

CONTENTS

01

Introduction

작품 소개 및 설명

04

Code

사용한 코드 설명

02

Motivation

동기 설명

05

Effects

똑똑한 농장의 효과

03

Sensors

부품 소개 및 센서 기능

06

Result

프로젝트 결과



똑똑한 농장 Smart Farm



아두이노를 활용하여 식물을 자가재배하는 스마트팜





Motivation

현재 물가가 치솟고 있는 상황이다.

코로나 이후 반려식물에 대한 관심이 급증하였다.

- 저렴한 가격으로 자급자족을 통한 자유로운 식량수급
- 가정 식물재배의 기본적인 효과(공기정화, 심리적 안정)
- 집에서 '죽이지 않고' 식물을 안정적으로 키워낼 수 있음

스마트팜을 실제로 직접 만들어 보고, 사람의 손길 없이 작물을 키워 수확해보고자 한다.



Motivation

똑똑한 농장

- -> 식물의 생존 유지
- -> 다양한 센서들을 이용하여 스마트팜의 기능을 추가
- -> 아두이노 메가를 활용하여 회로들을 연결
- -> 단기간에 빠르게 성장하는 쌈채소 中 하나인 상추를 골라 재배





Components





온습도 센서



토양 수분 센서



조도 센서



서보 모터



환기팬



RGB LED



워터 펌프







Funtion

센서 장치 / 작동 부품	기능 작동
토양수분센서 => 워터펌프	토양 수분함량이 적으면 식물에 물을 공급한다.
온습도센서 => 환기팬	내부가 습할 경우 환기팬을 작동하여 통풍한다.
스위치 => 서보모터	스위치를 누르면 서보모터가 작동하여 편광필름을 움직인다.





Code - 환기팬



```
void fan_func()
{
    digitalWrite(fan1,HIGH);
    digitalWrite(fan2,HIGH);
    delay(8000);
    digitalWrite(fan1,LOW);
    digitalWrite(fan2,LOW);
}
```



Code - 온습도 센서

```
void dht_func()
{
  int readData = dht.read(8);
  float t = dht.readTemperature(); // Read
temperature
  float h = dht.readHumidity(); // Read humidity
```

```
Serial.print("Temperature = ");
 Serial.print(t);
 Serial.print("°C | ");
 Serial.print((+*9.0)/5.0+32.0); //
Convert celsius to fahrenheit
 Serial.println("°F");
 Serial.print("Humidity = ");
 Serial.print(h-100);
 Serial.println("%");
 Serial.println("");
 int realhum = h - 100;
 if (realhum) = 70
  fan_func();
```

Code - 워터펌프



```
void water_jet()
 digitalWrite(AA, HIGH);
 digitalWrite(AB, LOW);
 delay(2500): // 2.5초동안 상태 유지(1000ms = 1s)
 digitalWrite(AA, LOW); // 모터 정지
 digitalWrite(AB, LOW);
```



Code - 토양수분센서



```
void soilwet_func(){
 int moisture = readSensor();
 Serial.println(moisture);
 if (moisture < soilWet) {
  Serial.println("Status: Soil is too wet");
 else if (moisture >= soilWet && moisture < soilDry) {
  Serial.println("Status: Soil moisture is perfect");
 else {
  Serial.println("Status: Soil is too dry - time to water!");
  water_jet();
```

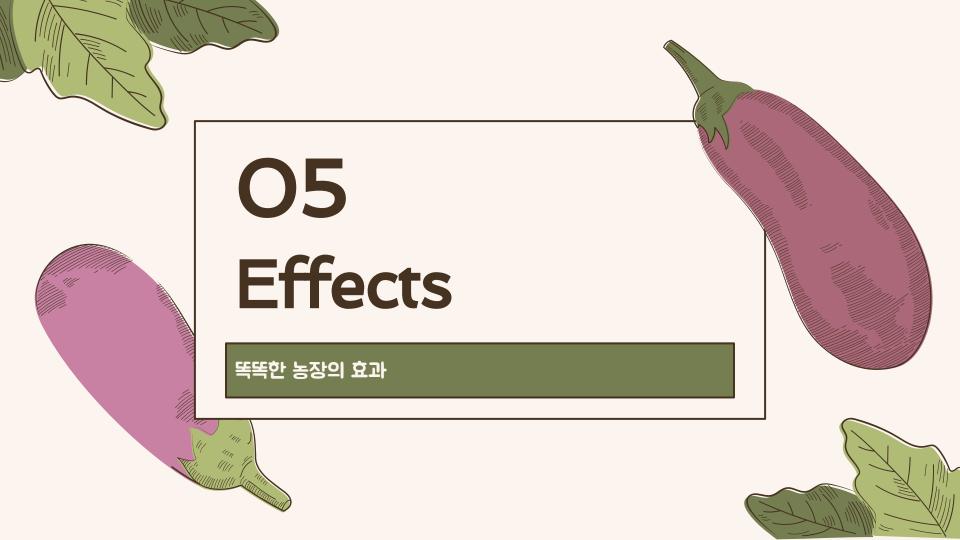
Code - 서보모터

```
***
```

```
void servo_sw()
if(digitalRead(sw) == HIGH){
  Serial.println("sw High");
  int i = 90:
  while(true){
   servo.write(i);
   if (i <= 0)
     break;
   j--;
   delay(15);
```

```
delay(3000);
 i = 0;
  while(true){
   servo.write(i);
   if (i \geq 90)
    break;
   j++;
   delay(15);
```







Effects



Comfort

식물을 집에서 키움으로써 얻는 공기정화효과와 심리적 안정



Abundance

환경 변수와 상관없이 안정적인 수확량 확보 가능



Accuracy

IT첨단기술을 접목해 환경 정보 및 생육 정보에 대한 정확한 데이터를 기반으로 정밀한 관리가 가능



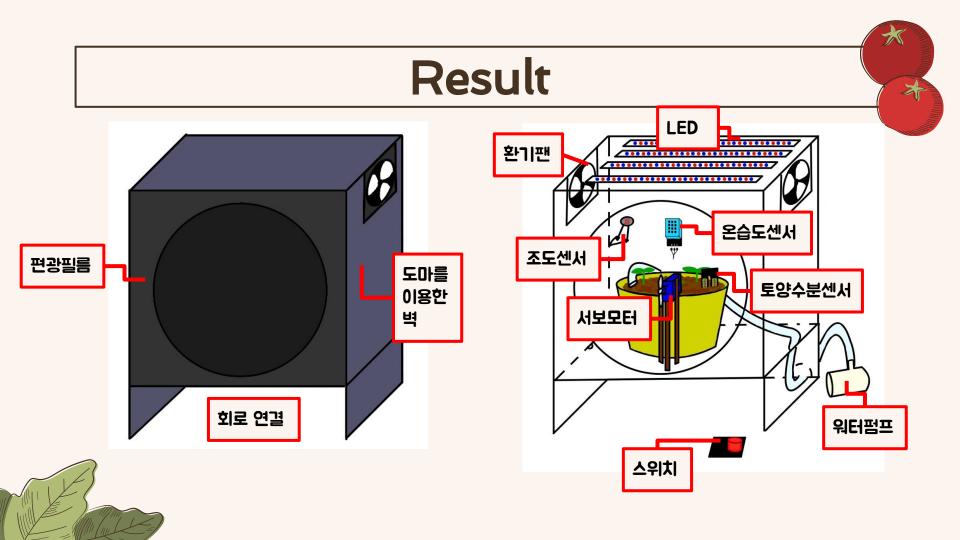
Productive

노동력과 에너지를 효율적으로 관리함으로써 생산비를 절감











Q&A TIME!