동시에 외부 컴퓨터에 무선으로 데이터를 송신하는 것까지 성공 * PC의 블루투스로 수신한 데이터를 아두이노로 전달하여 LED 혹은 진동 모터를 동작시키는 방법을 찾아야함. 아직까진 블루투스 모듈 한 쌍 간의 통신이 가장 용이할 것으로 생각하여 마스터 슬레이브 통신을 시도하는 한편 PC로 바로 수신된 데이터를 가공하는 방법을 탐구할 예정  1. 감압방석  * 의자 제작에 있어서 필요한 선들을 정리할 수 있는 모델링을 제작하여 선들을 정리함. * 방석에 선을 정리하여 넣고 실을 사용하여 선이 안 보이도록 방석을 제작함. * 컴퓨터와 연결하는 것 없이 작동할 수 있도록 충전 모듈을 사용하고 배터리를 장착하여 아두이노 연결포트를 거치지 않고 휴대, 충전이 가능하도록 구현함. * 충전 모듈을 보기 좋게 외형까지 구현함. * 슬라이드스위치, 버튼스위치를 보기 좋게 구현해 놓음.  1. 스탠드  * 3d프린팅 된 각각의 스탠드를 하나로 접합하고 외형을 구현하여 사포질과 도색으로 스탠드의 최종 형태를 완성하고자 했으나 도색하는 과정에서 문제가 생김. | | | | |
| 활동 사진  (팀원,활동 사진) |  | | | | |