## Tarea 3, Programacion III.

Use el lenguaje de programación Java e implemente las siguientes funciones en un árbol B

- Inserción de una clave
- Eliminación de una clave
- Búsqueda

Su aplicación debe preguntar el grado del árbol.

# Ingreso de las claves en el programa:

```
Ingrese el grado del arbol B porfavor: 2
|-----Menu:-----|
1. Insertar la clave
2. Buscar la clave
3. Eliminar la clave
                                                      Ingreso de clave número 10.
4. Imprimir el arbol
5. Salir del programa
Seleccione una opcion (ingrese las claves una por una): 1
Ingrese la clave que desea insertar: 10
Se ingreso la clave correctamente.
                                           |-----|
                                           1. Insertar la clave
                                           2. Buscar la clave
                                           3. Eliminar la clave
                                           4. Imprimir el arbol
        Ingreso de clave número 5.
                                           5. Salir del programa
                                           Seleccione una opcion (ingrese las claves una por una): 1
                                           Ingrese la clave que desea insertar: 5
                                           Se ingreso la clave correctamente.
```

Ingreso de clave número 15.

#### **BUSQUEDA:**

Se hace la búsqueda de la clave 10 correctamente.

# Impresión del árbol:

```
|-----Menu:-----|
1. Insertar la clave
2. Buscar la clave
3. Eliminar la clave
4. Imprimir el arbol
5. Salir del programa
Seleccione una opcion (ingrese las claves una por una): 4
Arbol B:
5 10 15
```

Se genera la impresión del árbol correctamente que muestra 5, 10 y 15 correctamente.

# Eliminacion de clave:

La clave a eliminar es el número 5 el cual ha sido borrado correctamente y como siguiente se hará la demostración.

Con la eliminación de la clave 5 el árbol quedaría de esta manera.

## Finalización del programa: