



# Rabbits vs Carrots: Armageddon

Game Design Document

Versão: 1.0

## Autores:

Jizar Mateus Soares  
Jean Cássio Peres Barbosa  
Augusto César Perin



## História

Barry era um simples coelho que cultivava cenouras. Antigo veterano de guerra, sua vida estava bem pacata até que seu vizinho Farazad, um pesquisador que buscava comprovar o uso de alucinógenos para fins medicinais, acabou desenvolvendo esquizofrenia e decidiu utilizar Barry como cobaia na sua mais nova pesquisa. Farazad misturou suas substâncias com o fertilizante usado por Barry na plantação de cenouras. Numa manhã Barry foi acordado por urros, barulhos de máquinas e uma música clichê de acadêmia. Ao sair percebeu que as cenouras tomaram vida, e agora eram super cenouras, extremamente musculosas, e como também logo percebeu; agressivas. O que ninguém sabe é: São as cenouras que estão sob efeitos da substância misteriosa, ou é Barry quem está?



## Gameplay

- 🥕 O jogador controla Barry, que dispõe de uma pistola. Por sorte ele está levemente mais bem armado que seus inimigos, que contam apenas com a vantagem numérica.
- 🥕 Os inimigos cenouras atacam em hordas, tendo um total de cinco hordas por nível. Quando Barry é avistado, elas iniciam a sua investida impiedosamente.
- 🥕 Durante os rounds, o jogador deve se preocupar em matar as cenouras o mais rápido possível para que elas não cerquem o jogador. Errar muitos tiros pode ser fatal.
- 🥕 No final, o jogador enfrentará o chefe final, um grande vegetal.
- 🥕 Tudo melhora se acompanhado com um bom e velho rock n' roll, ou o tema de Naruto.

## Personagens



**Barry** - Um coelho de poucas palavras. No passado Barry foi forçado a participar de uma guerra pelo seu país, e agora novamente se vê obrigado a entrar em outra guerra; agora com seu vizinho. Obs: Barry é fã dos jogos do Duke Nukem, e é apenas mera coincidência o fato de possuir um estilo semelhante ao seu (anti) herói favorito.



**Super Cenouras** - As cenouras que antes iriam servir de alimento para Barry, e que agora abruptamente passaram a querer a sua cabeça em uma bandeja.



**Farazad** - Vizinho de Barry, é um pesquisador que além de gostar de utilizar alucinógenos, acredita também que tais substâncias têm grande potencial para serem utilizadas com fins medicinais. Passou sua vida fazendo pesquisas e experimentos para provar isso, apesar do ato nobre, infelizmente desenvolveu esquizofrenia e a partir desse ponto a sua noção de ética se perdeu um bocado.



## Câmera

Em terceira pessoa, a câmera se movimenta através do mouse, ao mesmo tempo direcionando também o nosso querido coelho, que fica localizado fixadamente à esquerda da tela no mesmo estilo que consagrou Resident Evil 4.



## Controles

W - Movimento para Frente  
S - Movimento para traz  
D - Movimento para direita  
E - Movimento para esquerda  
Botão esquerdo/direito do mouse - atirar/mirar

