

# Taller: Elementos en Jetpack Compose

## Text

¿Para qué sirve?: Muestra texto en la pantalla.

Biblioteca: `androidx.compose.foundation.text`

Ejemplo de uso:

```
Text(text = "Hello, Compose!")
```

## Button

¿Para qué sirve?: Botón interactivo.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
Button(onClick = { println("Button clicked") }) { Text("Click Me") }
```

## OutlinedButton

¿Para qué sirve?: Botón con contorno.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
OutlinedButton(onClick = { println("Outlined Button clicked") }) { Text("Outlined Button") }
```

## TextField

¿Para qué sirve?: Campo de entrada de texto.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
TextField(value = text, onValueChange = { text = it }, label = { Text("Enter text") })
```

## Image

¿Para qué sirve?: Muestra imágenes.

Biblioteca: `androidx.compose.foundation`

Ejemplo de uso:

```
Image(painter = painterResource(id = R.drawable.ic_launcher_foreground), contentDescription = "Example Image")
```

## **DropDownMenu**

¿Para qué sirve?: Menú desplegable.

Biblioteca: androidx.compose.material

Ejemplo de uso:

```
DropDownMenu(expanded = expanded, onDismissRequest = { expanded = false }) {  
    DropdownMenuItem(onClick = {}) { Text("Option 1") }  
}
```

## **Checkbox**

¿Para qué sirve?: Casilla seleccionable.

Biblioteca: androidx.compose.material

Ejemplo de uso:

```
Checkbox(checked = checked, onCheckedChange = { checked = it })
```

## **Switch**

¿Para qué sirve?: Interruptor encendido/apagado.

Biblioteca: androidx.compose.material

Ejemplo de uso:

```
Switch(checked = switched, onCheckedChange = { switched = it })
```

## **RadioButton**

¿Para qué sirve?: Botón de opción.

Biblioteca: androidx.compose.material

Ejemplo de uso:

```
RadioButton(selected = selected, onClick = { selected = !selected })
```

## **Slider**

¿Para qué sirve?: Selector de rango.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
Slider(value = value, onValueChange = { value = it }, valueRange = 0f..100f)
```

## **FloatingActionButton**

¿Para qué sirve?: Botón flotante.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
FloatingActionButton(onClick = {}) { Icon(Icons.Default.Add, contentDescription = "Add") }
```

## **Row**

¿Para qué sirve?: Organiza en fila.

Biblioteca: `androidx.compose.foundation.layout`

Ejemplo de uso:

```
Row { Text("Item 1") Text("Item 2") }
```

## **Column**

¿Para qué sirve?: Organiza en columna.

Biblioteca: `androidx.compose.foundation.layout`

Ejemplo de uso:

```
Column { Text("Item 1") Text("Item 2") }
```

## **LazyColumn**

¿Para qué sirve?: Lista perezosa.

Biblioteca: `androidx.compose.foundation.lazy`

Ejemplo de uso:

```
LazyColumn { items(10) { index -> Text("Item $index") } }
```

## **Card**

¿Para qué sirve?: Muestra contenido en una tarjeta.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
Card { Text("This is a card") }
```

## **Scaffold**

¿Para qué sirve?: Estructura básica.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
Scaffold(topBar = { TopAppBar(title = { Text("Scaffold Example") }) }) { Text("Content") }
```

## **Surface**

¿Para qué sirve?: Contenedor de fondo.

Biblioteca: `androidx.compose.material`

Ejemplo de uso:

```
Surface(color = Color.LightGray) { Text("This is inside a Surface") }
```